平成2年8月24日発行(隔週金曜日発行)第6巻第16号(通巻109号)　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

夏の超感謝サービス号

390 YEN

1990 NO. 16 8月24日号



●ますます好調2大ゲーム攻略

ドラゴンクエストⅣ
キャプテン翼Ⅱ

●ジリジリ迫る11大新作

探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…
NORTH&SOUTH
グレムリン2
ドラえもん
田村光昭の麻雀ゼミナール
ものまね四天王/アストロ・ファング
ブロディアランド/雀豪
ワールドボクシング
日本一の名監督

●新作特集＋とじこみ攻略

忍者らホイ！
＋攻略かわら版

●発売直前の総まとめ攻略！

別冊付録 SDガンダム外伝 攻略ハンドブック

●まるごと1冊コナミ新作！感涙のスクープ情報満載

36ページ別冊付録

コナミMagazine

スーパーファミコン グラディウスⅢ
ファミコン パロディウスだ！/悪魔城スペシャル
ラグランジュポイント
ゲームボーイ ツインビーだ!!/F-1スピリット/T.M.N.T.

ゲームボーイは任天堂の商標です。 Nintendo GAME BOY™

OVER THE RPG

■

1989年冬、ゲームボーイに新しいジャンルが確立された。
それは、ドラゴンクエストやファイナルファンタジーとは明らかに違っていた。
新しい発想とプレイヤーとの信頼の間に生まれたジャンルである。
"四角い部屋の中での冒険"が場所と時間の自由を与えられ、大きく広がった。
「サ・ガ」の発売により、ゲーム機は私たちと行動をともにするようになった。
冒険の世界が今までの、どのゲームより私たちに近づいてきたのである。
「魔界塔士サ・ガ」は、多くの人に絶賛され、支持されたゲームとして存在している。
が、私たちにとって「サ・ガ」は、冒険の代名詞であり
時代が望んだジャンルなのだ。

＋

1990年夏、ゲームボーイに熱い戦いが始まった。
「サ・ガ」により確立された新しいジャンルは大きく膨み、誰もが注目をした。
そして、このジャンルに向けて新しいRPGが次々と登場しようとしている。
「魔界塔士サ・ガ」を制作した私たちは、立ち止まるわけにはいかない。
「サ・ガ」で創り上げた信頼に応えるために。"四角い部屋"から飛び出し、
私たちの中で冒険となったあの時のように、さらに大きな世界へ
「サ・ガ2秘宝伝説」はつながっていく。
信頼は斬新な発想に変わり、そして最高の商品を生み出すであろう。
ジャンルはもうすでにRPGではなく、「サ・ガ」なのである。

■

SQUARE

株式会社 スクウェア

〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル

魔界塔士
Sa·Ga
サ・ガ

おかげさまで、100万本を突破いたしました。
1メガ MBC2 バッテリーバックアップ 好評発売中 税込3,500円

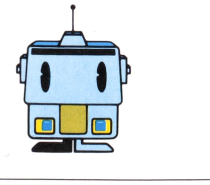
サ・ガ
Sa·Ga 2
秘宝伝説

2メガ MBC2 バッテリーバックアップ 価格未定
'90年12月発売予定

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　●スタッフ／〔東京〕相沢浩仁・荒田茂樹・市川雅文・稲田正義・岡部功子・風間尚仁・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・曽根丈嗣・西牧真・根岸学・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕石塚宏治・市原和幸・大野勝久・神野真奈美・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　〔仙台〕石垣健二・岩田一人・加藤潤一郎・五野上良法・大学麻子・高橋祐子・富田崇・藤田真広・茂木修・森仁　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子　〔仙台〕板垣千尋　〈デザイン〉●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・福田克徳　〔仙台〕伊藤正明　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●デザイン協力／クリエイティブプレイ・サイドブレーン・㈱デザイラ・マッシュアイランド・ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・キンダイ・㈱創文新社　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

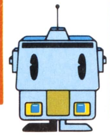
●ウル技に関する質問は
☎022-213-7555
●それ以外の記事に関する質問は
☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

ゲーム別さくいん



※なお編集部が休みのため8月11日から8月19日まで質問電話の受付はお休みさせていただきます。

CONTENTS もくじ



1990 8月24日号 16
ファミリーコンピュータMagazine



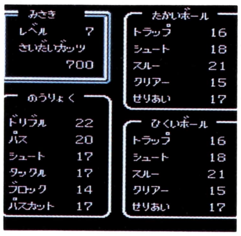
高校大会、試合はこう展開する

各チームには、必ずユース代表選手が2～3人いるので、かなり高水準な試合が展開される高校大会。中でも大御所と思われるのがふらのと東邦で、実力は南葛に匹敵する。



敵選手も当然レベルが高い。未来のユース選手たち

高校大会では、選手たちのレベルも少し高いんだ





高校大会もリオカップと同じく全6試合。原作でもおなじみの面々が集まる

①国見学院(長崎)

好調、不調の波が激しく、相手のペースにのせられると苦戦を強いられる。が、南葛のMF・FWがしっかりボールをキープしていれば問題ないだろう。



次藤と佐野のコンビプレイ。次藤の怪力は怖い

②秋田商工(秋田)

速攻を得意とする立花兄弟と、守備をがっちり固めたフォーメーションが怖い。中盤は岬か井沢の個人技で突破させるか、ワン・ツーを利用するとよい。



さすが双子だけあって、コンビは息の合ったものだ

③立浪高校(大阪)

DFの早田の動きがポイント。早田が攻撃に上がってきたら、守備が手薄になるから、そのスキをついてカウンターアタックをしかけるのが有効だ。



早田の他に、GKの中西もチェック

④武蔵医大附属高校(東京A)

ムダの少ない、堅実なプレイをするチーム。ボールをカットする能力が高い。また後半は、三杉を中心とした攻撃主体のプレイになる。守備を固めておこう。



心臓病のハンデさえなければ最強の敵だったかも…

準決勝　ふらの高校(北海道)

チームが一丸となって得点を取りにかかる『なだれ攻撃』をもつ。松山の個人技も定評があり、イーグルショットは今回も健在だ。

決勝　東邦学園(東京B)

実力は南葛よりも上ではないかとさえ噂されているエリート集団。選手の中には、翼のライバル、日向小次郎がいる。大会最強の敵。

※➡は負けて戻される試合

詳細はNo.15付録を見よう！



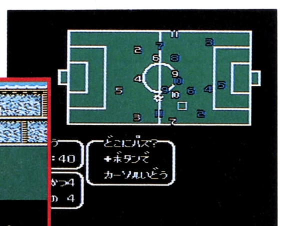
攻略 高校大会編完結!! キャプテン翼II スーパーストライカー

基本操作をちょっと工夫してみよう

パスやシュートなど、何気ない基本操作も、ちょっとやり方を変えるだけで完ペキに限りなく近いプレイになる。力技に頼ってはダメだぞ。

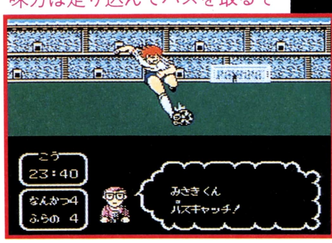
パスを応用しよう

パスを出すとき、味方との間に敵がいる場合は、カットされる可能性が高い。そんなときは、パスを送る方向をずらして、敵とボールとの接触を避けるようにしよう。



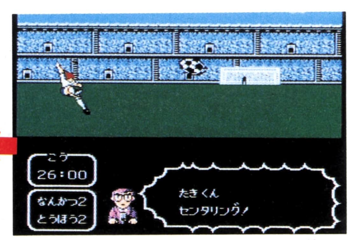
⬆ここまでまともにパスをしないで、位置をずらす

⬇ちょっと離れていても大丈夫。味方は走り込んでパスを取るぞ



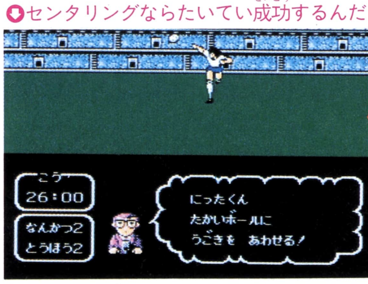
センタリングは有効

両サイドからペナルティエリア内へのパスは、ロングパスでも敵に取られにくい。ボールを持ったら、サイドでドリブルし、センタリングしてシュートさせるといい。



⬆ふつう、ロングパスというのは敵に邪魔されやすいんだけど…

⬇センタリングならたいてい成功するんだ



囲まれる前にⒷボタンだ!

できるだけ敵を引き寄せておいて、囲まれる直前にⒷボタンを押してパスしてみよう。フイをつかれ、敵はミスしやすくなる。



⬆敵を引き寄せておけば、それだけ他のマークが手薄になるわけ

鋭角シュートに注意

シュートコースがあまり見えないような角度の悪い場所からのシュートはポストに当たりやすい。シュートするなら、ゴールにできるだけ垂直な場所から打つようにしよう。

⬇ゴールにいくら近くてもこんなポストぎわにいたら入りづらいぞ



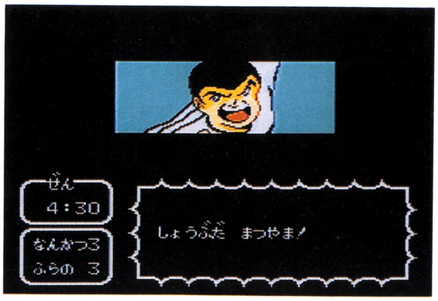
⬇ポストに当たりやすいだけでなく、敵のカバーで防がれてしまうことも



⬆必殺シュートでキーパーが防ぎきれなくても、これでは水のアワだ

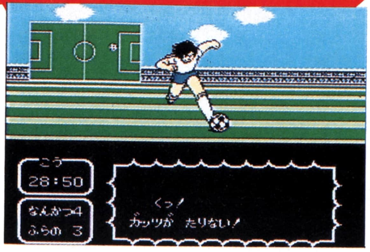
味方の必殺技をうまく利用するには?

南葛高校には、必殺技を持っている選手が3人いる。それぞれの特徴を知って、上手く使いこなせば、ムダなガッツの消費をしなくてすむぞ。



いざというときに頼れる必殺技

でもこれでは使えない



必殺技の乱用に注意!

南葛のポイント選手

岬と新田は必殺シュートの持ち主。それぞれ2種類ずつ必殺技を使える。石崎は貴重な守備系の必殺技を持っている。岬と新田が攻撃の、石崎が守りの中心選手といえる。

キャプテン岬君



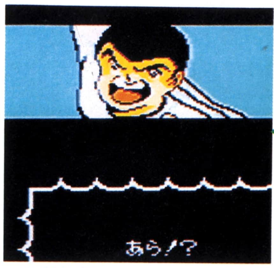
個人技に優れた南葛のヘッド

エースストライカー新田君



2年生ながらCFをつとめる

立役者、石崎君



明朗快活。スポーツマンの鏡

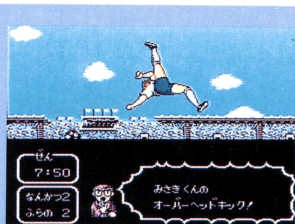
岬太郎の場合

オーバーヘッドキック、ジャンピングボレーシュートのどちらも浮き球から打つシュートなので、誰かがアシストにつく必要がある。センタリングしてもらおう。

浮き球でなければ使えないぞ

必殺シュートだ





高い浮き球が来たときはオーバーヘッドキックでシュートする



低い浮き球が来ればジャンピングボレーシュート。これは強力

新田瞬の場合

ドリブル中から必殺シュートを打てる貴重な存在。コーナーキックでシュートが許されるなら、いきなり隼シュートを決めてもいい。しかし、低い浮き球が来れば、隼ボレーシュートのほうが強力なのだ。

コーナーから隼シュート



フイをついた攻撃法のひとつだ



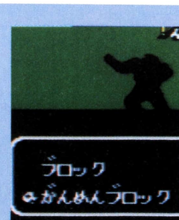
低い浮き球ならチャンスだ!



ドリブルから打てる隼シュートは心強い

石崎了の場合

顔面ブロックはほとんどのシュートに通用するがブロックという性格上、敵がドリブルからシュートするときにしか使えない。また、消費ガッツが400なので、切り札として使いたい。



顔面ブロックの名のとおり顔で止める

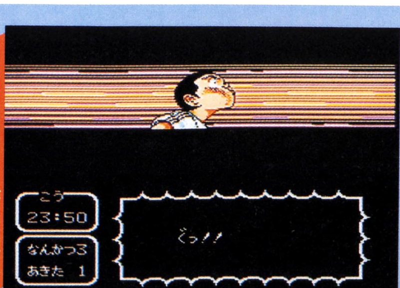


相手がシュートするとふんだら行け!



ほとんど捨て身の戦法。威力はスゴイ

なんて丈夫な顔



準決勝 ふらの高校 データ攻略

岬と松山の対決。北海道の厳しい自然に耐えてきた根性のふらのは手強い相手だ。



観客席には松山のガールフレンドの姿も…

チームワークのふらの

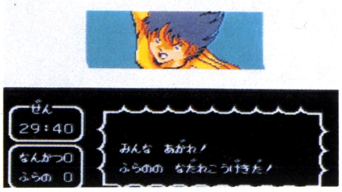
イーグルショットを使う松山自身より、松山をとりまく選手たちの連携プレイの方が要注意だ。パスを得意とし、10人がかりで速攻をしかける。



鉄壁のガードを誇るなだれ攻撃

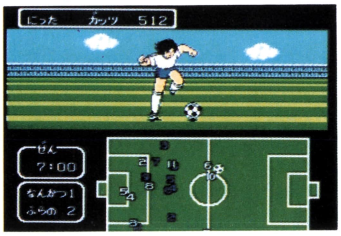
なだれ攻撃を破れ!

ふらのの得意とするなだれ攻撃はキーパー以外すべて攻撃に加わるプレイだ。速攻中にボールをカットするのは困難だが敵がシュートをはじめたらボールを取り上げ、逆に速攻をしかけてやるのだ。

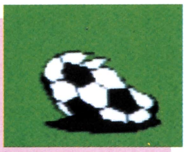


松山の合図と同時に選手たちがいっせいにゴールを目指す

味方ゴール前をかためてシュートを止める。そしてFWにパスを送れ!



こんな場面も!



シュートが強烈すぎた!? アナウンサーも言葉を失う

MF(ミッドフィルダー) 松山 光

粘りのボールキープで相手のカットを許さない。攻撃、守備のどちらにも優れた能力を持つ。


打倒南葛に燃える松山

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	20	18	ドリブル	34
	トラップ	17	17	パス	33
	スルー	26	26	ワン・ツー	43
	シュート	17	17	シュート	15
守備	クリアー	21	21	タックル	17
	せりあう	17	17	ブロック	17
	パスカット	15	15	パスカット	14
平均能力				20.8	

必殺技

イーグルショット………29
オーバーヘッドキック…23

必殺のロングシュート、イーグルショットの他にオーバーヘッドも使う。


地をはうロングシュートだ

ふらの高校選手データ

フォーメーション 4-3-3
ディフェンスタイプ ノーマル

FW(フォワード)

シュート力よりもパスやドリブルの能力が高い。高い浮き球が苦手のようだ。

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	15	15	ドリブル	29
	トラップ	18	18	パス	24
	スルー	20	20	ワン・ツー	32
	シュート	17	17	シュート	15
守備	クリアー	14	14	タックル	13
	せりあう	15	15	ブロック	14
	パスカット	13	13	パスカット	13
平均能力				17.3	

MF(ミッドフィルダー)

能力はFWと同じ。だが松山がこの中に加わるので中盤のゲームメークは心してかからないとボールを持っていかれてしまう危険が。

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	15	15	ドリブル	29
	トラップ	18	18	パス	24
	スルー	20	20	ワン・ツー	32
	シュート	17	17	シュート	15
守備	クリアー	14	14	タックル	13
	せりあう	15	15	ブロック	14
	パスカット	13	13	パスカット	13
平均能力				17.3	

DF(ディフェンダー)

攻撃力が落ちるが、守備能力はなかなかのもの。タックルやパスカットよりブロックが得意だ。

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	15	15	ドリブル	27
	トラップ	18	18	パス	23
	スルー	20	20	ワン・ツー	30
	シュート	17	17	シュート	14
守備	クリアー	14	14	タックル	13
	せりあう	15	15	ブロック	14
	パスカット	13	13	パスカット	13
平均能力				17.0	

GK(ゴールキーパー)

パンチングが得意とみえて、たいていのシュートはパンチで止める。パンチでバランスをくずしたところを集中攻撃するといい。

通常		パス	15
		キャッチ	24
		パンチ	29
浮き球	飛び出す	低いボール	16
		高いボール	16
1対1		ドリブルにそなえる	21
		シュートにそなえる	21
平均能力			20.3

決勝 東邦学園 データ攻略

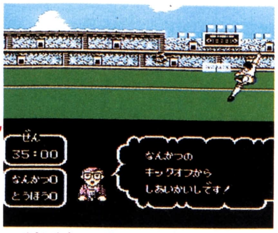
南葛と東邦のV2を決める戦いのときがやってきた。真紅の優勝旗はどちらの手に？ いよいよクライマックス。



高校サッカーを背負ってきた2人の最後の戦いのときがきた

昨年、準々決勝で南葛に破れた雪辱を晴らそうとする東邦



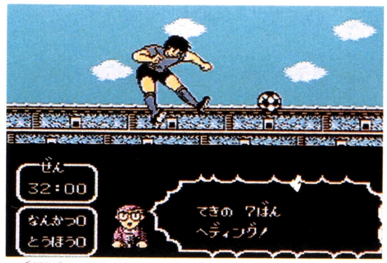


優勝旗を手にできるかどうかは戦略の立て方にかかっている

南葛か東邦か!?

攻撃中心軍団

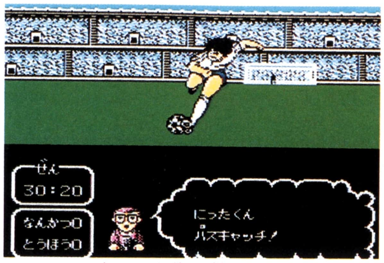
超高校級の破壊力をもつ東邦の選手たち。当然、押しの強いプレイをしてくる。若島津がゴールを守っているので守備も固いときている。



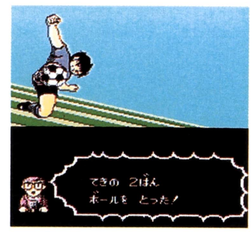
DF、FW問わず攻撃能力が高い。注意！

東邦攻略法

個人技に頼りすぎると日向のタイガータックルをくらうので、堅実なパスワークを心がけよう。速攻でゴールギリギリまでボールを運び、新田か岬にシュートさせるのだ。

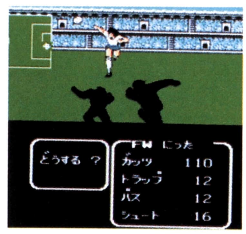


ボールを取れば意外に後はラクになる!?



東邦の選手はタックルしてくる場合が多い

囲まれる前にパスを送ってゴールを目指そう



FW 反町 一樹

シュートに優れ、ゴールを狙うセンスは非常に高い。日向を後方から援護しこぼれ球も見逃さない。



こいつが東邦のダークホース

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	15	15	ドリブル	30
	トラップ	18	18	パス	28
	スルー	20	20	ワン・ツー	37
	シュート	20	20	シュート	16
守備	クリアー	20	20	タックル	15
	せりあう	17	17	ブロック	14
	パスカット	13	13	パスカット	13
平均能力				19.0	

MF 沢田 タケシ

個人技の優れたゲームメーカー。また日向の良きパートナーでもあり、アシストをつとめている。



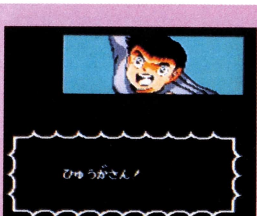
岬に匹敵するテクニシャンだ

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	18	18	ドリブル	31
	トラップ	17	17	パス	31
	スルー	26	26	ワン・ツー	41
	シュート	17	17	シュート	15
守備	クリアー	14	14	タックル	14
	せりあう	17	17	ブロック	14
	パスカット	14	14	パスカット	13
平均能力				19.3	

必殺技

東邦コンビ……45

日向とのコンビプレイ、東邦コンビは沢田からしかけたものの方が強力だ。その勢いは稲妻のようである。



必殺ワン・ツー『東邦コンビ』。ボールを奪うのは困難

FW 日向 小次郎

激しい気性を持ち、プレイの性格も過激きわまる。猛虎とアダ名されるほどに攻撃力は高い。



大胆で過激なプレイを見せる

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	20	20	ドリブル	25
	トラップ	20	20	パス	29
	スルー	29	29	ワン・ツー	39
	シュート	26	18	シュート	18
守備	クリアー	23	23	タックル	10
	せりあう	20	20	ブロック	16
	パスカット	17	17	パスカット	14
平均能力				21.6	

必殺技

東邦コンビ……43
タイガーショット……32
強引なドリブル……34
タイガータックル……22
ネオタイガーショット……45

押して押して押しまくる強気のプレイは必殺技の種類を見てもわかる。



ネオタイガーショットが爆発する

ゴールキーパー GK 若島津（わかしまづ） 健（けん）

空手の有段者であるため、反射神経が抜群。その力を十二分に見せつけた必殺、三角飛びを使う。



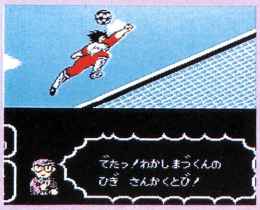
体勢の立て直しが早いぞ

通常		パス	15
		キャッチ	21
		パンチ	31
浮き球	飛び出す	低いボール	18
		高いボール	18
1対1		ドリブルにそなえる	24
		シュートにそなえる	24
平均能力			21.6

必殺技

三角とび……35

南葛の必殺シュートのほとんどを止めてしまう三角飛び。東邦の守りの切り札として、あまり乱用されないのがせめてもの救いか。



空手を利用した三角飛び。必殺シュートも止める！

東邦学園選手データ

フォーメーション ブラジルタイプ

ディフェンスタイプ ノーマル

FW（フォワード）

守備はともかく、攻撃に関しては、今までの試合に出てきた大物選手並みの実力を持つ。

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	16	16	ドリブル	28
	トラップ	20	20	パス	24
	スルー	21	21	ワン・ツー	31
	シュート	17	17	シュート	14
守備	クリアー	14	14	タックル	13
	せりあう	16	16	ブロック	14
	パスカット	13	13	パスカット	13
平均能力				17.7	

MF（ミッドフィルダー）

こちらも攻撃中心で、ゲームメークより、積極的に攻めにかかる傾向がある。速攻に弱い。

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	16	16	ドリブル	28
	トラップ	20	20	パス	24
	スルー	21	21	ワン・ツー	31
	シュート	17	17	シュート	14
守備	クリアー	14	14	タックル	13
	せりあう	16	16	ブロック	14
	パスカット	13	13	パスカット	13
平均能力				17.7	

DF（ディフェンダー）

ふつう、DFは攻撃力が落ちるものだが東邦の場合は他と変わらない。守りの弱いのが救い。

	プレイ	低いボール	高いボール	ドリブル中	
攻撃	パス	16	16	ドリブル	28
	トラップ	20	20	パス	24
	スルー	21	21	ワン・ツー	31
	シュート	17	17	シュート	14
守備	クリアー	14	14	タックル	13
	せりあう	16	16	ブロック	14
	パスカット	13	13	パスカット	13
平均能力				17.7	



ドリブルで突破しようとするとタイガータックルのエジキだ

ブラジルタイプというフォーメーションがくせもの



予告編、高校大会が終わると次は世界!?

高校大会も一段落ついたところで舞台は再びブラジルへと移る。突然の片桐宗正の登場で次の戦いの幕が開こうとしている。翼はジャパンカップ出場の招待を受け、日本へ帰国することになる。



片桐宗正が翼を日本へ呼ぶために、はるばるブラジルにやって来た



サンパウロFCが日本へ行く

意外な再会

日本へやってきたサンパウロFCのイレブン。戦う相手は若林のいるハンブルガー、そして岬たちの日本ユースチームだ。意外な対決をするジャパンカップで全日本総登場。



ハンブルガーの名ゴールキーパー、若林。翼のドライブシュートは通じるかな？

コンビを組んでいた岬との夢の対決。岬と翼、軍配はどちらに上がるのか…





懐かしい南葛中学時代の仲間たちとも激突する。はっきりいって日本チームは強いぞ

翼の次の目的はこのジャパンカップで優勝することだ。懐かしんでる場合じゃないぞ



痛快うんがちょこ忍法伝!!

忍者らホイ！

知っている人は知っているさくまあきらと土井孝幸が制作にたずさわった、ちょっとクサいRPG！とじこみ付録も読んでおくれ!!

石にされた父上のかたきだっ



8月8日発売予定 アスキー 7800円 消費税別

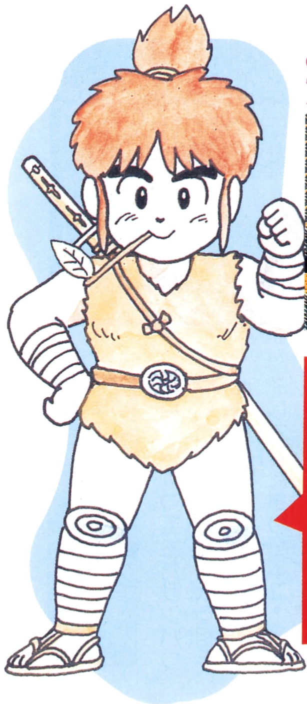
カセット 3M＋64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ギャグまみれのRPGなのだっ

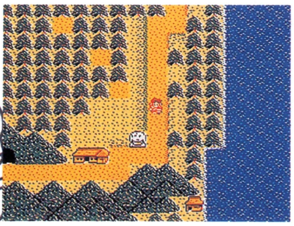
このゲーム、ドクロ将軍率いるドクロ一族の悪行を懲らしめるため主人公かぜ丸が仲間を探しつつ旅を続ける！というストーリーの忍者ものRPGなんだけど、マップに落書きがあったり、町の人が名古屋弁でしゃべったりとひたすらギャグに徹している。とにかく肩に力の入らない気軽なゲームなのだ。

初心者に優しいぞ

次に何をしたらいいかわからなくなったりしないためにマップに道が描いてあったり、ダンジョンや町に入ると地名がいちいち表示される。細かい気配りがなかなかニクい。



風の一族かぜ丸



⬇主人公のかぜ丸。好きな名前を入力できる。お地蔵様じゃないぞ

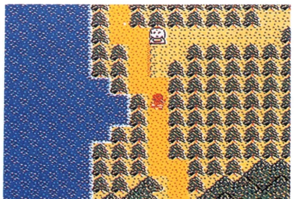


⬆オープニングからこれです。ずっとこんな調子なんですよねー



⬆今自分がどのダンジョンの何階にいるかまでバッチリわかるんだ

⬇この道はどこへ続くの？ お地蔵様に聞いてみましょうねん

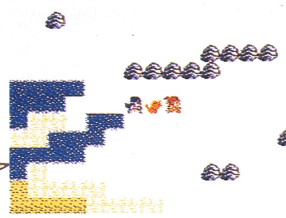


お供はくの一と犬と地蔵と…!?

ゲームスタート時にはかぜ丸1人だけどやがては最大3人のパーティプレイになるんだ。仲間の中にはプレイヤーの意志で操作できないキャラもいるぞ。味方をかばうなどの特殊能力を持っている。

最終的なメンバー

ドクロ将軍に最後の戦いを挑むときのメンバーはかぜ丸とくの一のあかね、忍犬たか丸の3人だ。かぜ丸とあかねはそれぞれ別の術が使える。

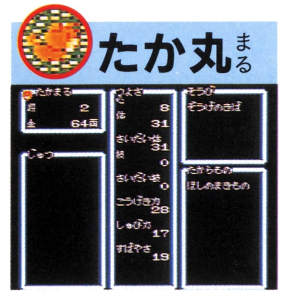

3人いれば怖いものなしさっ! ドクロ一族のアジトはどこだい?



かぜ丸


主人公。2種類の術が使える

たか丸

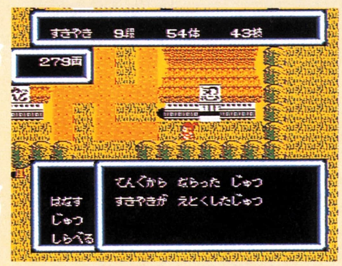

犬。術は使えないが力がある

あかね


力は弱いが防御系の術を使う

術は2種類あるのだ

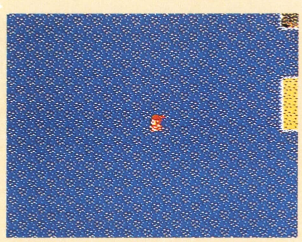
術はてんぐに習う術と里で修行忍者に習う術がある。入手方法も使用目的もまったく違うのだ。てんぐに習う術はかぜ丸が、里で習う術はかぜ丸とあかねが使える。



2つの術は性質がまったく違うよん

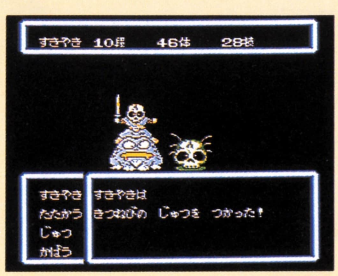
てんぐに習う術

文字通りてんぐに習う術。町から町へ一気に飛ぶなど、戦闘時以外で使う、あると便利な術が多い。術の種類によって修行内容がまったく違う。


今まで行ったことのある町などに戻る術。山や海もひとっ飛び!

里で習う術

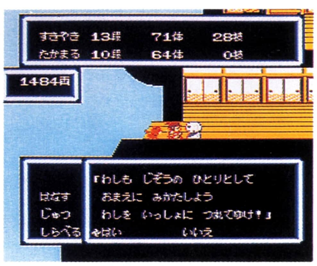
里の洞くつにいる修行忍者に習う、戦闘時に使う攻撃系、防御系の術。その術を覚えるキャラが修行忍者と1対1で戦って勝てば会得できる。使えば使うほど成長するのだ。



てんぐから習うのは戦闘時に使う術

途中までの仲間

仲間の中には戦闘時に味方をかばったり、体力を回復させてくれるステータスのないキャラがいる。プレイヤーの意志で操作できなくて、気まぐれに味方を助けてくれる変わりものだけど、ステータスがないので絶対に死ぬことはない不死身の体なのだ。



いきなり仲間に入れてくれだって


さて、冒険を続けていると…

敵出現!



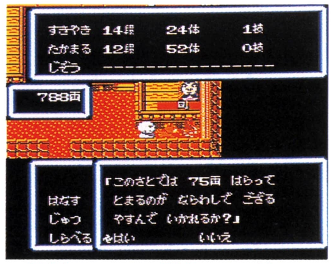
敵だ! お地蔵様は知らん顔…



しかし気まぐれで味方をかばってくれるのだ。ありがたいね

他にも仲間が


もう1人の仲間は、味方の体力を回復させてくれるのだ



体力がないから宿屋なんて用なし

お地蔵さまを目印に冒険

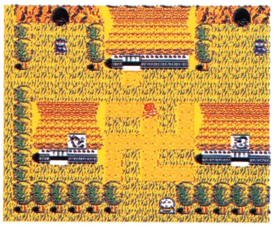
フィールドには風の里から1本道が敷かれていて、所々にお地蔵様がたっている。道をたどりながらお地蔵様に話しかければすべての町、村、里に行き着けるだろう。



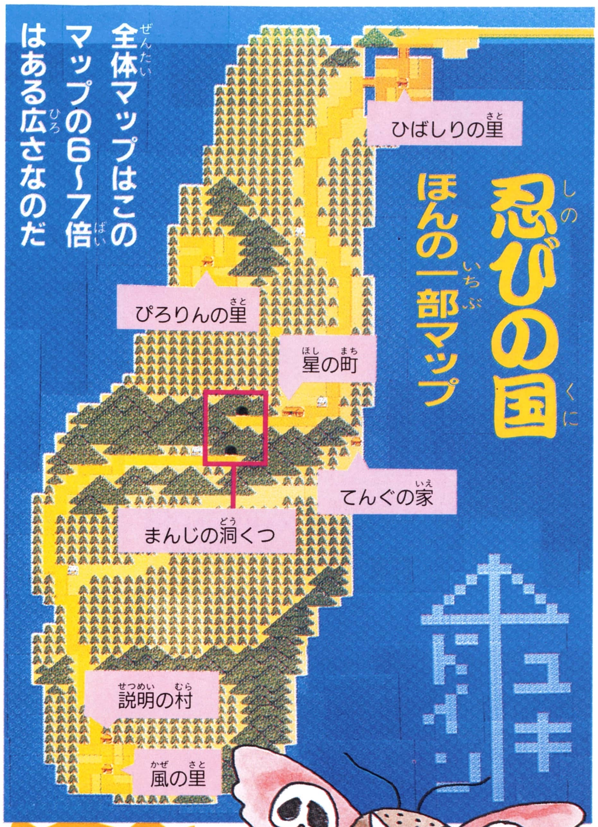
お地蔵様はなんでも知っている

里では修行を

里は新しい術を覚えたり、より強い武器、防具を揃えたりするところだ。外見はどの里もみんな同じで狭いが宿屋、武器屋、道具屋、質屋、お金を預かる銭屋、ものを預かる運送屋などがあって便利。


里は外見も中身もみんな同じ。せまいけど武器防具は豊富だぞ

忍びの国 ほんの一部マップ



全体マップはこのマップの6〜7倍はある広さなのだ

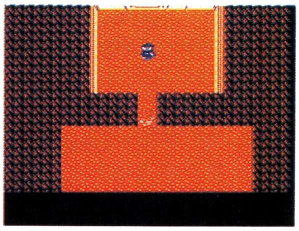
全体マップはふろくにのってるぞ！


もすばーが

修行でござる



たとえ複数で来ても修行は１人だぜ


洞くつの中には修行忍者が待っている。かぜ丸、行きまーすっ！

お地蔵様は何でもできるのさ

お地蔵様は町、村、里の入口にも必ずたっている。死んだ仲間を生き返らせたり、セーブしてくれるありがたい復活地蔵なのだ。なんまんだぶ。



何かとお世話になるんだよん



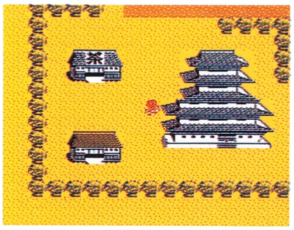
おさいせん払えば仲間が生き返る

町・村では情報を

町や村にはドクロ一族に関する情報がいっぱい。体力回復系のアイテムを売っている茶屋があるが、武器、防具は売っていない。装備はたいして強化できないぞ。



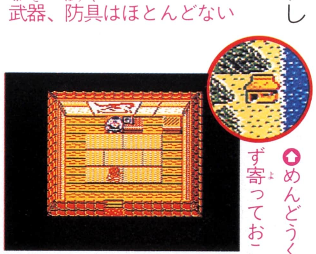
あちこちに無料で占いをしてくれるなんだんねん屋さんがいるよ



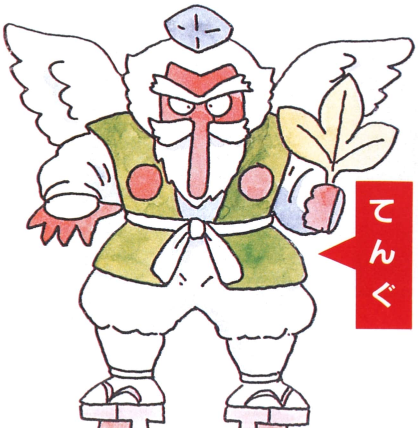
茶屋は体力を回復する食べ物ばかり。武器、防具はほとんどない

てんぐの家では…

町や村から離れた一軒家はてんぐがすんでいる家。かぜ丸に術を教えてくれる。修行方法はてんぐによって様々だ。


めんどうくさがらずに必ず寄っておこうね

人里はなれた一軒家はてんぐの庵。変わった注文ばっかりつけてくるんだよな

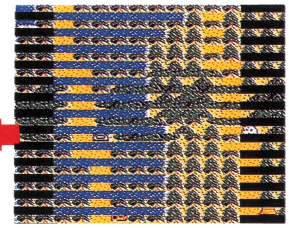

てんぐ

忍者らホイ!



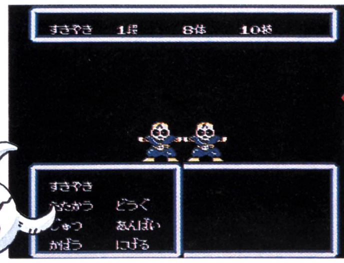
ドクロ一族が襲ってきた!

戦闘シーンはごく普通のドラクエタイプ。フィールドやダンジョンを歩いていると、突然画面がスクロールして戦闘シーンに突入する。戦闘中のコマンドもプレイヤーに親切なものが多いのだ。



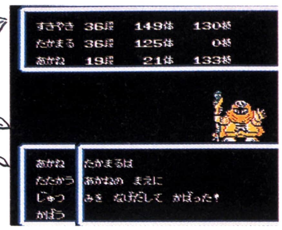
↑バグったわけではありません。戦闘シーンに突入する瞬間だす

↓へっへ。これぐらいの敵ならちょろい

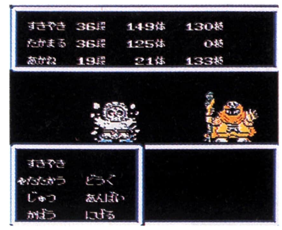


弱い仲間は"かばう"

かばうコマンドを使ったキャラは、100%の確率で仲間への攻撃を自分が身代わりに受けることができる。もちろん仲間を見つけてからでないとこのコマンドは使えない。



↑誰かがかばってやればあかねには絶対危害を加えられんよ



↑とにかくあかねは弱い。なにかとかばってあげなくちゃね

"どうぐ"でも戦える

道具の中には敵にダメージを与える戦闘時用のアイテムもある。攻撃力の低いキャラはこっちを使った方がよっぽど役にたつかも知れない。



↑力の弱いキャラは戦闘用の道具を使え

"あんばい"で状態を

あんばいコマンドで味方のキャラの状態を調べられる。このコマンドは入力しても1ターンに数えられないので戦うか逃げるか判断する材料に使うといいかもしれない。

↓毒をくらっていないか、術をかけられていないかがわかるんだい



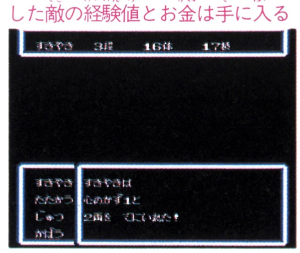


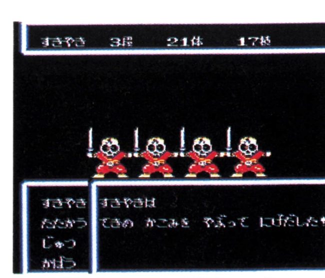
↑うん、調子いいみたい。攻めまくっちゃうぞ! 覚悟しろよな

賢く"にげる"んだ

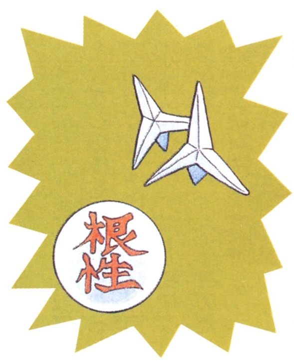
戦闘の途中で自分が逃げたとしてもそれまでに倒した敵の経験値やお金は手に入る。倒せそうな敵だけ倒してとっとと逃げるのが賢いやり方。

↓でっしっし。途中で逃げても倒した敵の経験値とお金は手に入る





↑きりがないから1匹倒して逃げよう



術はガンガン使い込むんだ!

修行忍者から習う術は何回か使うと『ハイパー』『スーパー』『ウルトラ』『ミラクル』という名前が術の頭について威力がグンと増してレベルアップする。術ごとにレベルアップするまでの使用回数はまちまちで、ぴろりんとげんきは、レベルが上がると技の消費量が増えていくんだ。



↑使い込んで成長させないと後で困るよ

術のレベルアップ

初期 → ハイパー → スーパー → ウルトラ → ミラクル

そして風の里から旅は始まる

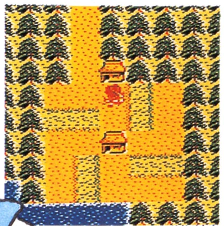
物語は風の里から始まる。前述した通り、道に沿って歩いて行けばまず道に迷うことはないだろう。もちろんすべての建物が道沿いにあるというわけじゃあないけどね。

最初の試練

かぜ丸の最初の試練は、隣の村に行ってさいぞうという男が持っている密書を手に入れること。1時間以内にだよ。さいぞうってどんな男?



さいぞうって名前だけじゃねー…



下が風の里、上が説明の村。ほんとに近いのさ

修行せい！



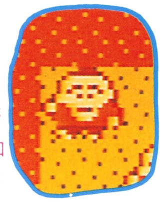
雲国斎

さいぞうはどこだ〜？



正解したら居場所がわかる





すいません、さいぞうさん知りませんかねー？

あなたさいぞうさんですか？ 違う？ あっそう



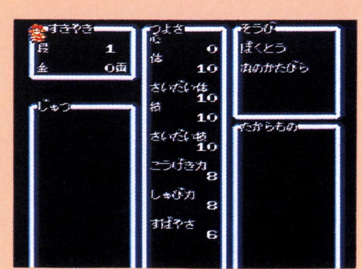
かたっぱしから聞いてまわるしかない

装備はバッチリ備えたか!?

武器や防具は「どうぐーつかう」コマンドで装備する。つよさコマンドでステータス画面に切り替わって何を装備しているか確認できるんだ。無事に密書を手に入れると、雲国斎から100両もらえるのでそれで装備を整えよう。



武器、防具は持ってるだけじゃ意味ないよ。装備するってのはＲＰＧの常識と言えるかも？



ちゃんと武器、防具を装備してるね？

てんぐに術を習う

説明の村の北東のはずれにとびきりの術を教えてくれるてんぐが住んでいる。修行方法はすばやいてんぐの変わり身を見分けること(!?)なのだ。

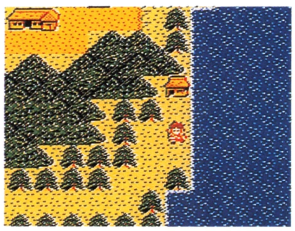


すばやくいろんな姿に変身する。指先の反射神経がモノをいうぞ！



だー、また失敗。次こそは…





説明の北東にとびきりてんぐが住んでいる。へんぴな所だな

洞くつを抜けて

説明の村の先にはまんじの洞くつに出くわす。ここを越えれば星の町だけど、おおがまドクロが倒せないうちはとても通り抜けられないぞ。



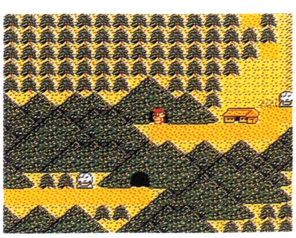
ここの宝箱は大した物が入ってない。でも敵の中には…



おおがまドクロ。素早いし、力も強い

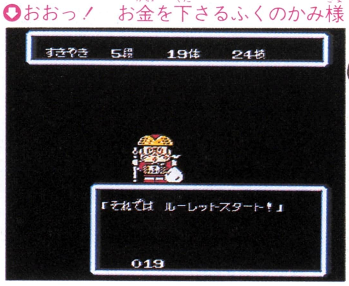


洞くつ自体は大して広くないし単純なんだけど敵が怖いんだよね



洞くつを抜ければ星の町。この辺の敵は毒を持ってる奴がいるぞ

おおっ！ お金を下さるふくのかみ様



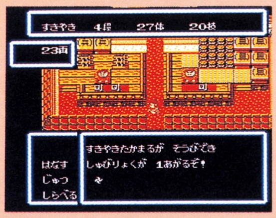


ふくのかみ

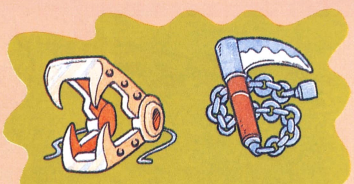
忍者らホイ!

道具の使い道は"?"で調べる

使い道のわからないアイテムは「どうぐー?」コマンドで調べられる。また、武器、防具の攻撃力や防御力も同じ方法で調べることができる。せっかく便利なアイテムを手にいれても使い道がわからないんじゃ意味ないもんね。

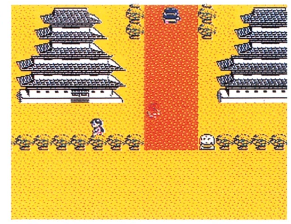


初めて手にするアイテムは使用目的を調べてみまひょ。使わんものなら売ってしまおう



巻物を集めるんだ

星の町にはなんと野球場がある! ほしのピッチャーからホームランを打てば『星の巻物』がもらえる。ドクロ将軍を倒すには、ラホイが書いたという、この巻物を含めた5つの巻物が必要らしいのだ。



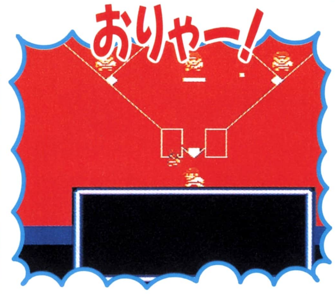
里に比べて町はなんて広いんだ。はりきって情報収集しましょか

ラホイが残した巻物には重大な秘密が



設備のいい野球場があったりする





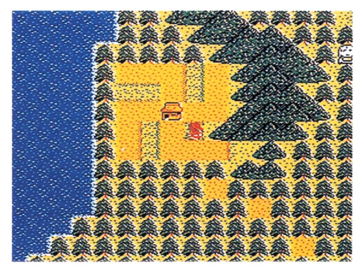
カキーン! いきなり打っちゃった

ホームラン賞は星の巻物なのさっ



町の近くには里が

星の町の北西にはぴろりんの里、北にはひばしりの里がある。ぴろりんときつねび、ひばしりの術を覚えるんだ。修行忍者は手強いぞ。



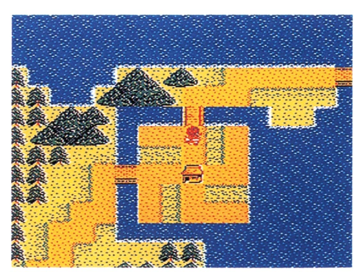
里は卍のマークが目印。修行しなきゃ



ぴろりんときつねびの術を会得しよう

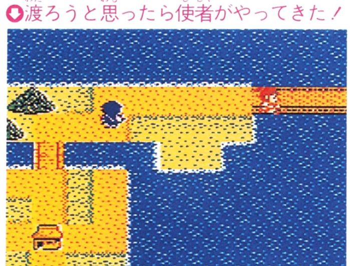
風の里、襲われる!

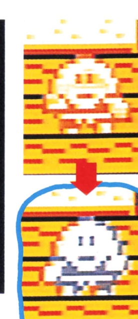
ひばしりの里を越え長い橋を渡ろうとすると、雲国斎が襲われたという情報が!! ここで初めて自分がラホイの息子だということを知る。



ひばしりの里でも修行を終えて橋を…

渡ろうと思ったら使者がやってきた!

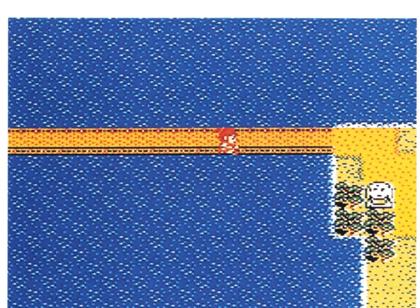




雲国斎がこんな姿に。いとあわれ



お師匠様! ドクロ一族許すまじ



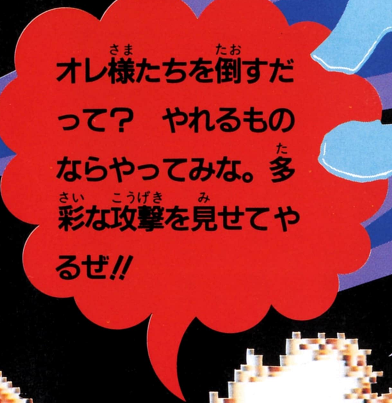
にっくきドクロ将軍はどこだっ!



ここから先はとじ込みふろくの"忍者らホイ!攻略かわら版"を見てもらおう

凶暴化したモグワイをやっつけろ!!

グレムリン2™
—新・種・誕・生—

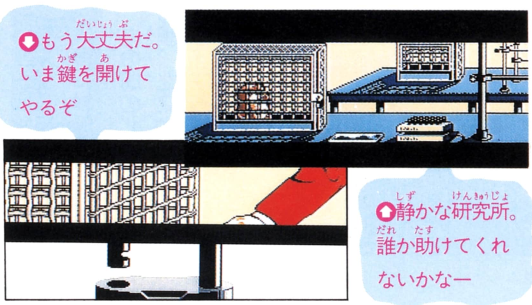




発売日未定
サン電子　6500円（消費税別）
カセット　1M＋2M
パスワードコンティニュー
アクション

かわいいギズモが活躍するアクションゲーム

今年の夏に公開される『グレムリン2』。ファミコン版では、あのかわいらしいギズモが大活躍するアクションゲームとなっている。美しいビジュアルシーンもあり、映画のおもしろさが味わえるぞ。



⬇もう大丈夫だ。いま鍵を開けてやるぞ

⬆静かな研究所。誰か助けてくれないかなー



⬆パスワードでコンティニューもできるのだ

軽快なアクションで敵を倒せ!!

ステージ数は全部で5つ。1つのステージはいくつかの面にわかれているぞ。上から見たフィールドマップ上のギズモを十字ボタンで8方向に移動させよう。そしてⒶボタンでジャンプ、Ⓑボタンで攻撃だ。これらの行動が見ていてとてもかわいらしいのだ。

ふわふわ



➡穴に落ちたと思ったらちゃっかり風船につかまってでてきたぞ

ジャンプ



⬇穴やトゲを飛び越えるのだ

攻撃



⬆持っている武器を投げつけて攻撃する。カワイイ

ライフに注意しながら進もう

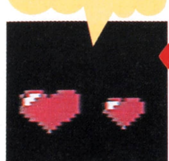
左上にあるハートがギズモの体力。敵の攻撃をうけたりするとハートが小さくなり、もう1回ダメージをうけるともう1つ減ってしまう。ハートがなくなれば死んでしまうが、残機があればその場で復活だ。

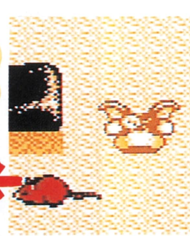
死んでしまった…



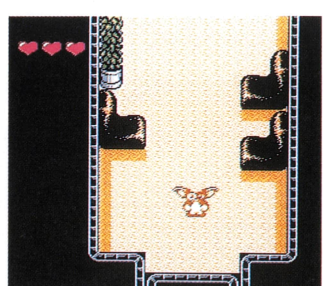
⬆死んでしまうと煙のように消えてしまうギズモ

⬇ハートが減ってきたー。がんばってくれー





⬆敵にぶつかったりするとダメージ

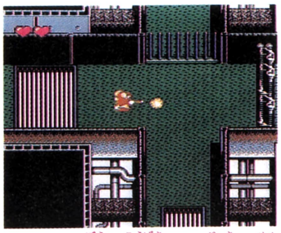


⬆左上にハートの表示があるぞ



豊富なアイテムでモグワイたちに立ち向かえ!

このゲームでは便利なアイテムが大きく分けて2種類ある。ゲームを進めるうえではこれらのアイテムがとても役に立つので、必ず取るようにしたい。またスタートボタンを押すとポーズ画面になるぞ。



マッチ棒で攻撃だ。武器は面ごとに変わるぞ

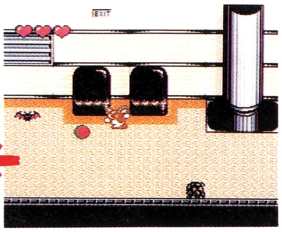




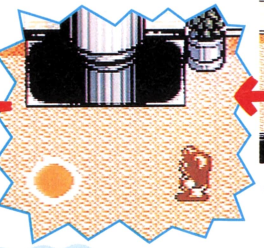
ポーズ画面。残機などがわかる

敵を倒してアイテムを入手

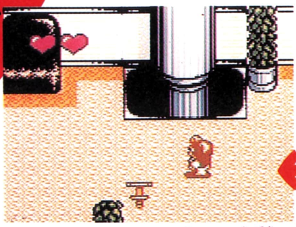
敵を倒すとほとんどの敵がアイテムを出す。これらのアイテムは、ギズモを助けるよい物ばかりだ。アイテムがでてもしばらくほうっておくと消えてしまうので注意。



敵を倒したところ。さあ何が出るのか



ホッピングというアイテムが出たぞ



このホッピングに乗れば無敵だ

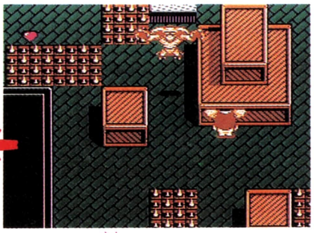
いろんなアイテムが出るぞ



画面内の敵を一掃できるぞ

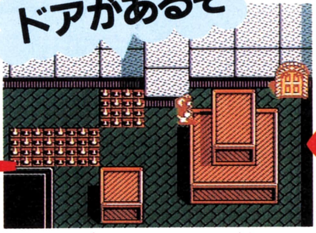
お店でアイテムを買おう!

フィールドマップ上のどこかにあるドアに触れると、アイテムショップに行くことができる。そこでは敵を倒して得たクリスタルボールで、いろんなアイテムを買うことができるぞ。



ハートも少なくなり、さまようギズモ。早く体力回復しなければ…

ドアがあるぞ



ドアを見つけたぞ。あの中にはアイテムショップがある

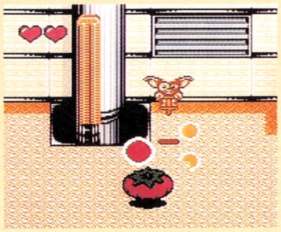


ショップの中。このおじいさんがアイテムを売ってくれるぞ

アイテムショップだ

便利なアイテム一覧表●

このアイテム一覧表では上段で敵を倒して得られるアイテムを、下段ではショップで買えるアイテムを紹介している。アイテムの性質をよく覚えよう。



敵に囲まれても攻撃アイテムを取れば一気に逆転可能だ



タイムストッパー

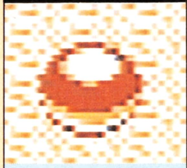

一定時間敵の動きが止まる

フラッシュライト

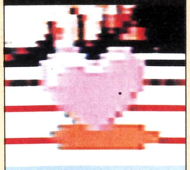

画面内にいる敵にダメージ

ホッピング


一定時間、敵を踏みつぶせる

クリスタルボール


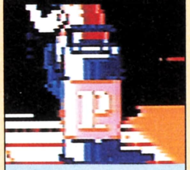
これがお金の代わりになる

ハートの器


ハートのゲージが1つふえる

自機


1UP。これで残機を増やせる

パワーパック


武器がパワーアップする

ライフアップ


ハートが1目盛り回復する

風船


穴に落ちても風船で助かる

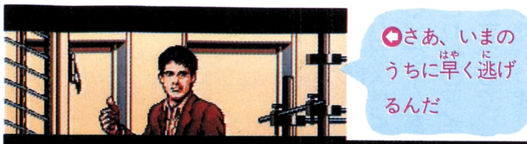
ステージ1 ビリーのオフィスを目指せ!



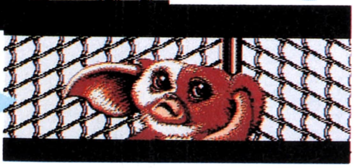
このステージ1は研究所に閉じ込められたギズモが脱出し、ビリーのオフィスに向かうシーンだ。このステージは2つの面から構成されている。ボスはまだいないぞ。

ステージ1-1

研究所をぬけだし、オフィスへ向かうためエレベーターをさがすギズモ。まだモグワイたちの脅威はなく、トラップも少ない。面自体も長くはないので比較的楽な面だ。



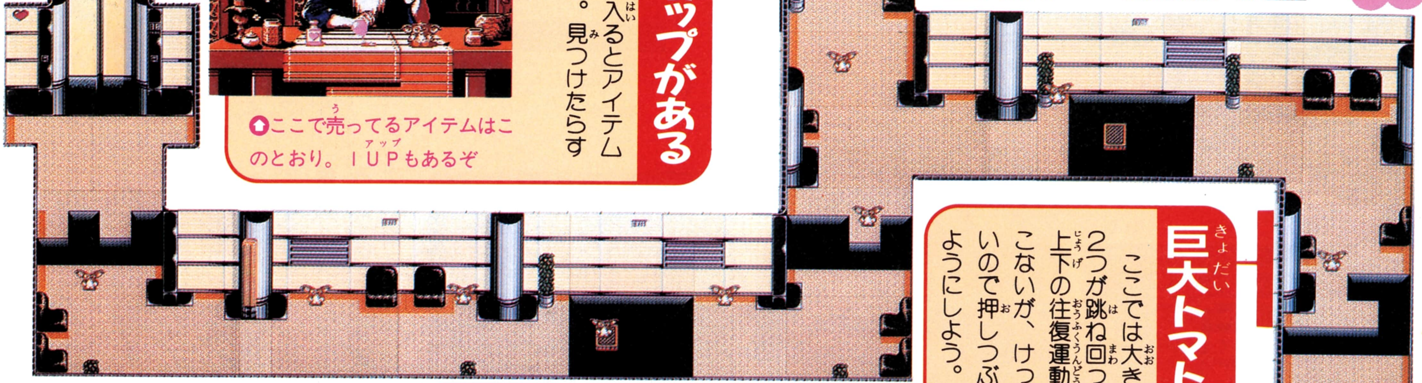
さあ、いまのうちに早く逃げるんだ



助かった。でも誰がこんなことを…



ボクをうまく操作してね



1-1はエンド。1-2へ進め!

スタート

ここにショップがある

ここのドアに入るとアイテムショップがある。見つけたらすかさず入ろう。



ここで売ってるアイテムはこのとおり。1UPもあるぞ

巨大トマト発生

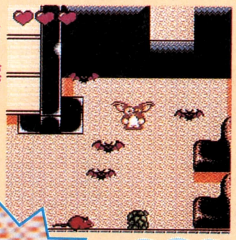
ここでは大きなトマト2つが跳ね回っている。上下の往復運動しかしてこないが、けっこう大きいので押しつぶされないようにしよう。



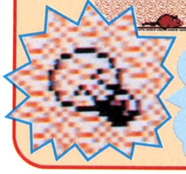
トマトが2つ上下に跳ねている。1つずつ倒そう

フラッシュライトで敵を一掃

ここは敵がいっぱい出てくるが、フラッシュライトも出る。これを取って危機を回避しよう。



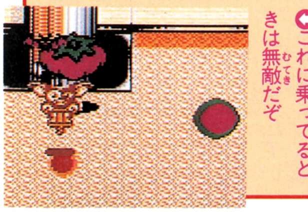
敵が多すぎる。どうやって切り抜けようか



このアイテムで一掃してしまえ!!

ホッピングに乗って進もう

ここで出るホッピングはとても便利。一定時間無敵になるので敵を倒しながらどんどん進んでいける。とても気持ちいいぞ。

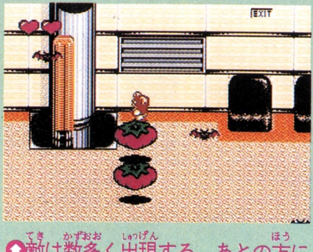


これに乗ってるときは無敵だぞ

ステージ1の敵キャラ

ステージ1ということで敵は小動物がほとんど。といってもカタい敵や分裂する敵などがいるのであなどれないぞ。

クモ(小)	クモ(大)	巨大トマト	コウモリ	ネズミ
分裂したあと。弾は出さなくなったが、カタい	弾を出してくる。やっつけると2匹に分裂する	品種改良に失敗したトマトか?往復運動をする	壁だろうが穴だろうがどこでも飛び回る	ザコ的存在だが、動きはかなりすばやい



敵は数多く出現する。あとの方になると敵もカタくなってくるぞ

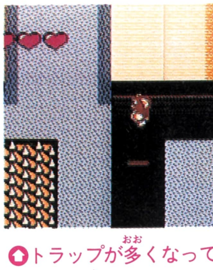
グレムリン2™ —新・種・誕・生—



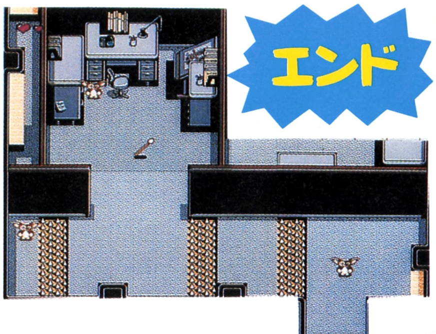
このマッチ棒を取ればクリアだ。次のステージの武器になるぞ

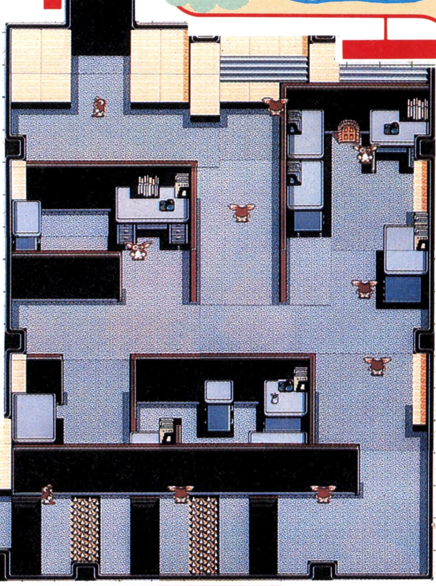
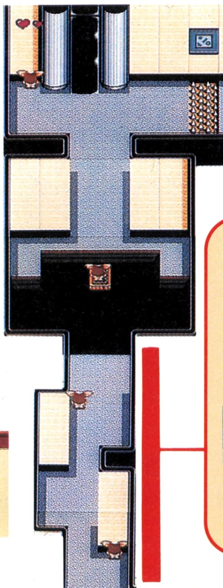
ステージ1-2

エレベーターでビリーのオフィスまで降りてきたギズモ。トゲなどのトラップもあって油断禁物のステージだ。



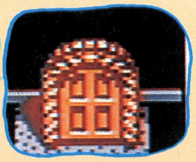
トラップが多くなってきた。トゲには触れないように!!




ここにもショップが

体力が減ってきたら、迷わずアイテムショップへ。5種類の中の3種類を売ってるぞ。ショップによって売ってる物が違うのだ。



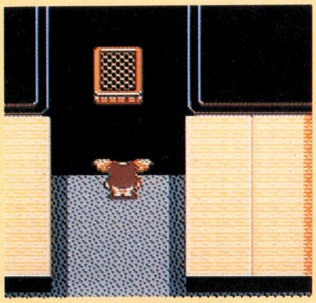
このドアから入るのだ!



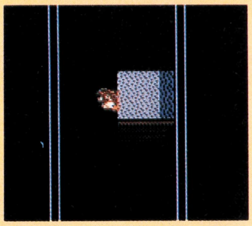
この面で売ってる物。ハートの器がお買い得?

移動する床

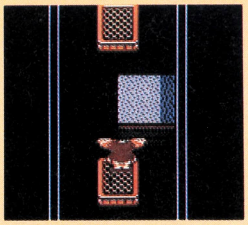
ここの移動する床はタチが悪い。足場が狭いうえ、移動する床が2つあるからだ。ボタン操作を間違うとすぐに落ちてしまうぞ。



移動する床に飛びうつるにはタイミングよくジャンプだ



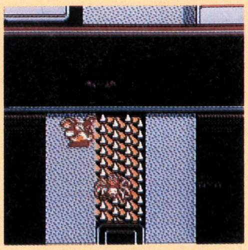
足場が狭い。ちょっと操作を間違うと…



このとおりならくの底へ。こうならないように

トゲに注意

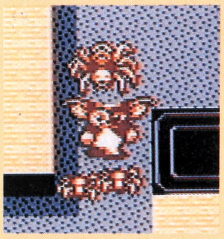
狭い通路にトゲと穴が連続している。敵も大量に出現するので、敵にはじかれて穴に落ちるということのないようにしよう。



敵に気をとられているとトゲにささってしまうぞ

クモ大量発生

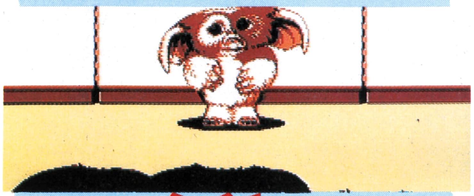
カタいうえにやっつけると分裂するクモがたくさん出てくる。慎重に1匹ずつ倒していこう。



面倒でも1匹ずつ倒していかないとこうなるぞ

ステージ1をクリアすると…

無事マッチ棒を取ってステージ1はクリア。ステージ2へいく前に美しいビジュアルシーンが見れる。不注意で水をかぶってしまったギズモから悪のモグワイが生まれる。こういったビジュアルシーンがゲームを盛り上げてくれる。



こいつは何者だ!?



ギズモをおびやかすモグワイの影

いきなり逃げ出すモグワイ。追いかけろ!!

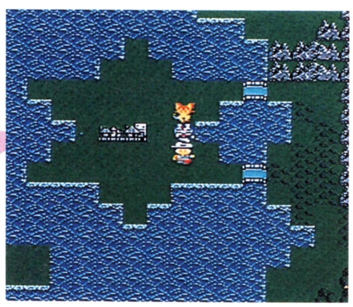


力を合わせ、みんなで世界を救うのだ!!

映画の世界でやっつけた、"ギガゾンビ"が独裁者たちをよみがえらせ、復活した。ドラえもんたちは、再び戦いを挑んだが、のび太たちはみんな捕まってしまった。なんとか逃げのびたドラえもんが、飛び出したのがキミの机の引き出しだったのだ。



⇧タイトル画面。スタートボタンを押せば、冒険の始まりだ



⇧フィールド画面はこんなカンジ。敵もウヨウヨいるぞ

悪がよみがえる

"ギガゾンビ"とは、すでに公開された劇場映画『のび太の日本誕生』に現れた敵だ。この映画では、ドラえもんたちによって捕らえられ、追放された。その復讐のために再び復活したのだ。

ギガゾンビが復活!



⇧せっかく映画の世界でやっつけたのに。タフな野郎だぜ



⇧クソ〜っ、何度でも倒してやるゾとばかりに立ちあがったのですが…



⇩ヒィ〜っ、とばかりに今度はやられてしまったというワケです

全部で5つの世界

このゲームには、のび太たちが住む「現代」のほかに4つの世界が登場する。これらは、劇場映画にも登場したおなじみの世界。それぞれの世界の懐かしいキャラがゾクゾク登場するゾ!!

魔界

最初に訪れる町は、魔法の壁でおおわれている。ボスは大魔王デマオン。満月博士と美夜子さんを早く捜しだすのだ。

海底

海底のボス"ポセイドン"のいる神殿のまわりは、溶岩地帯だ。映画と同様今回もバギーちゃんが大活躍!!

地底

地底の巨大な空洞の中にある世界が舞台。竜騎隊士バンホーを捜して、16階にもなる塔にいる地底世界のボスを倒せ!!

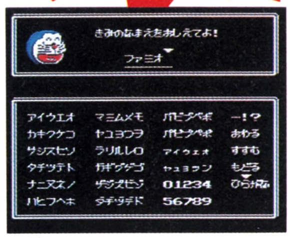
古代

ここは宿敵"ギガゾンビ"の本拠地で、すべてがナゾにつつまれている。ドラえもんたちの行く手はいかに!?

ドラえもんといっしょに大冒険!!

ゲームの主人公は、ドラえもんではなくキミ自身。ドラえもんは、最初から仲間になってくれる。ドラえもんの妹ドラミちゃん、おなじみ秘密道具などなど、キミだけのドラえもんワールドが、RPGで楽しめるのだっ！

主人公はキミだ！



好きな名前を入力できる



ドラえもんはいきなり味方になる。左下の顔は自分のキャラ

仲間を探していこう

途中で加わる仲間には、のび太たちのほかに、映画で登場したキャラも味方になって戦ってくれる。みんなで戦えば、怖くなんかないぞ。



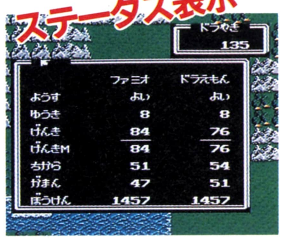
仲間は世界のあちこちにいる。一刻も早く見つけ出そう

ゾロゾロ



パーティは最高4人まで。なんだか楽しい旅になりそうだね〜

ステータス表示



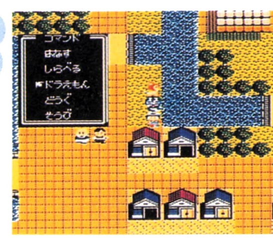
"ゆうき"は、レベル。"ぼうけん"は経験値みたいなもの



ネズミが現れるとドラえもんはマヒ状態に。なかなか細かい

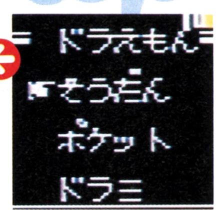
便利な相談コマンド

ゲーム中に次に何をやればいいかわからなくなることってよくあるよね。そんな時は、"そうだん"コマンドが役に立つ。ドラえもんや仲間たちといつでも相談できるのだ。



ウ〜ム、行きづまった。次は何をやればいいのかなあ？

相談しよう



どうすればいいの



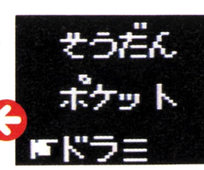
ここで"そうだん"というコマンドを選ぶと……



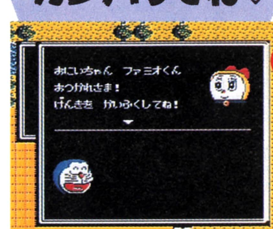
ほらっ、このとおり。親切設計だ

ありがたいドラミちゃん

ドラえもんの妹、ドラミちゃん。コマンドでドラミちゃんを呼ぶと、体力を回復してくれたり、ドラやきをくれたりする。頼りになるよな〜。

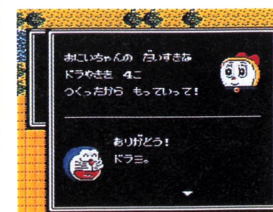


ガンバってね♡

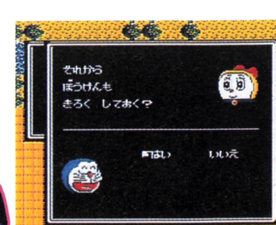


ドラミちゃんは、町や村で呼び出せる

いつでも、タダで体力を回復してくれる



戦いに応じて、ドラやきをごほうびとしてくれるのだ



セーブもできる。いたれりつくせりだね、ほんとうに



ドラえもんだって真剣になる



これはあわてふためくの図

秘密道具は全38種類

ドラえもんと言えば、秘密道具。そのなかでも今回ゲームに登場するのは、タイムマシンなど全部で38種類。キミの知ってる道具はいくつ登場するかな!?



名称	効果
スモールライト	ゲームでは、敵の力を弱くする効果
あべこべクリーム	自分がうけたダメージを敵に与える
ひかりごけ	どうくつなどの暗い場所を明るくする
バギーちゃん	溶岩地帯でもスイスイ移動できるゾ
どこでもドア	立ち寄った町や村に移動できる。便利
タイムマシン	これがあれば過去の世界へ行けるのさ



バラバラになったみんなはどこに…

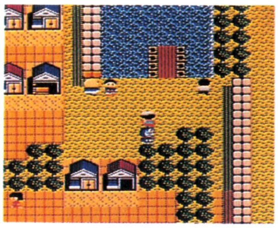
自分の家の机の引き出しからドラえもんが現れるところからゲームは始まる。ドラえもんといっしょに戦おうと言ったものの、のび太たちは一体どうしてしまったのだろう。



ドラえもんのポケットにはたくさんモノを入れておけるゾ



なるほど。これからひとりで考えこまないで相談しようっと



ここは、現代世界ののび太たちが住む町だ。あの池はなんだ

ジャイアンの家

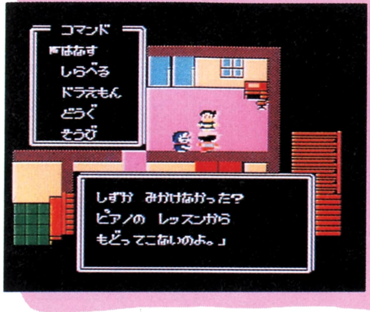
ジャイアンの家は雑貨屋。ガキ大将で、自分の歌のリサイタルを開くのが趣味。正義感は誰よりも強い。



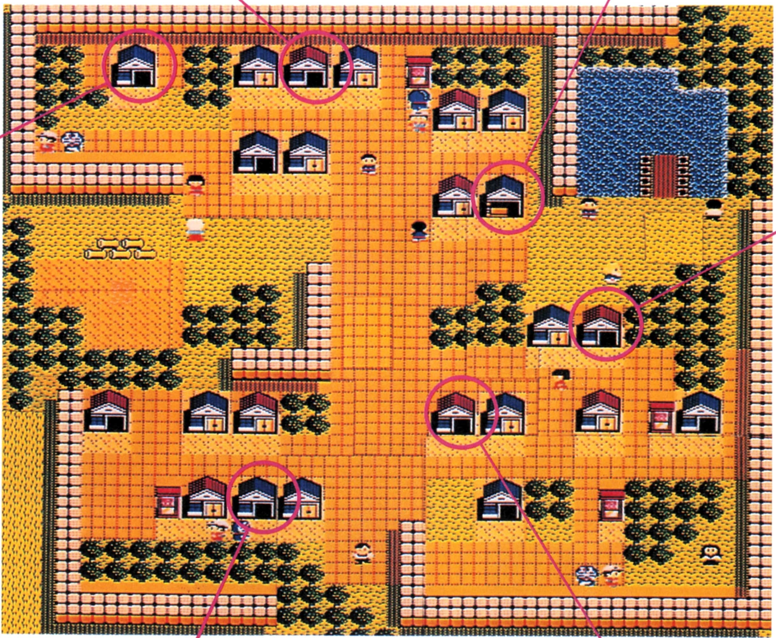
あいかわらず、ジャイアンのお母さんは、こわいなぁ～

しずかちゃんの家

しずかちゃんは、大のお風呂好き。頭も良くて、心優しい女の子。でも、バイオリンの下手さは、ジャイアンの歌に匹敵するものがある。



しずかちゃんもいないのか。個人的に心配だな～、ほんとに



のび太の家

のび太の趣味は、昼寝。ドジでノロマなナマケもの。しかし、射撃の上手さはピカイチ。あやとりもかなりウマインだな、これが。



ドラやきあげるっていったってなぁ、ドラえもん……！

スネ夫の家

スネ夫は、いじわるで見栄っ張りでずる賢い。その反面、気も弱く、さびしがりやでもある。ジャイアンといつも一緒に行動し、常にジャイアンにゴマをスリスリしている。



教育ママらしいなぁ。いったいどうしてしまったのかなぁ？

出来杉君の家

スポーツ、勉強となんでもバッチリの出来杉君。話によると、不思議な電話ボックスが町にあるらしいぞ。



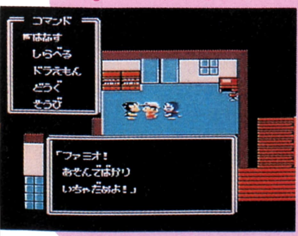


もの知りの出来杉君に聞いてみると……

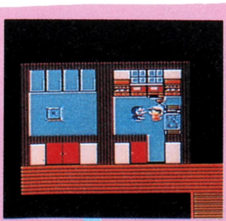
さーすが、出来杉君。ありがとう

自分の家

ここが、キミの家だ。ドラえもんが仲間になったら、町の人々に話しかけてみよう。



ヒッ、さすがのオイラもママにはかなわねえや



まさか、ボクの家にドラえもんが来るとは

ドラえもん ギガゾンビの逆襲

2つめの世界、魔界へ突入だ!

もしもボックスに入ると魔界までいっきにワープだ。ここに住む人たちは、ある程度の魔法が使えるらしい。最初の町には、魔法の壁が張りめぐらされている。魔法を使うことができるキャラが一緒でないと、町から外に出られないのだ。どこにいるのかな!?



●もしもボックスに入ったら、一瞬にして魔界に行けたぞ



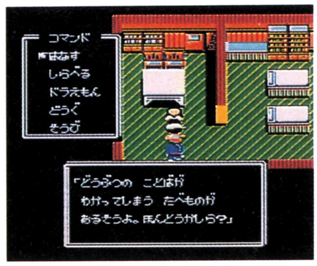
●電話ボックスはたくさんあるが、もしもボックスはどれかな

博士がさらわれた

魔界のボス、大魔王デマオンのことを知っている満月博士が何者かによってさらわれてしまった。その満月博士の家の庭には、星の形をした魔法陣があるぞ。



●満月邸の中にネコがいるとな。怪しいゾ、とにかく行ってみよう



●知っている人はもうわかるよね



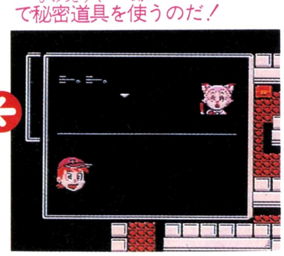
●デマオンとは、魔界のボスだ

猫に見覚えが…

満月邸に入ってみると、のび太がなんと石にされていた。中には怪しげな猫もいる。そう、映画を見た人ならわかるね。秘密道具を使うのだ。

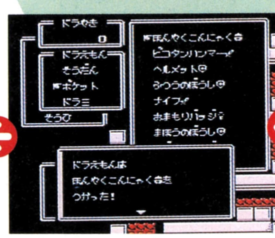


●ガーン、のび太が石にされている。早く助けなければ

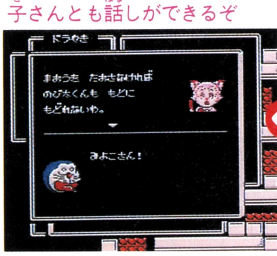


●普通に話すとこの通り。ここで秘密道具を使うのだ!

ほんやくコンニャク!!



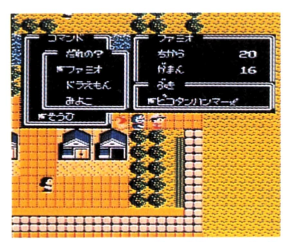
●声を出して、使うのがツウだ



●ほら、これで猫にされた美夜子さんとも話しができるぞ

港の村へ急ごう

どうやら大魔王デマオンは、銀の矢で倒すことができるらしい。しかし、材料の銀はどこにあるのだろう。この町にいる犬が、きっとなにかカギを握っているに違いない。



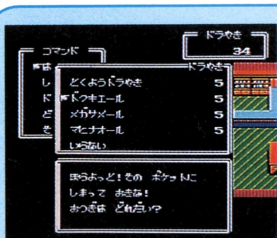
●フィールドに出る前には武器を装備しないと、ダメだぞ〜っ

●さあっ、いよいよフィールドへレッツ、ゴーだ!!



アイテム交換所

町や村の交換所では、ドラやきとアイテムを交換してくれる。ドラやきは、戦いに応じてドラミちゃんがくれるぞ。

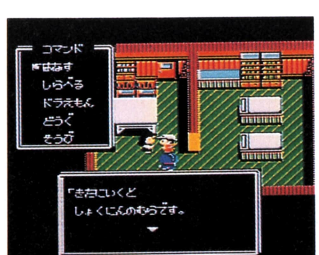


●後で困らないように、ちゃんと交換しておこうね

なにかありそうだ!?



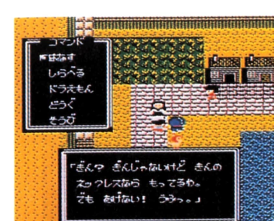
●この犬なにか臭うぞ。この位置を動かないのも怪しいゾ!



●なるほど。覚えておきましょ

●それでその犬ってどこにイヌの





●銀はどこにあるのだ。銀をクレクレタコラ(すでに死語)

今年の秋、また彼に会える…

好評のシリーズ第4弾。今回は、この神宮寺の世界と、事件の始まりまでを克明に紹介する。

探偵 神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに



9月25日発売予定　データイースト　4900円　消費税別

カセット	1M + 64KRAM
パスワード	
アドベンチャー	

好評の神宮寺三郎シリーズ第4弾

本格派推理アドベンチャーで好評だった、神宮寺シリーズが帰ってきた。主人公の神宮寺三郎は、助手の御苑洋子と2人で新宿の一角に事務所をかまえている若き探偵。過去に3つの作品があり、凝った演出と独特の雰囲気が印象的だった。今回は、神宮寺の記憶の中での展開という、一風変わった設定となっている。おなじみの登場人物も交えて、新たなサスペンスの世界への扉が今、開かれる。

File 1 新宿中央公園殺人事件

彼が最初に手がけた事件がこれだ。新宿中央公園の真ん中に放置されていた1人の女性の全裸絞殺死体。彼女をめぐって、複雑な人間関係が交錯した事件であった。



神宮寺のデビュー作だ

File 2 横浜港連続殺人事件

日之出青年が、失踪した恋人を探してほしいと依頼してきた。その恋人が、領事館勤めをしていたため、神宮寺は外交官特権に悩まされた。

舞台は新宿から横浜に移った。国際的な事件だった



File 3 危険な二人

レースのメッカ、鈴鹿で事件はおこった。替え玉走行、洋子の旧友の殺害…。華やかなレース場で、黒い陰謀がうずまく事件だった。



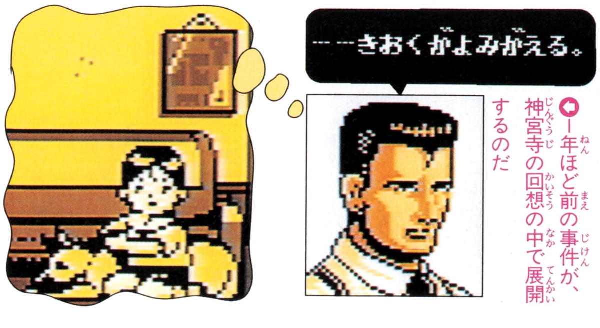
洋子が過去にかかわった人物が絡んでいた事件だった

今回は回想の中で展開

今回の事件は神宮寺の記憶の中で進んでいく。1年前の事件を、熊野警部が神宮寺に聞きだすという設定のため、画面もセピア調となっている。1匹の老警察犬と、1人の少年、そして1枚の絵。神宮寺の記憶の中で、過ぎ去った事件がよみがえるのであった。

ふと、昔のことを思い出す神宮寺だ





1年ほど前の事件が、神宮寺の回想の中で展開するのだ

難事件に挑む神宮寺と2人の協力者

さまざまな難事件を解決してきた神宮寺三郎。しかし、彼1人の力で全て解決してきたわけではない。彼の有能なパートナーである御苑洋子、ガンコな老刑事の熊野参造、この2人が陰となり日なたとなって神宮寺をささえているのである。この3人が力を合わせて取り組めば、どのような事件でも解決できないことはないであろう。



彼らと再び協力して、事件を解決するのだ！

クールな探偵 神宮寺三郎



この物語の主人公で、シャープな推理力と、大胆な行動力で幾多の難事件を解決した若き名探偵。ダンディーなルックスに加えて、クールな性格を持つが、意外と人情派だ。かなりのヘビースモーカーで、推理をしているときには、マルボロの煙の向こう側に真実をみいだす。

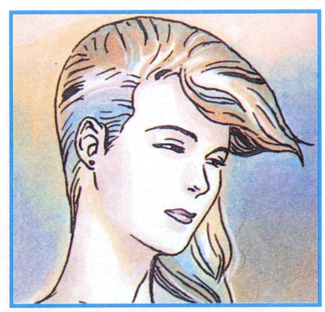


29歳、独身。実に渋い



ゲームは、彼を中心に進む

美人助手 御苑洋子



神宮寺の右腕ともいえる助手。知性のあふれる美人で、女性ならではの直感力を持つ。刃物のようなその鋭い感性は、事件を解くヒントを多々与えてくれる。今回は、単独行動で事件の解決を目指す。

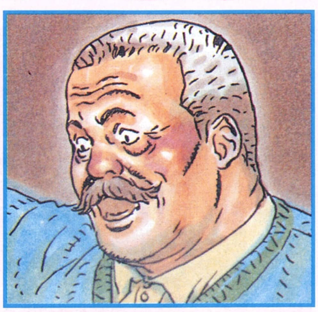


神宮寺とは、違った視点から事件を分析してくれる



母親的な態度が、神宮寺は苦手らしい

ベテラン刑事 熊野参造



新宿・淀橋署のベテラン警部。捜査畑30年の実績とキャリアを誇るが、最近は現場を若手に譲ってしまった。ガンコな性格だが、正義感が強く、少年のような澄んだ瞳をもつ。今回は話を聞く立場である。



55歳の大ベテラン警部だ。神宮寺とのつきあいも長い



現場を退いたので、少し老けたようだ

今回はロムで登場

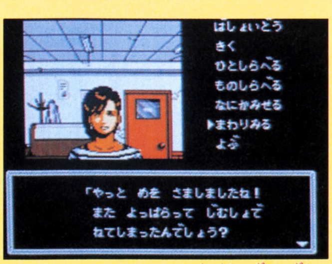
このシリーズは、ディスク→ロム→ディスク2枚組と毎回違う形で発売されてきた。今回は、ロムで登場だが、4900円と前作のディスク2枚組を定価で買うよりも、安くなっている。



最初は、ディスクで登場した



第2弾は、ロムで発売された



そして、ディスク2枚組の第3弾だ

神宮寺の記憶の中に事件は潜んでいた

ある暖かい日の午後、神宮寺はタバコを買いにでかけたついでに、新宿中央公園まで足をのばした。タバコを吸う彼は、前を横切る犬を見たとたん、1年前の事件が脳裏に浮かびあがってきた。

そのとき、熊野警部が視界をさえぎった。熊野に、ちょうど昔の事件を思い出していたと神宮寺が言うと、熊野は、詳しく話せと、迫ってきた。しかたなく神宮寺は、記憶の糸をたどるのであった。



↑話をしろよ、と熊野にいわれる



↑神宮寺は、事件のことを語り始めた

『ズタ』を預かることから始まった

話は1年前のことである。神宮寺は事務所でいつものようにくつろいでいた。そこに、まるで自分の家であるかのように熊野が入ってきた。

熊野はいつもの大きな声で話をしてきた。年老いた警察犬を預かって欲しい、と神宮寺に申し出た熊野は、有無を言わせずに、事務所の真ん中に『ズタ』という名の犬を置いていくのであった。

神宮寺は苦笑いを浮かべて、犬へ視線を向けた。確かに現役を退いた感じの犬である。

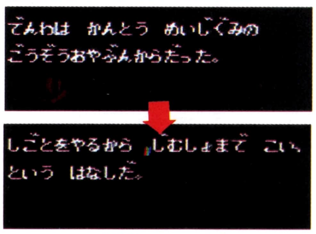
そのとき、明治組の豪造親分から電話がかかってきた。

風林豪造

今回でシリーズ登場3回目の、関東明治組の親分。神宮寺とのつきあいも長い。



↑風格のある親分だ

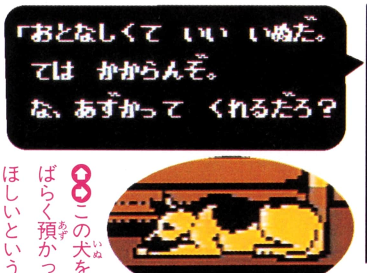


↑聞きなれた声は、豪造親分だった

↑ヤクザの親分からの依頼とは…



↑『ズタ』を見ていたら、電話が鳴った



↑この犬をしばらく預かってほしいという



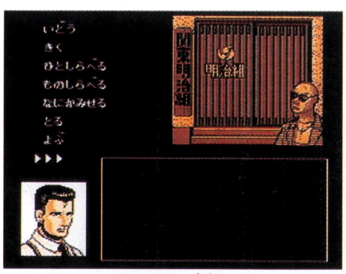
↑頼みがあると、熊野は部屋に入ってきた

豪造の依頼とは何か…

事務所に『ズタ』をおいて神宮寺は、明治組へと向かった。明治組は、新宿歌舞伎町に事務所を置く暴力団で、神宮寺と明治組の組長、風林豪造は新宿中央公園殺人事件以来のつきあいである。

明治組に入ると、豪造はすぐに口を開いた。昔、目をかけていた女性に、悩みがあるので聞いてやってほしいと言う。しばらくして、その女性、細川信子が部屋に入ってきた。彼女は、夫の大事な絵が盗まれたので、夫が出張から戻る前に捜してほしいと言うのであった。しかも警察や、近所の人にも内緒でと…。





↑若い衆がいうには、悩みがあるそうだ



↑神宮寺は、面倒な仕事を頼まれる



↑警察ざたにしたくないとは



↑信子がいうには、昨晩、絵が盗まれたということだ

細川信子

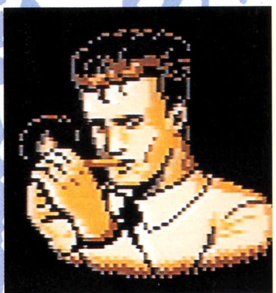
事件の依頼主。絵を捜すのに、なぜヤクザの親分に相談したのか? なにかありそうである。



↑気が強い女性だ

探偵 神宮寺三郎

時の過ぎゆくままに



事務所では洋子が待っていた

盗まれた絵を捜すことにした神宮寺は、思案をめぐらせながらあたりを歩いた。歌舞伎町にさしかかったとき、中年風の女性から、洋子が子供と一緒にいたということを聞く。不思議に思った神宮寺は、急いで事務所に戻った。

事務所には洋子と佐田健一という名の子供が待っていた。親がいなくなったと聞かされた神宮寺は、洋子に母親を捜すよう頼まれるが、首をタテには振らなかった。

ヨシエ



神宮寺が歌舞伎町で出会った謎の女性。話はするが、神宮寺には心当たりのない人物だ。

正体不明の女性だ

佐田健一



道で泣いているところを洋子に助けられた子供。行方不明の母親を、事務所でじっと待っている。

母の帰りを待つ少年



事務所に帰ると、洋子がなにか言いたげに待っていた

母親が行方不明になった子供を連れてきていたのだ





健一にも頼まれる神宮寺であった

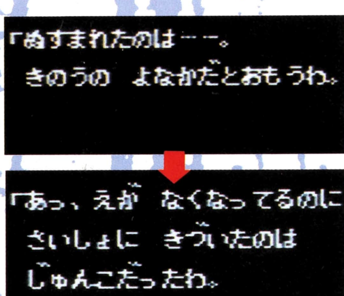
そして細川家に出かけた

洋子はしかたなく、彼女1人で健一の母親を捜すことにした。信子の事件の裏に何かあると思った神宮寺は、1人でさびしさを紛らしている健一に心でわびながら、信子の家へと向かった。

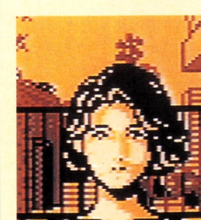
信子の家に着くと、待ちかねたように信子が出てきた。くどいように近所や世間には内緒にしてほしいという信子。神宮寺は、そんな信子に疑問を抱くが、それ以上に信子と、その子供たちの冷やかな関係に驚くのであった。



信子から、詳しく事情を聞いた



細川淳子



信子の娘。典型的な現代っ子である。彼女は、絵が盗まれたときの第1発見者だ。

事件の第1発見者だ



なにを思ったのか、信子は話の途中で、どこかに行ってしまった



英二が現れ、怪しい態度をみせる

英二が去ると、信子が帰ってくる



細川英二



信子の息子。無口で、捜査に非協力的な態度をみせる。信子とは、仲が悪いらしい。

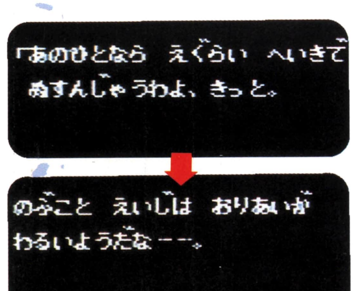
無口で暗い男だ

信子は自分から、英二が苦手だといってくる





一緒に住む家族なのに会話がない… そんな家族なのか





機能満載の麻雀ゲームだ!!

雀豪

8月30日発売予定

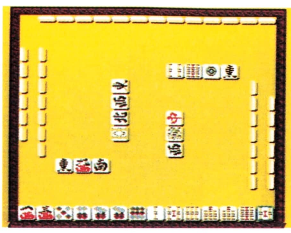
ビクター音楽産業　6700円 消費税別

カセット　2M+64KRAM　バッテリーバックアップ　麻雀

推論型人工知能搭載の麻雀ゲーム

人工知能を持った麻雀ゲームがこの「雀豪」だ。ゲーム自体はごく普通の4人打ちタイプの麻雀ゲームだけれど、人工知能とバッテリーバックアップのおかげで、最大16人までのデータを基にした打ち方もできるのだ。友達などの打ち方を真似して打つこともできるぞ。

さらに他にも機能として、半荘ベストテン、ワーストテン、役満記録なども見ることもできる、超多機能な麻雀ゲームなのだ。



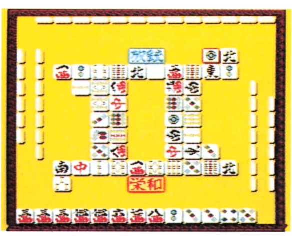
ごくごく普通の4人打ちタイプの麻雀ゲームだ



これがタイトル画面だ。龍がかっこいいのだ

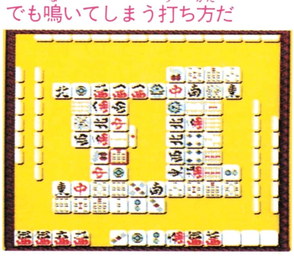
推論型人工知能とは

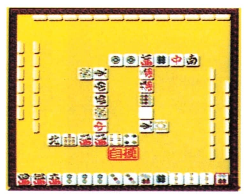
このゲームに搭載されている人工知能は、推論型というタイプのものなのだ。これによって、誰でもある麻雀の打ち方のクセをプレイヤーごとに登録しておくと、コンピュータがその打ち方を真似して打ってくれるのだ。鳴きまくる打ち方や、ベタオリしてしまう打ち方など、なんでも真似してくれるぞ。最大で16人まで登録できるぞ。



この人は、鳴かずにじっくりと面前で手を進めていくのだ

例えばこの人は、なんでもかんでも鳴いてしまう打ち方だ

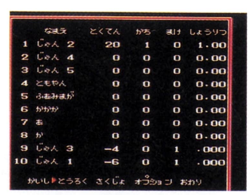




人工知能とバッテリーバックアップで、打ち方などを記憶しているのだ

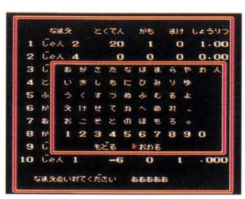
面子を登録しよう

ゲームを始める前に、まずプレイする面子の名前を登録しよう。カーソルを移動して名前を入力すればいいのだ。友達の名前なども入力しておくといいぞ。



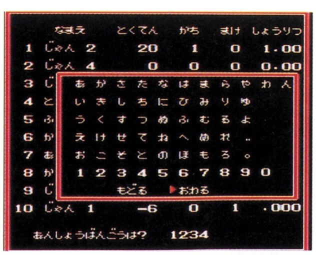
まずこの画面にしてから好きな名前を登録するようにしよう

五十音と数字を使って、名前を入力するようにしよう



暗証番号も登録できる

名前を登録するときに、暗証番号も登録できる。他人にプレイされたくないときに、有効だぞ。



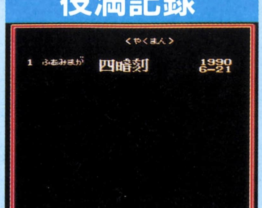
暗証番号を入力しておけば、他の人がホストに使えなくなるぞ

オプションを見よう

このゲームには、人工知能とバッテリーバックアップによって、いろいろな機能がついている。その1つがこのオプション機能なのだ。

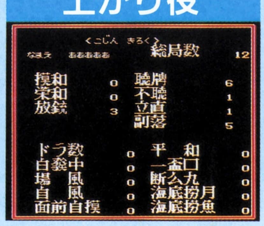
この機能で、半荘のベストテンやワーストテン、個人別のいままでに上がった役の回数、さらに日付まで入った役満の回数なども見ることができるぞ。これで登録したプレイヤーの得意な上がり役もわかって便利なのだ。

役満記録



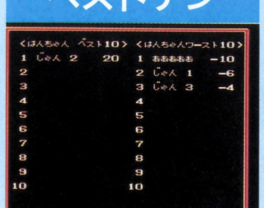
役満を上がった日付入りだ

上がり役



上がった役の回数がわかる

ベストテン

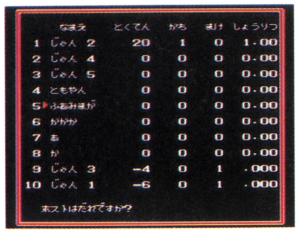


ベストテンとワーストテン

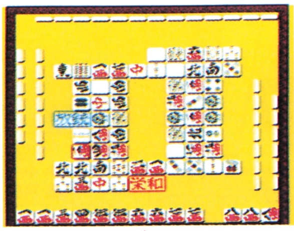
登録した面子4人で戦ってみよう

さて、面子を登録したら、対局してみよう。ゲームを始める前に、まずホストを1人選ばなければならない。ホスト1人と他の面子3人でプレイするのだ。

面子を決めたら、ゲームスタートだ。ルールは27000点持ちの30000点返しだ。1局するごとに、上がり役が表示されて、点数移動も行われる。半荘が終了すると成績が表示されて、各個人の成績もデータとしてそのまま保存されるぞ。



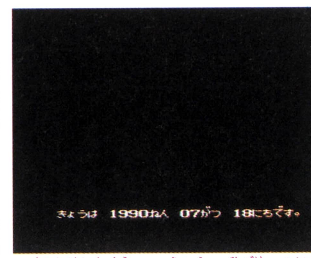
ホストは私で、あと3人を選んでみたぞ



へへへーっ、上がったぜ、ざまーみろ!!

日付を入れよう

まず半荘をスタートする前に、プレイする日付を入力しよう。もし役満を上がると、役満記録として残るので、あとで自慢できるぞ。



対局開始前に、今日の日付を入力するようにしよう

面子を決めよう

まず、ホストを1人決めよう。ホストは暗証番号を入力しないと選べないぞ。そして相手を3人選ぼう。登録した面子から選べばいいのだ。



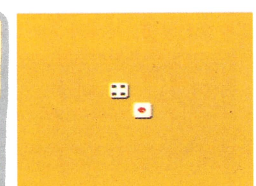
ホストを1人選んでから他の相手を3人選ぶようにしよう



面子を決めたら、頑張ってくださいとはげまされちゃった

半荘スタート

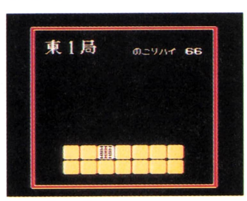
面子4人を決めたら、いよいよ対局開始だ。サイコロを振って親を決めて、打ち始めよう。27000点持ちで始まるのだ。



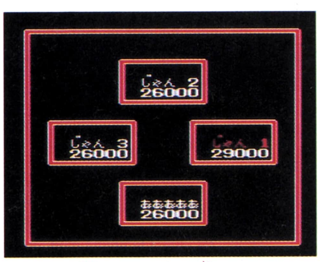
まず、サイコロを振って親決めだ。配牌が気になるなぁ

ドラはセレクトで

ゲーム中にドラを見たいときは、セレクトボタンを押してみよう。いま現在の局面とドラが表示されるぞ。さらに持ち点も表示されるぞ。



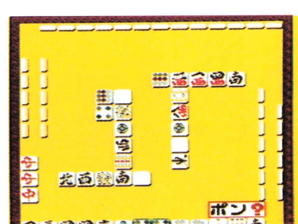
セレクトを1回押すと、いまの局面とドラが表示されるぞ



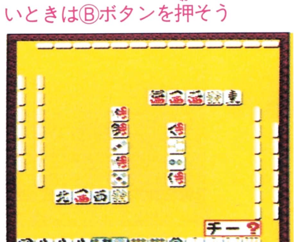
もう1回セレクトを押すと、いまの持ち点がわかるぞ

白熱する戦い!!

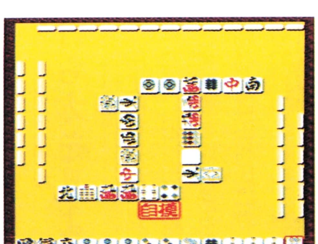
対局中のポンやチーは、コンピュータが勝手に指示を出してくれる。もし鳴きたいときはⒶボタンを押し、鳴きたくないときはⒷボタンを押してキャンセルしよう。リーチをかけるときはⒷボタンを押してから、Ⓐボタンを押すようにしよう。ロンはコンピュータがやってくれるぞ。



相手の捨牌によって、ポンとかチーとか聞いてくる



鳴く場合はⒶボタンを、鳴かないときはⒷボタンを押そう



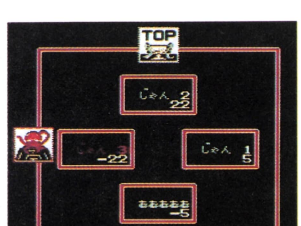
ロンやツモも、コンピュータがやってくれるのだ

半荘終了

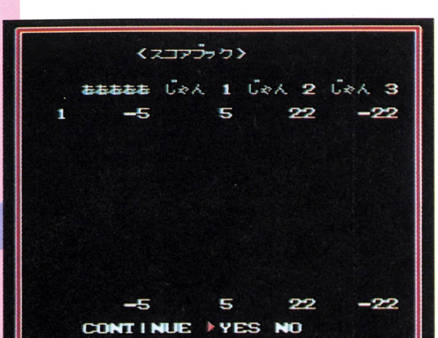
点差がつかず、西入しなければ、南四局が終了すると半荘終了になる。半荘終了後に面子ごとの点数が表示されて、この点数がそのままデータとして保存されるぞ。また、上がり役やロンした回数も記録されるのだ。



これで南四局が終了したぞ。みなさんおつかれさまでした



半荘やった結果は、こんな感じになりました



いまの半荘の結果が、そのまま記録されるのだ



田村光昭 麻雀ゼミナール

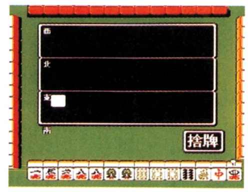
田村光昭監修の麻雀ゲーム

9月下旬発売予定　ポニーキャニオン　5800円 消費税別

カセット 1M+64KRAM　バッテリーバックアップ　麻雀

田村氏の打ち方を研究しよう

日本麻雀最高位を獲得した田村光昭氏の監修による麻雀ゲームがこの「麻雀ゼミナール」だ。このソフトでは、麻雀の上達を主眼にしていて、麻雀を総合的に学習できるようになっているぞ。



よくある感じの4人打ち麻雀タイプだ。実戦のように打てるぞ

田村光昭氏とは?

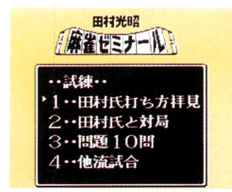
このゼミナールの塾長である田村光昭氏は、昭和19年東京生まれで、慶応大学卒業後全国に麻雀修業に出る。55年に第1期王座、第2期最高位など、No.1のプロ雀士だ。



タイトル画面に出てくるこの人が田村光昭氏だ

モードは4つ

最初から用意されているモードには、「田村氏打ち方拝見」「田村氏と対局」「問題10問」「他流試合」の4つがある。これで鍛えよう。



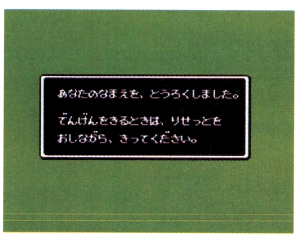
最初からできるモードはこの4つだ。それぞれプレイしてみよう

名前を登録しよう

まずデータ画面にしたら、名前を登録しよう。3人までの名前を登録できて、データも保存されるぞ。

「でーたをつくる」にカーソルを合わせて、名前を入力しよう





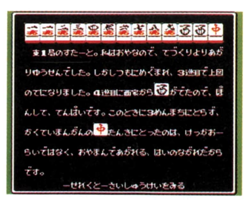
登録が確認されると、麻雀ゼミナールの開校だ

打ち方を見よう

「田村氏打ち方拝見」のモードでは、田村氏が過去に打った実戦譜を観戦するのだ。一局ごとに田村氏にかわって自分で打つこともできるぞ。

このモードでは、田村光昭氏の打ち方を見ることができる

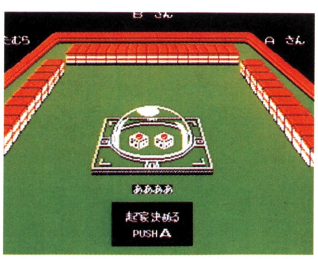




一局ごとに、田村流の局面解説が表示されて、勉強することができるぞ

田村氏と対戦だ

「田村氏と対局」のモードでは、田村氏を含めた超手ごわい雀士3人たちと対局するのだ。胸を借りるつもりで戦おう。



相手は田村氏とプロ雀士たちだ。とても手ごわいぞ

他流試合も楽しめる

「他流試合」のモードでは、素人雀士からプロ雀士まで、6段階のレベルに分かれたメンバーと戦うことができる。このメンバーの名前は、どこかで聞いたことのあるような名前ばかりだぞ。自分の腕にあわせてレベルを選び、実戦で実力をアップするようにしよう。レベルは数字が上がるほど、手ごわい雀士が揃っているぞ。



他流試合の面子は、この6組だ。どこかで聞いたことのある奴ばかりだ

とりあえず、この3人と対局してみたぞ





あまり、骨のある奴ではなかったようだ

棋力をつけて王座戦に挑戦しよう

田村氏の打ち方をよく見たり、田村氏と対戦することによって勉強したら、問題10問をやってみよう。全10問を解き終えると、自分の麻雀のレベルを表示してくれるぞ。この問題10問で80点以上の得点をあげると、新たにモードが1つ追加されて、王座戦に挑戦することができるようになるのだ。
　王座戦は地区大会から始まり、準決勝、決勝と進み、全国大会へと進んでいくのだ。キミも日本一を目指そう。



⇧王座戦は一発・裏ドラなしの公式戦ルールで行われる

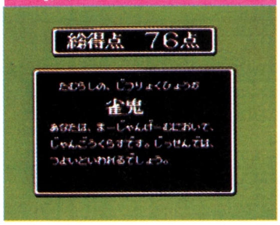


⇧問題10問で高得点をあげると、王座戦に挑戦できる

問題10問をこなせ

「問題10問」のモードでは、画面の中の配牌から、その局面で最も適した捨牌を選ぶという、キミの腕だめしのプログラムだ。画面に表示される局面や持ち点を元にして、その状況を把握しながら考えよう。選んだ牌によって0から10点の得点が与えられ、全10問を解き終えると、キミの麻雀レベルが表示されるぞ。

棋力判断



⇧全10問を終えると、キミの棋力が表示されるぞ

⇩その局面での最善手を教えてくれるぞ

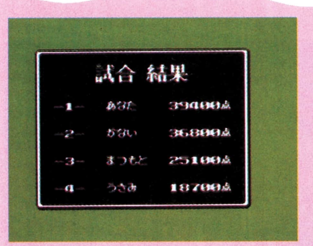




⇧さあ、このツモでキミなら何を切ってみる？

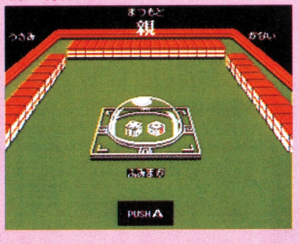
王座戦に挑戦

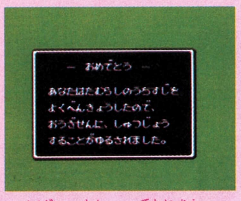
問題10問で80点以上の得点をあげると、田村流の麻雀をよく勉強したと認められて、麻雀の王座戦に挑戦する資格が得られる。この王座戦は、大阪の地区大会から始まる。予選から準決勝、決勝、へと進もう。半荘で1位か2位になると先へ進めるぞ。また、ルールも一発、裏ドラなしの、公式戦ルールで行われるぞ。頑張って勝ち抜こう。



⇧半荘で1位か2位になると、先へ進むことができるぞ

⇩プロ雀士たちの中で、頑張って勝ち抜こう



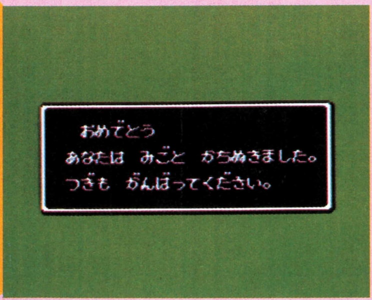


⇧問題10問で80点以上をとると、王座戦に挑戦する資格が与えられる

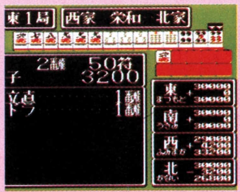
地区予選を勝ち進め

地区大会の場所は、大阪で行われる。半荘で1位か2位になると先へ進むことができるが、相手はプロ雀士ばかり。勝ち抜くのはなかなか大変だぞ。勝ち抜くと準決勝に進むことができる。準決勝、決勝でも1位か2位になると、先へ進むことができる。決勝を勝ち抜けば、全国大会だぞ。

勝ち抜いた!!

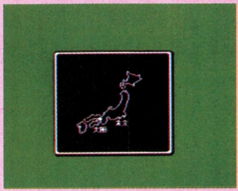


⇦これで地区大会を突破したぞ



⇧予選を勝ち抜くと、準決勝、決勝と進んでいく。2位には入るようにしよう

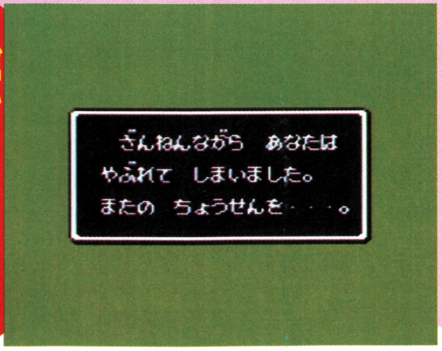
⇩まずは、大阪の地区予選から始まる。まだまだ先は長いぞ



全国大会で頑張ろう

全国大会は東京で行われる。大阪から新幹線で移動するのだ。全国大会も地区大会と同じように、予選、準決勝、決勝と勝ち進まなければならない。決勝で1位になれば、キミはプロ雀士憧れの王座につくことができるのだ。

残念!!

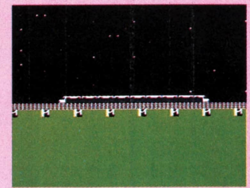


⇦残念、もう一度挑戦しよう



⇧全国大会でも予選から始まる。勝ち抜いて決勝へ駒を進めよう

⇩大阪での予選を突破すると、新幹線で東京へ移動するのだ





世界のライバルをぶちのめせ!!

WORLD V BOXING

ワールドボクシング

9月8日発売予定　T.S.S.　5900円　消費税別

カセット　1M+1M　パスワードコンティニュー　スポーツ

親友との彼女をかけた宿命の戦い！

主人公の友であるキース・アレン。彼はワールドチャンピオンとなり華々しく活躍中だった。キースの連戦連勝を伝える嬉しいニュースのはずなのだが。その時、噂のキースから連絡があった。ヘビー級のライバルたちを倒したら主人公の彼女に結婚を申し込むというのだ。勝負を挑んできたキースに2つの勝負で勝利するための戦いが始まる。



古い写真には自分と彼女。そしてキースの顔が…

そして、プロのリングに



プロの世界は厳しい！

リング上は2分割3D画面

対戦方法は自分とライバルを2分割した3D画面。ボクサーの顔が受けたパンチで変化するなど、本物並の迫力ある戦いが楽しめるぞ。



この画面には自分と敵のステータスが表示される！

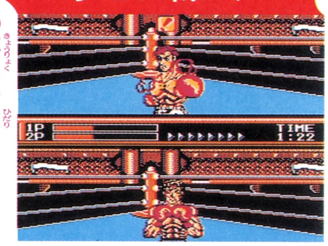
画面は見てのとおりの2分割3Dモードだ。燃えろ！





ダウンすると天井をむいた画面に…！　カウントが数えられる

すごい戦い！



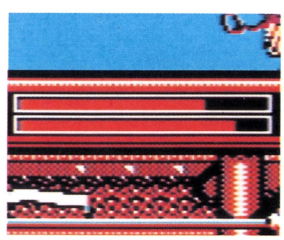
強力な、左ストレート！

パラメータと基本操作

ここでは全ボクサー共通のパラメータと主人公の基本操作を説明するぞ。大事なのでよく覚えてね。

●体力

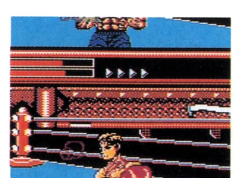
その名の通り自分の体力、なくなるとダウンしてしまう。またボクサーによって少し個人差がある。



これが自分と敵の体力を表すメータだよ！

●ガッツ

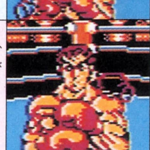
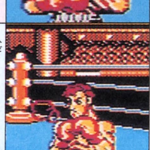
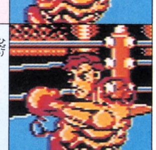
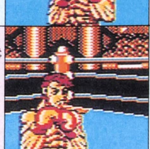
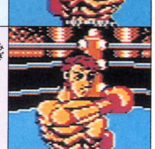
試合中の行動により増減し、パンチの威力に関係してくる大事なパラメータ。パンチを打ったときや積極的に行動しないで逃げていたりすると少しずつ減るぞ。



ガッツが少ないと、パンチ力もかなり弱くなってしまう！

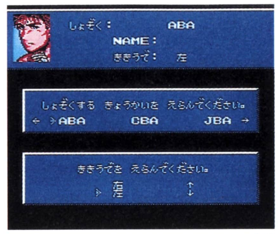


ガッツパワー全開の必殺左ストレートが決まるのか！

十字ボタン	Ⓐボタン		Ⓑボタン		何も押さない	
	上部ガード		アッパーボディ		ストレート	
	下部ガード		ボディ		アッパー	
	左スウェー		左ボディフック		左フック	
	右スウェー		右ボディフック		右フック	

君の好敵手はみんな手強い！

それではここで、主人公がキースと戦うためにクリアしなければならないライバルを紹介するぞ。どのボクサーも、一筋縄ではいかない相手ばかりですんなりと勝たせてはくれない。敵のクセをぬすんで必殺のパンチでKOしてやろう。



↑まずはアメリカボクシング協会に所属しようかな



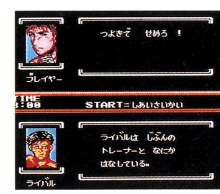
↑最初は日本のケンジ・オザキを倒してやるぜ！

ワールドチャンプへの道

主人公がワールドチャンピオンのキースを倒すためには、基本的な攻略テクニックを知っておかなければ絶対に勝てない。

まず敵のパンチを確実にかわして敵の弱点を早く探すこと。そして自分の得意のパンチを打ち込み、これを何回も繰り返す。

さらに連打はなるべくさけて、無駄な動きをできるだけなくして狙い打ちする。これが勝利への近道だ。



↑コーチの話をよく聞いてケガのないように注意して戦いましょう



↓どんなヤツでもかかってこい！ みんなぶったおしてやるぜ！

日本ボクシング協会

リュージ・アカギ



右利きの日本屈指のハードパンチャー。

タケシ・アサイ



サウスポーのテクニシャン。パンチ力がない。

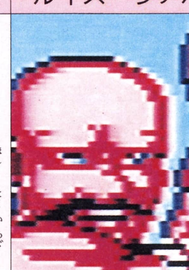
ケンジ・オザキ



右ストレートが得意のオーソドックスタイプ。

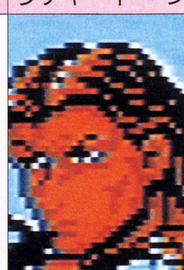
アメリカボクシング協会

ルイス・ヴァルテス



右フックが得意なメキシコ出身のハードパンチャー。

リチャード・ラッシュ



アメリカの星。得意技は右アッパー。

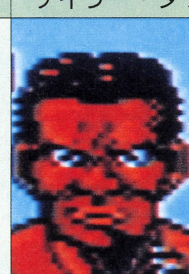
ダニエル・ロッカ



イタリアの種馬。根性のあるボクサー。

カナダボクシング協会

ゲイリー・タップス



最高のKO率を誇るカナダの世界ランカー。

ブライアン・ブシュ

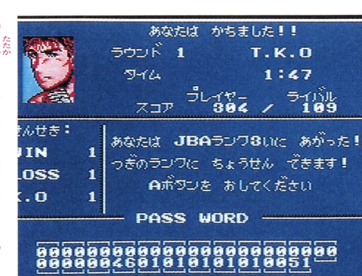


パンチをよけるのがうまいテクニシャンボクサー。

テリー・ミラン



右ボディアッパーが得意。KO率が良い。



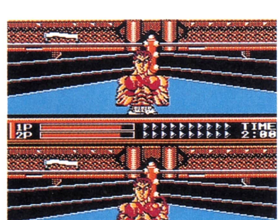
↑戦って、ワールドチャンプへの道を一歩、一歩前進してゆく主人公であります

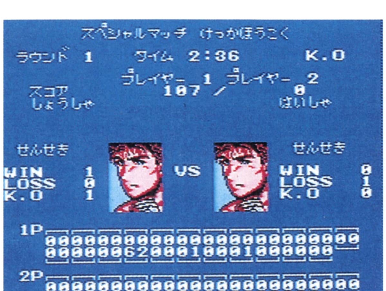
2人プレイも白熱

このゲームは2分割画面のため2人用対戦プレイが見やすくとてもおもしろい。2人プレイはスペシャルマッチと表示される。友達とプレイすると楽しさも倍増すること間違いなしだ。

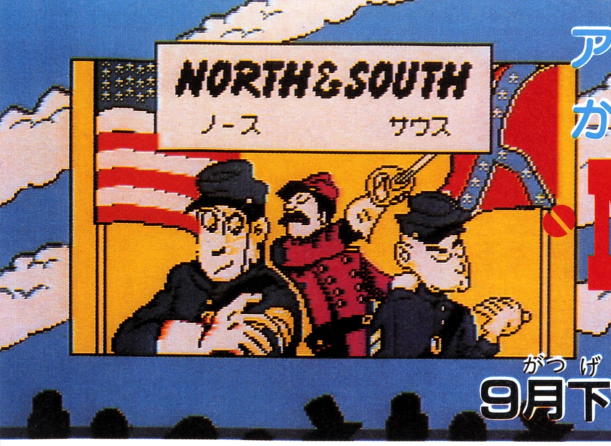
スペシャルマッチ




↑友達とはいえ今日はようしゃしないぜ！



↑今回は、1P側が勝利した！



アメリカ統一の夢をかけて、出撃だ!!

わくわく南北戦争

NORTH & SOUTH

ノース&サウス

9月下旬発売予定　ケムコ　6200円　消費税別

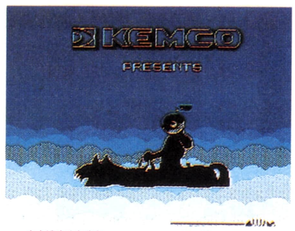
カセット 2M + 64KRAM

シミュレーション

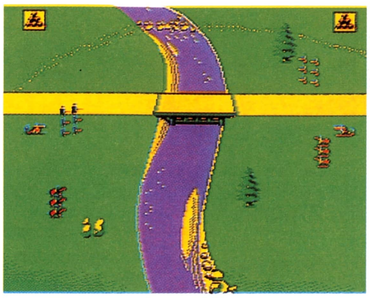
アメリカの真の自由 アメリカ統一をめざせ!

一八六一年、アメリカで南北戦争が始まった。リンカーン大統領の北軍が勝利をつかんだが、それは歴史上のお話。このゲームでのキミの使命は、南軍または北軍をひきいてアメリカを統一すること。

わいわい遊べる新しいシミュレーションゲームだ。



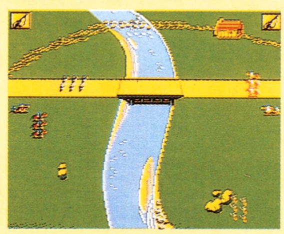
⇧南北戦争がキミの部屋にやってきた。アメリカ統一をめざせ!


⇧平原での戦い。その他にも場所は何種類かあるぞ

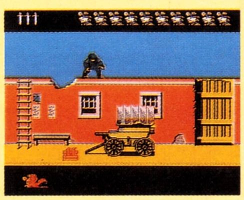
戦闘は2種類

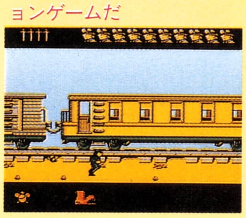
このゲームの戦闘はアクションで行われる。部隊戦闘は敵の部隊に自分の部隊を重ねると戦闘が始まる。自分の部隊をうまく動かして勝利に導こう。敵の町に攻め込んだり、列車が走る土地を占領していると横スクロールアクションの戦闘開始だ。

部隊戦闘


⇧ちょこまかしてるのが人間!

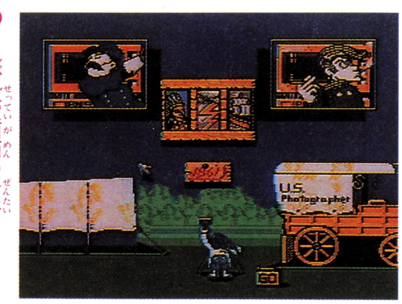
横スクロールアクション


⇧町の中を右へ右へと進んで行くアクション!


⇧列車を追って行くアクションゲームだ

設定は自由自在

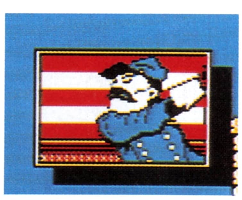
カーソルを使って災害モードなどを自由に選ぶことができる。対戦の相手も自由に選ぶことができる。



⇧これが設定画面の全体!

①レベル対戦モード

まず対戦相手を選べる。また自分の位や敵の位を変化させることによってゲームのレベルも自由に選べるぞ。


⇧ここにカーソルを移動させて、対戦レベルと対戦相手を決めるのだ


⇩レベルを上げた軍隊を選ぶと少し戦闘が楽になるので最初は活用しよう

②災害モード

災害が起こるようにすることによってゲームの難易度を変化させることができる。最初は災害なしでプレイしよう。


⇩災害モードでは青丸のものが出現

③年号

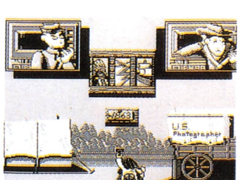
一八六一年から一八六四年まで年号を選ぶことで戦いがぐっと変わってくるんだ。



⇩年号はカレンダーをめくるようにペラペラと変化していくのだ

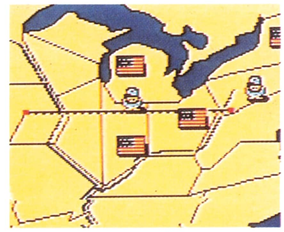
④スタートサイン

今までのゲーム設定を決定したら、ここにカーソルを移動させて戦闘開始!!


⇧スタートすると、写真をとった音がして画面が白黒になるのだ

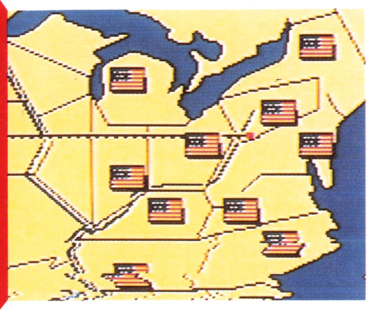
君はアメリカをこうして統一する

それでは実際にゲームを進めて、どのようにしてキミがアメリカを統一するのか見ていこう。アメリカを統一するにはいろいろな障害があるが、アメリカの英雄になるために耐え抜こう。



⬆マップはあまり広くないので戦闘はすぐに始まる

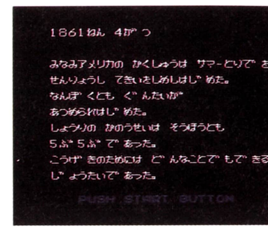
勝利!!



⬅キミは、敵を全部倒してアメリカに真の平和をもたらせるか!

そして戦闘だ!!

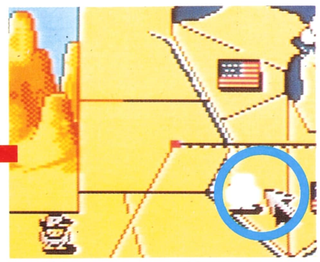
それでは実際に部隊を動かして戦闘を始めてみよう。でもあせって敵を攻撃しないで作戦を考えてね。



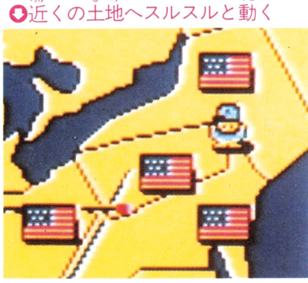
⬆そしていよいよ戦闘が始まる。心してかかれ!

部隊の移動

部隊の移動はカーソルで行う。動ける範囲は白く点滅するので、動ける場所がすぐ分かるので便利だぞ。



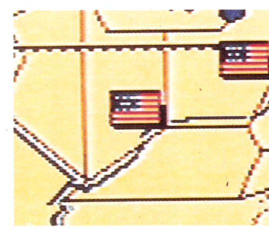
⬆部隊をカーソルで選んで…



⬆近くの土地へスルスルと動く

占領

部隊を移動させた土地には自分の軍の旗が立つ。自分の領土をどんどん増やしていこう。敵の町を占領したり、列車の通っている土地を狙え。



⬆占領すると自分の軍隊の旗がマークとして現れる!

アクシデント

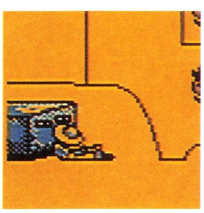
軍隊は敵以外にもさまざまな妨害を受ける。カミナリ雲やインディアン、爆弾攻撃をするメキシコ人などがいるぞ。



⬆軍隊を足止めしてしまうカミナリ雲。とってもジャマ!



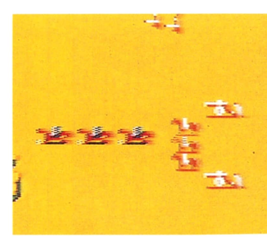
⬆となりの土地に攻撃をしてくるときがあるインディアン



⬆昼寝のジャマをすると爆弾攻撃をしかけるメキシコ人!

戦闘

土地を占領したりしていると敵が近くにやってくる。ここは迷わず攻撃してやろう。大砲や鉄砲隊、さらに騎馬隊で敵を全滅させよう。



⬆この戦闘はなれないとすごく難しいのである!

戦いの終了

敵の部隊を全部倒すと、ゲームは終了する。勝てば美しいエンディングだが、負けると悲惨だぞ。

勝ち



⬅勝てば官軍!

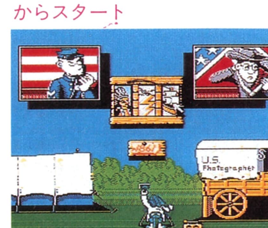
負け



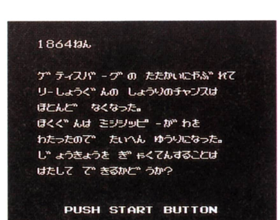
⬅負ければ賊軍!

2人プレイで燃えろ

設定画面で対戦を人間対人間にすると白熱の対戦プレイが楽しめるぞ。コンピュータも強いけれども本当のライバルは友達ってわけだね。設定で友達にハンデをつけることもできる。



⬆対戦相手を人間と人間にしてからスタート



⬆そして友達との南北戦争が開始されることになる



➡2人の南北戦争はいったい、いつ終末をむかえるのか!

監督兼オーナーの立場の野球シミュレーション

日本一の名監督

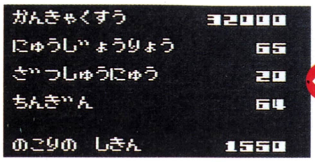


8月10日発売予定　アスミック　6800円 消費税別

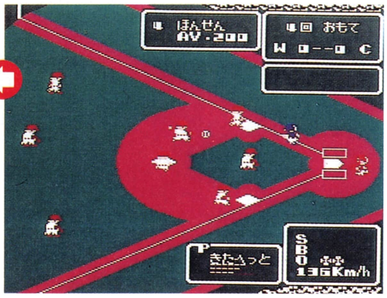
カセット 2M+128K RAM
バッテリーバックアップ
野球シミュレーション

キミが球団の全指揮をとるのだ

今回ここで紹介するゲームは、試合中は監督の立場で試合を進めて、試合後はオーナーの立場で球団を運営していくという、新しいタイプの野球シミュレーションだ。1つの球団を運営していくことで、選手をはじめ、ファンや球場までもが、自分のさい配で左右される。これって結構、感激モノだぞ!!



試合を終了するとこの試合で得た収入、選手の賃金が表示される



試合中の画面。さい配を出さない場合でも自動的に試合が進んでいく

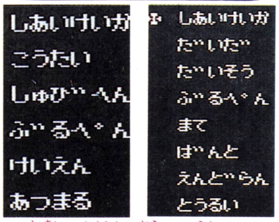
コマンドで展開

さい配は主にコマンドを入力して行う。大きく分けると球団を運営していくコマンドと、試合中に選手に命令をくだすコマンドがある。いずれのコマンドも、かなり細かい項目まで指示できるのでリアルなゲーム展開になるぞ。状況に応じて、使い分けよう。



リアルに試合を進められるコマンドが多い

試合進行のコマンド

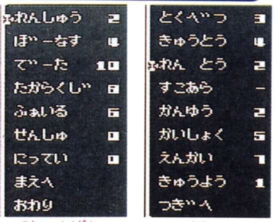


試合の状況に応じて選ぼう



"ぼーなす"で選手にゴホウビだ

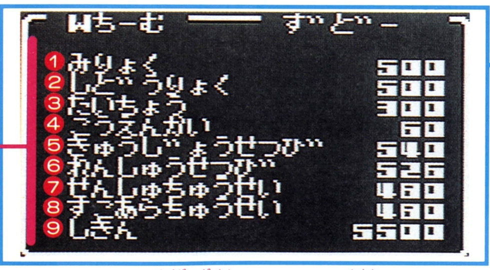
球団運営のコマンド



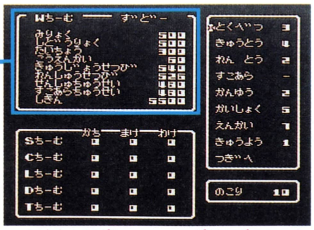
常に球団をベストに保とう

球団データは9つ

ここで説明する9つのデータは、自分の球団の明暗を分ける非常に大事なものだ。各項目のポイントが高いほど、チームとしての戦力が大きくなり、試合に勝ちやすくなる。また、球団の運営という点でも、収益がアップして、資金をグンと増やすことができる。勝利へのカギは、これらのポイントを、バランスよく増やし、選手たちの力を十分引き出すことだ。



9つのデータの拡大画面。ポイントに注意しよう



監督・球団データの全体画面。試合前と試合後には必ず目を通すのだ

1 みりょく
監督としての魅力。ポイントが高いと収益が上がる。

2 しどうりょく
監督としての指導力。選手の能力を引き出すのに影響。

3 たいちょう
監督のコンディション。高いと試合中の判断が的確だ。

4 こうえんかい
チームの後援会の会員数。多いほど、収益が上がる。

5 きゅうじょうせつび
球場が整備されたかどうかの目安。これも収益に影響。

6 れんしゅうせつび
チームの練習設備の状態。低いと練習の成果がでない。

7 せんしゅちゅうせい
監督に対する選手の忠誠度。低いと命令に従わないことも。

8 すこあらちゅうせい
監督に対するスコアラーの忠誠度。チームの戦力に影響。

9 しきん
手持ち資金の残高。これが0になるとゲームオーバー。

目標は3年以内に優勝すること

キミの任務は3年以内に自分の球団を優勝に導くこと。これを果たせなかったり、球団の経営が行き詰まり、選手へ給料が払えなくなると、即刻クビになってしまう。試合に熱中しすぎてかんじんの球団運営を忘れないように…。

さあ初仕事だ

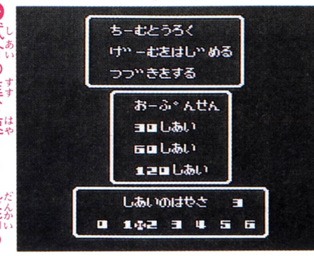
自分の名前を入力したら、自分のチーム1球団と、対戦する5球団を選び出す。これで立派な新リーグの誕生だ。が、試合をする前にオーナーとしてのいろんな仕事が待っているのだ。いそがしいぞ。



実際の球団に基づいた個性的な12球団の中から選べるのだ

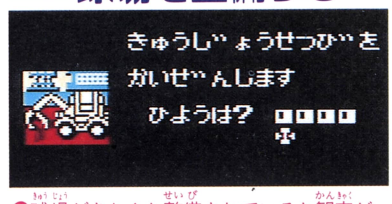


試合数・試合速度を選ぶ



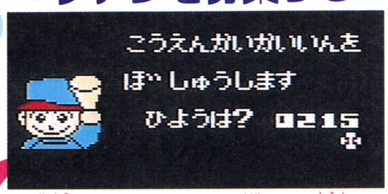
試合の進む速さも7段階の中から選ぶことができるのだ

球場を整備する



球場がきちんと整備されていると観客がいっぱい入って収入アップにつながるのだ

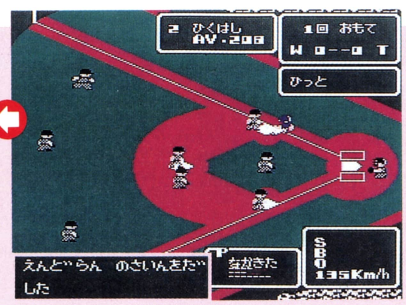
ファンを募集する



費用をいくらにするかを考える。投資する金額によってアップするポイントが違うよ

選手を管理しよう

選手の体調やコンディションは試合ごとに変わる。それらをすぐに感じとって、選手を常に万全な状態で試合にのぞませるのも、監督の大事な仕事だ。さらに、監督として選手から尊敬されるような人物にならないと、思うように選手は働いてくれないのだ。



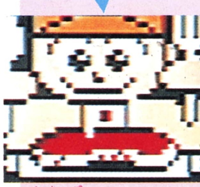
先頭バッターがヒットで出塁。足を使った作戦でいってみよう

選手がサインをムシしたら…



選手の忠誠度が低いと命令にそむくのだ

選手の忠誠度をあげる

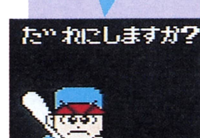

試合後ごちそうだ!!

不調の選手がいたら…



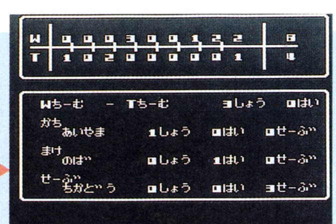
あえなく三振か…。スランプの選手は要チェックだぞ

個別に特訓しよう

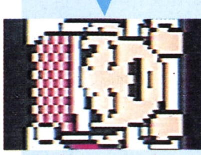


特打ちでスランプを脱出させるのだ

選手が疲れていたら…


逆転して終盤打ち勝った試合。こんな試合は監督も選手もクタクタ…

骨休みさせよう


休養させて今後の試合にそなえるんだ

勝つためには

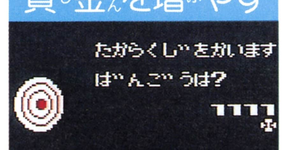
優勝を手にするには、ボケッと試合で勝利を祈るよりも、多少道を外れたこともやって、何がなんでも勝つというハングリー精神が必要なのだ。

他球団を偵察する



10人のスコアラーを動かして、他球団の情報を的確にキャッチ。試合が有利に進められる

資金を増やす



たからくじを買ってみた。7日後の当選発表で当たっていれば賞金がもらえちゃうのだ

開幕7試合終わったところでWチーム単独首位!! 強いわねえ

この調子で優勝だ!



きみはものまね王になれるか？

爆笑！スター ものまね四天王

ばくしょう！スター ものまねしてんのう



9月21日発売予定　カセット 1M＋64KRAM

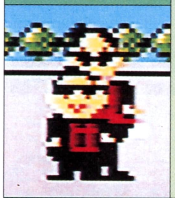
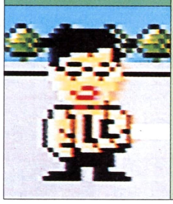
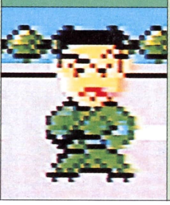
パック・イン・ビデオ　6200円 消費税別　ボードゲーム

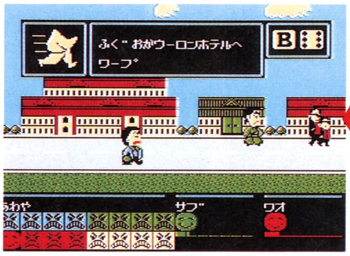
ものまね四天王が主人公のボードゲーム

TVのバラエティ番組で活躍のものまね四天王がファミコンゲームの主人公になった。ゲームは少し変わった雰囲気のボードゲーム。スターの機嫌を損なわないようにしながら、ものまねの腕を上げていく。自分の番が来たらサイコロをふってボードを移動。さらに出目によって、いろんなイベントが起きるのだ。

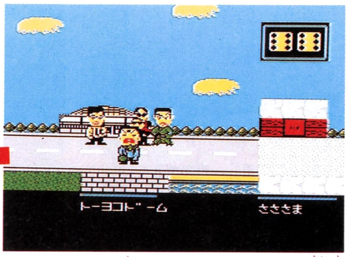
プレイヤーはものまね四天王から選択

プレイヤーは全部で4人。対戦相手をコンピュータにまかせて、1人でもプレイできる。もちろん、友だち同士の4人プレイもできるぞ！

ビジーフォー	●レパートリー	コロッケ	●レパートリー
	・さささま ・なかふち ・ヘルビス ・まさかす ・ワオ ・パンチョ		・チョーさん ・ひろりん ・しまちよ ・みかけん ・ちあきなお ・せんまさ
くりたかんいち	**●レパートリー**	**しみずあきら**	**●レパートリー**
	・しづか ・ケーぼう ・きょーへい ・フジあに ・トシちゃん ・こうひろみ		・ナオけん ・たいさく ・あっこ ・むつき ・サブ ・むらただ



↑出目によってはどんでん返しもある？



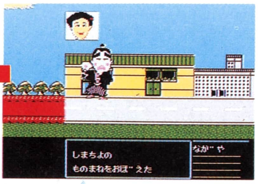
↑サイコロを振って、さあ、ゲーム開始

ものまね王までの道

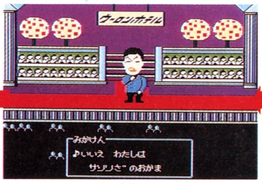
ものまね王までの道は非常に険しい。まずスターに会い、まねをすることの許しを得ないといけない。さらにそのものまねでファンを増やし、芸にどんどん磨きをかけよう。

許可を得よう

↑まずはスターの家に行き、ものまねを見せて機嫌をとる



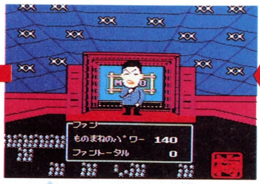
ファンを増やす



↑ものまねを覚えたら、営業でファンをどんどん増やせっ

芸をみがく

↑ファンが増えたらコンサートを開き、芸をパワーアップ



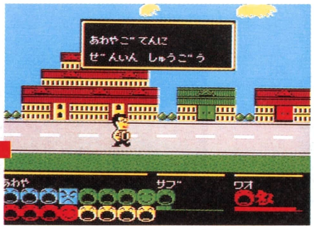
あわや御殿で審査



↑ものまねの腕があがったらあわや先生の評価を受ける

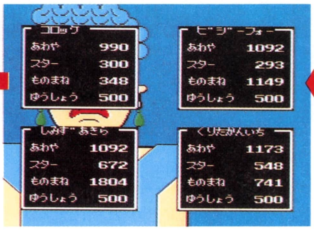
さて、結果は…

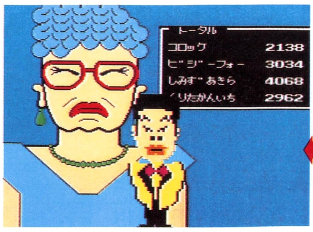
自分のものまねに自信がついたら、あわや御殿に行き、あわや先生の審査を受けよう。あわや先生の機嫌がよくなったらゲームは終了。その時点でのスターの機嫌や、ファンの数などを点数に置き換えて精算し、点数の一番高い人が優勝となるのだ。



↑ついにあわや先生の機嫌が最高になった。ゲーム終了、全員集合だ

↓4人の点数はこんな感じ。さて、合計点は？　いったいだれが優勝？





↑このような結果になりました。私の選んだコロッケはおしくも4位

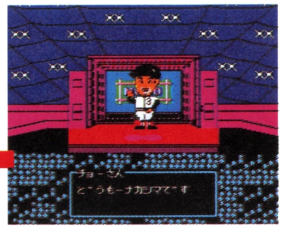
きみはものまね王になれるか!!

ものまねには、松、竹、梅、名人と、4段階のレベルがある。大勢のファンを引き連れ、トーヨコドームでコンサートを開くとファンの数に応じて、レベルが上がるのだ。



⬇名人芸を使うと、かなりのファンを集めることができるのだ

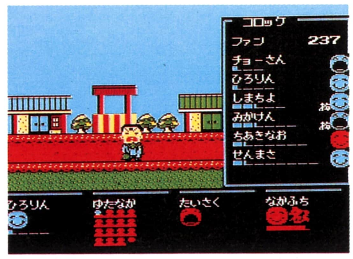




⬆⬅よっしゃ!! これでチョーさんのものまねは完璧だぜっ!!

スターの機嫌を見ろ

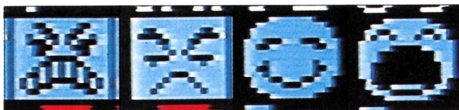
スターの機嫌はカードなどによって変化する。スターの機嫌が悪いと、そのスターのものまねが使えなくなってしまう。そんなときは、他の人のものまねを見せて機嫌をとるようにしよう。



⬆機嫌の悪いスターはいないかな？

機嫌は4段階

スターの機嫌は4段階のマークで表される。4角いマークのとき、そのものまねは使用不可能。



大笑いのマークは一番機嫌のいいときのマークなのだ。

にっこりしたマークは少し機嫌のいいときの証拠だ。

こうなると、もうこのスターのものまねはできない。

カンカンに怒っている。なだめるのも容易じゃない。

マンネリ化に注意

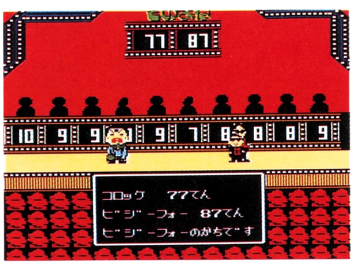
同じものまねを何回も続けてやると、マンネリ化することがある。そんなときは、そのものまねを、少しの間使わないでいると元に戻る。逆に、ファンを増やすと、ものまねがブームになることもあるぞ。



⬆マンネリ化するとマンネリの虫がつく

ものまね王座決定戦

ゲームの途中、ものまね王座決定戦が催されることがある。決定戦での勝敗は、ゲームの勝敗に大きく関係してくる。ここぞとばかりに、実力を出しきるのだ。

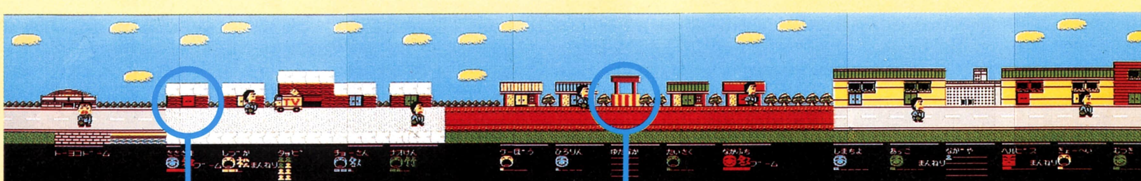


⬆この対決はヒジーフォーの勝ち!!

この町がゲームのボードになる

ゲームのボードになる町はこうなっている。ゲーム開始直後は、トーヨコドームに全員が集まっている。

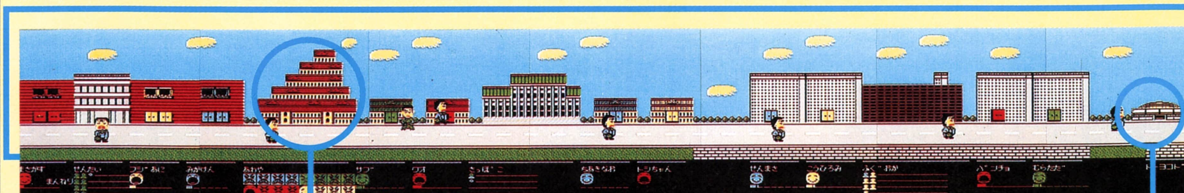
スタート



スターの家 レパートリーのスターの家へはもちろん、レパートリー以外のスターの家へ行き、他人の邪魔もできるのだ。

イベント会場 ここで営業をしてファンを増やしていくのだ。町の中に全部で5つあるので、必要とあらば寄っていこう。

くり返し



あわや御殿 ここに、あのあわや先生が住んでいらっしゃるのだ。あわや先生の機嫌を良くすることがキミにできるか？

トーヨコドーム ファンを大勢集めて、ここでコンサートを開こう。ファンの数によって、ものまねのレベルが上がるのだ。

スーパーマシンで走りまくれ!!

ASTRO FANG

アストロ・ファング



10月下旬発売予定　A-WAVE　6700円（消費税別）

カセット　1M+1M　コンティニュー　アクション

ブラックラインの伝説を解け

かつて超文明を誇った惑星RS−121に、今も残るハイウエイ〝ブラックライン〟。文明崩壊とともに失われた〝ブラックライン〟の伝説を解明すべく、宇宙調査官ライバーは愛車アストロ・ファングを駆ってこの地に降り立った。

プレイヤーはこのアストロ・ファングを操作し、敵のマシンや障害物をミサイルで破壊したり、変形して避けながらステージ最後にいるボスと戦い、ゴールにたどり着かねばならない。コース途中のショップで燃料補給やパワーアップをすることができるぞ。

これがアストロ・ファングだ！



この黒く長く続く〝ブラックライン〟に秘められた伝説とは……？



プレイヤーの操るスーパーマシンだ

マシンの操作方法

アストロ・ファングの操作方法は、Ⓐボタンがアクセル、Ⓑボタンがブレーキだ。ハンドル、ミサイル、変形は、十字ボタンで行う。きちんと操作方法を身につけておこう。

ハンドル

いわずと知れたハンドルは十字ボタンの左右に対応する。マシンの反応は悪くない。



アウト・イン・アウトなど、レースの鉄則は生きているぞ

ミサイル

上を押すことで、ミサイルが発射される。1回につき1発ずつ、連射は効かない。



ミサイルで敵を破壊！　邪魔な奴はぶっ壊すにかぎる

変形

下を押すたびに、アストロ・ファングが変形する。変形後は車幅が小さくなり、敵や障害物をよけたり、コーナーリングをするには向いているが、この状態ではミサイルを撃てないのが難点。状況に応じて使い分けよう。



ノーマル状態。これならミサイルも撃てるし、カッコイイし……

変⇔形



ミサイルは撃てないけど、グリップはいいし、小さくて可愛いでしょ

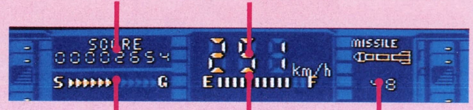


車幅が小さくなって、小回りがきくから、こんな障害物もヘッチャラ

各メーターをチェック

このゲームでは、各メーターをチェックすることが重要となる。燃料がなくなるとゲームオーバー。ミサイルも補給しなければ、ボスを倒してクリアすることができない。

コンソールパネル





あれれ？止まっちゃった



もうよけるしかない。悲しい…

アイテムでパワーアップだ!

アイテムを入手してパワーアップすれば、後半の展開がかなり楽になるぞ。

SHOPでお買い物

各コースに2個所、アイテムを売るショップがある。プレイヤーはお金ではなく、それまでにためたスコアで支払ってアイテムを手に入れるのだ。敵と接触しても、逆に敵を破壊できるバリヤーやファングに目が行きがちだが、特に2つ目のショップに入った場合、燃料とミサイルの補給は必ずすること。とにかく敵を見たらミサイルをぶち込み、スコアを稼いでおこう。

MISSILE	ミサイル	P 3000	P3000で30発の補給。無駄使いはしないように
STR BODY	強化ボディ	P 3000	敵、障害物を5回まで破壊可能な青いボディ
FUEL	燃料	P 1000	これがなくなってはハナシにならないのだよ
SNOWTIRE	スノータイヤ	P 1000	スリップしやすい凍結路面で効果を発揮する
FANG	ファング	P 2000	横にいる敵を破壊する。得られる点数も高いぞ
BARRIER	バリヤー	P 5000	一定時間、無敵状態になる強力な赤いバリヤー



右に見えるのがショップだ

路上にもアイテム

アイテムは路上にも置かれている。左の表の3種類だが、特に燃料が補給される青いパワーボールは必ず取りたい。

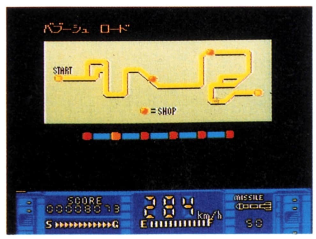
パワーボール	
P(青)	燃料が補給される。ステージ後半では嬉しいアイテム
P(赤)	一定時間バリヤーを装着。効果はショップの物と同じ
P(黄)	ファングが装着される。効果はショップの物と同じだ

6ステージ走破を目指せ!

用意されているステージは全部で6種類。背景のスクロールがどれも美しい。

コースは多種多様

各ステージとも、ただ敵を倒して走ればいいというわけではない。スリップしやすい凍結路面や、障害物が並んでいるコース、急カーブなど、さまざまな特徴あるコースがプレイヤーを待ち構えている。



ステージの最初にマップが表示される。ショップの位置を覚えておく



凍結路面ではタイヤのグリップが悪くなりスリップ



障害物に接触、クラッシュ!

スターギャラックロード



最初のステージ。まだ序の口だね

バブーシュロード



奇怪な植物が生い茂る不気味な面

ゴズリートロード



文明の遺跡が並ぶステージだ

ブリザーダーロード



すべてが氷河に覆われた凍結地帯

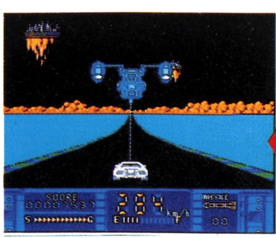
ボスを倒せ!

各ステージとも、最後にボスが登場する。このボスを倒さないことにはステージクリアできない。トンネルの中から不気味に現れるボスは、巨大なボディから次々に弾を撃ち出してくる。この弾はミサイルで破壊可能なので、負けずにミサイルをどんどん撃ち込んでやろう。



トンネルの奥からボス登場。こいつを倒せばゴールだ!!





見事ゴール。次のステージに向けて、ヘリに補給を受ける

PUZZLE QUEST

プロディアランド

パメラ王子の通った後にはパイプが全部消えてるぞ!!



8月11日発売予定

トンキンハウス　5600円（消費税別）

カセット　1M＋1M

パスワードコンティニュー

パズル

画面にあるパイプを全て消せ!!

主人公は怪獣!?

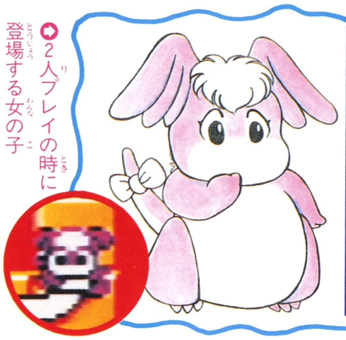
パソコン版では『ディアブロ』と言い、PCエンジンやゲームボーイでは『プロディア』という名前で発売されたパズルゲームを基にしたのがこの『プロディアランド』だ。ピース（画面に並べられたブロック）の上に描かれている、途切れたパイプをつないで、その上を主人公の怪獣を通過させてパイプを全て消せばクリアとなる。

ルールは、今までに発売されているものと全く同じなのだが、違うのは、パイプの上を通るのが怪獣クンになったことだ。1人でプレイする時は、怪獣の王子様パメラ君がちょこちょこ動いてくれるし、2人でプレイすると、加えて怪獣のお姫様プレシアちゃんが登場するんだよ。キャラはかなりカワイイぞ。



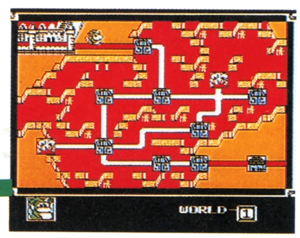
パメラ王子

◆主人公の怪獣王子。ゴキブリが嫌いっ!!



プレシア姫

◆2人プレイの時に登場する女の子



◆ワールドには、パズル面がこのように配置されている



◆パズル面に入ったら、ピースの動かし方を腰を落ちつけて考えようね



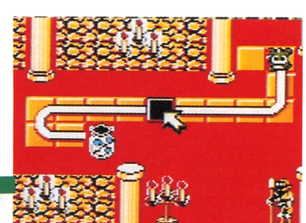
◆パメラ王子、クリアの雄たけびだ!!

ピースを動かす

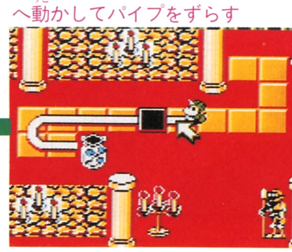
ピースの空いている部分、ブラックピースは、縦横の同一直線上ならどこでも移動させることができる。この空き部分を要領よく動かすことによって、パイプをつなげることができるのだ。

◆ピースの空き部分がブラックピースだ

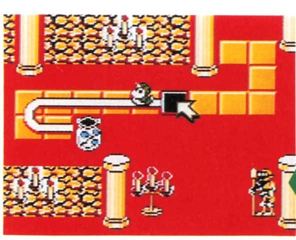




◆どこにブラックピースを持って行けばパイプがつながるか考える



◆矢印をブラックピースの移動先へ動かしてパイプをずらす



◆無事にパイプがつながった。あとは前進あるのみだ



◆例えば、こんなところにあるアイテムを取りたい時は…



◆ブラックピースをまずこの位置に移して上と入れかえる



◆行き止まりだ

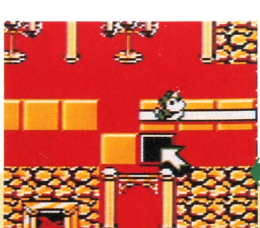


おちちゃった…

◆次にアイテムの位置へ



◆アイテムの真上にパメラ君が来たら、す早く入れかえる



◆これでアイテムを入手することができたわけだ

8つのワールドにパズル面が100



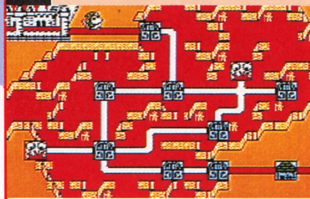
全ワールド紹介

パズル面は、全部でなんと100面あるんだ。それが、8〜20個ずつ、8つのワールドに配置されている。

その8つのワールドには、「お城」、「鉄道」、「花の国」、「砂漠」、「海」、「氷の国」、「宇宙」、「不思議の国」という名前が付けられていて、パイプの周りには、それぞれの名前が表している背景を見ることができるし、「氷の国」ではパメラ君が防寒帽子をかぶっていたり、「宇宙」では宇宙服を着ていたりと、ディテールを楽しむこともできる。

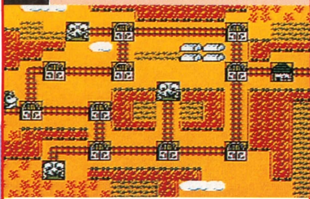
ワールド内には、当然のパズル面のほかに、パズルで疲れた頭を休めるための休息イベント面や、ホーリーボールのかけらをくれる長老の家がある。ホーリーボールのかけらを8つ集めると、エンディングというわけだ。

1 お城



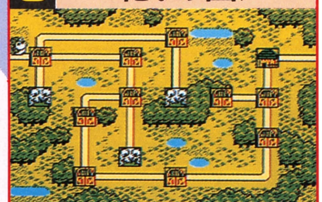
まずは小手試し。パズルのつなぎ方をしっかり把握。パズル数8つ。

2 鉄道



「お城」同様それほど難しくはないパズル面が10個配置されている。

3 花の国



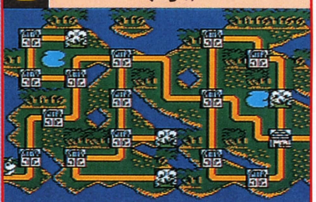
複雑な迷路がそろそろ現れてくる。落ち着けば大丈夫。パズル数10。

4 砂漠



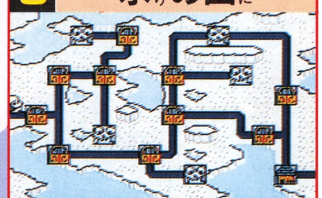
ここらあたりで音を上げてしまう人がでてくるかも。パズル数10。

5 海



パズル面の数が一気に15個に増えた。時間制限もあって手強いぞ。

6 氷の国



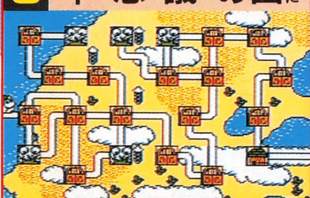
氷の上はつるつる滑ってターボをかけると止まらない。パズル数12。

7 宇宙



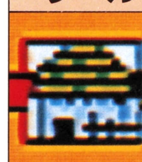
何も見えない真っ暗な地下室のある面がある。パズル数は15。

8 不思議の国



今まで使ったいろいろな技を駆使しなければ!! パズル数は20。

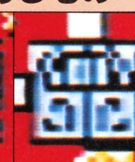
ワールド内にあるもの



ホーリーボールをもらえる長老の家。



イベント面。全部で5種類ある。



ピースを動かしまくるパズル面。

7種類のアイテム

パズル面には、次の7種類のアイテムが数個ずつ配置されている。ピースを上手に動かせば、1種類につき9個まで持っていることができる。

かめ



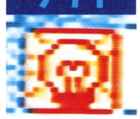
一時的に怪獣を進ませる速度が遅くなる。調法するアイテムだ。

くつ



ターボがかかりっ放しになる面で使えば、普通に歩ける。

ライト



視界が狭くて、周りがよくわからない時に使用。視界が広がるぞ。

ボンベ



時間制限のある面で使えば、制限時間が長くなる。

ワープ



通れないピースにトンネルを開けて、反対側へ行ける。

クリア



いくらやっても解けない面を、悔し涙ですっ飛ばして次の面へ。

1UP

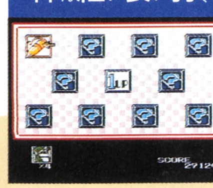


怪獣が1匹増える。パズルを解くのには、直接関係ないかもね。

イベントは5つ

知恵を絞ってパズルを解いた後は、ちょっと一服して頭を休めよう。楽しいイベントが待っている。

神経衰弱



⭘2枚そろえた絵のアイテムを獲得できるぞ

15パズル



⭘ピースを動かして絵を完成させる

スロットマシーン



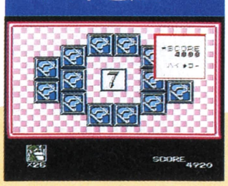
⭘横か斜めにそろったアイテムがもらえる

ジャンプ台

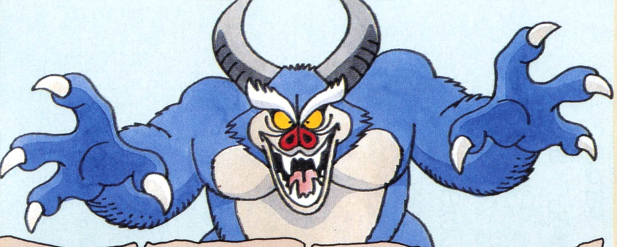


⭘賭け点を決めてジャンプする

ハイ&ロー



⭘賭け点を決めたら数の上下を決定する



地上を支配していたという…
甦(よみがえ)ろうとしていた……

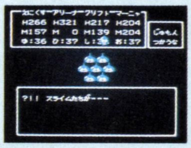
新たなる伝説。





さらに強力になったモンスター!!

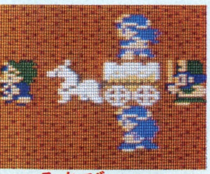
合体!! キングスライム





パーティーそっくりに… マネマネ!!





導(みちび)かれし者(もの)たち

4メガ バッテリーバックアップ

ROMカセット EFC-D4

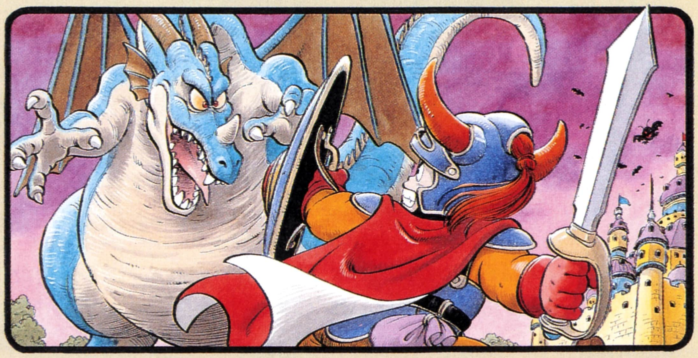
価格8500円(消費税別)

絶賛発売中！

ドラゴンクエスト

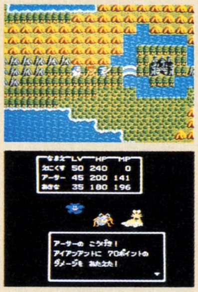
ROMカセット EFC-DQ
価格5500円

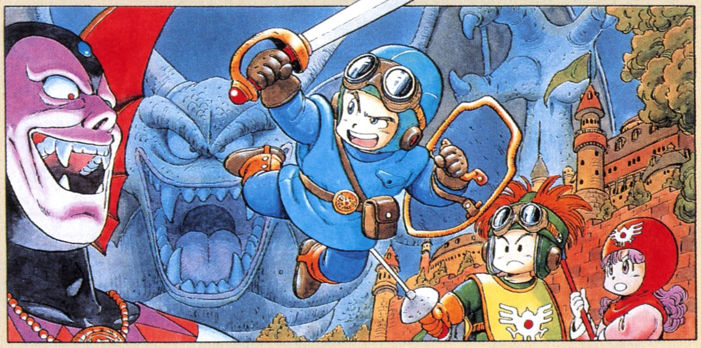




ドラゴンクエストII 悪霊の神々

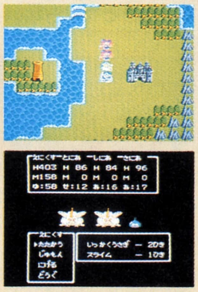
ROMカセット EFC-D2
価格5500円

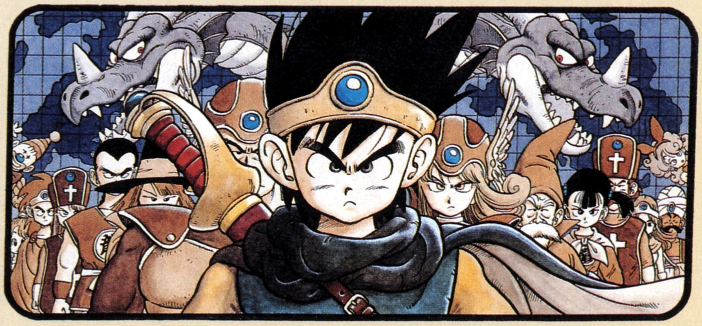




ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップ EFC-D3 価格5900円





永遠の伝説がここに完結!!

ロト伝説3部作

ドラゴンクエスト「竜王」。ドラクエII悪霊の神々「ハーゴン」。ドラクエIIIそして伝説へ…「バラモス」。世界を滅す者現れし時、ロトの勇者の血を受け継ぐ者現れん。日本中を興奮させた、あのドラゴンクエスト・アレフガルド、ロト伝説が完結しました。まだ未体験のあなた。このワールドに遊びに来ませんか？



3作そろって好評発売中!!

●上記の価格は消費税別です。(I・II・IIIとも)

★電話番号は正確にお願いします。

株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F

お問い合わせ 03(371)5581

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

DRAGON QUEST Ⅳ

ドラゴンクエストⅣ　導かれし者たち・スタッフ

シナリオ・堀井雄二／モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち／プログラム・㈱チュンソフト
企画制作・㈱エニックス

はるか古の頃、強大な悪が
今まさに、その伝説の悪が

史上最強のRPG！語り継がれてゆく、



5章からなる壮大な物語

―勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう―

第一章　王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している！この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？



第二章　おてんば姫の冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険！果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？





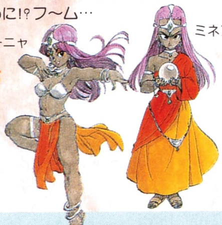
第三章　武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢見ておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。

第四章　モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。 世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは！いったい何のために!?フ～ム…



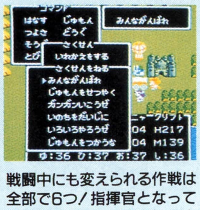


第五章　導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅！運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ！

第五章ではじまるAI(人工知能)バトル！





戦闘中にも変えられる作戦は全部で6つ！指揮官となって的確な作戦を与えるのじゃ！

第五章で、いよいよ登場するＡＩバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると、勇者以外の7人は、その作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しづつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率良く戦うことじゃろう！

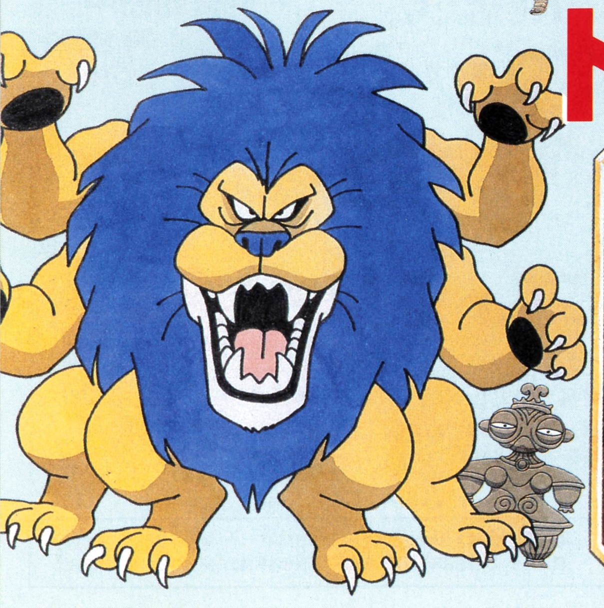


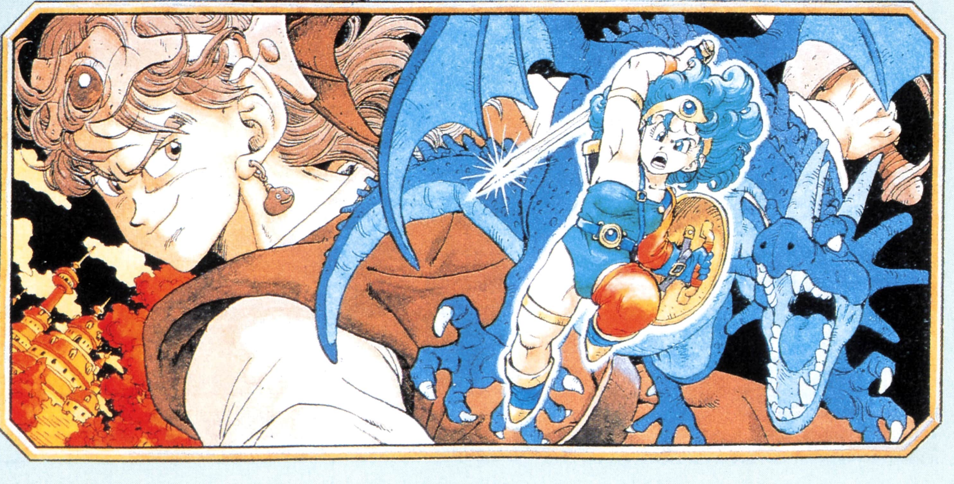
数々の新システムのひとつ、馬車が登場！

ファミコンRPG史上初!!最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは外に出ている4人じゃが、入れ替えコマンドで、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これにＡＩと作戦が加わったからもうたいへん、手に汗を握るのお…。



ドラゴンクエストⅣ







8・11 発売開始!! ON SALE
ドラゴンクエストワールドグッズ
商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんの、ドラゴンクエストワールドグッズ売場で！
合体?!! ドラクエIV文具があらわれた!
第2弾
NEW
▼ザ・スライムマーカーズ EP0119 1,000円
カラフル・スライム5匹組があらわれた！スライムの色がマーカーの色に対応。
NEW
▲うきうきスライムペン(青) EP0116 400円
▲うきうきスライムベスペン(赤) EP0117 400円
▲うきうきメタルスライムペン(黒) EP0118 400円
スライムが空中に浮かぶフシギなボールペン。スライムの色がインクの色に対応。
暑中お見舞申し上げます。
NEW
▲ドラクエけしゴム EP0121 200円
ファン待望のドラクエ・モンスターけしゴムシリーズ発売開始。
NEW
◀スライムペン立て EP0123 1,000円
スライムペンを立てるのにピッタリ。メモばさみにもなるよ。
（サイズ直径55㎜×高さ85㎜）
NEW
▲スライム3色メモ EP0122 250円
スライム・ベス・メタルの3色がそろった。顔もついてるよ。
（90枚、サイズ75㎜×80㎜）
NEW
▲天空の剣定規（18cm） EP0124 200円
NEW
▲合体！キングスライムえんぴつ EP0120 600円
スライム8匹が一瞬にキングスライムに変身！
NEW
▲天空の定規セット EP0125 700円
天空のカブト分度器
天空のタテ長辺三角定規
天空のヨロイ二等辺三角定規
銀の“天空のアイテム”に“赤き珠”をはめ込んだ。アクリル厚3ミリのデザイナー仕様。
NEW
▲ロトの剣大定規（30cm） EP0126 380円
Tシャツ
スライムTシャツ
キングスライムTシャツ
勇者Tシャツ
Sサイズ 2,200円
Lサイズ 2,300円
Sサイズは女性・中学生用、Lサイズは成人男子用です。
ハンカチ
天空の勇者ハンカチ 480円
天空の勇者ハンカチ（ブルー） 480円
天空の勇者ハンカチ（イエロー） 480円
導かれし者たちのハンカチ 480円
スライム&ミーハンカチ 480円
熱気球のたびハンカチ 480円
カジノハンカチ 480円
カジノハンカチ（ブルー） 480円
クロス
王宮の戦士たちクロス 480円
おてんば姫の冒険クロス 480円
武器屋トルネコ クロス 480円
モンバーバラの姉妹クロス 480円
導かれし者たちクロス 480円
アイテム
水門と牢屋の鍵 1,500円
虹のしずくと魔法の鍵 1,000円
金と銀の鍵 1,200円
鉄の金庫 1,800円
カジノトランプ 1,000円
原宿
メッカ原宿
竹下通り
ナンバー3 コンビニエンスストア
広場
「メッカ原宿」には、ドラクエグッズ全商品がそろっております。
〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9
TEL 03-497-1577
アニメ「ドラゴンクエスト」毎週土曜夜7時30分〜8時フジテレビ系で放映中。
上記の商品は、広告用見本を撮影したものです。
●ファミコンカセット、ボードゲーム、書籍は通信販売しておりません。
●スライムはツクダオリジナルの登録商標（24類）です。
●価格は消費税別です。 ©1990エニックス
通販のお問い合わせは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 住所〒135 東京都江東区深川2〜24〜6 カニエダイレクトメール TEL 03(641)8220に、お願いいたします。
株式会社 エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL 03-369-8335

●これなら差がつく！読書速度が3倍➡5倍➡10倍に!!

目標!! 1冊を30分！





★ライバルに差をつけろ!!
★明日からの読書・学習・受験・ビジネスに大きく役立ちます。

もう受験勉強にムダな努力はいらない！

★秘められた潜在能力を一気に開発！

学習・受験に大きな効果が！

受験を勝ち抜く

驚異の新・速読法

●1日たった30分の訓練があなたを変える！

集中力が身につく
理解力が深まる
記憶力が高まる



●ダラダラ学習から集中学習へ！教科書や参考書を読むスピードがグーンと速くなります。●集中力や記憶力も大きくアップ！学んだことがスラスラ頭に入って成績も急上昇。●速く読める分、勉強時間が短かくてすみます！余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあて、存分にエンジョイできる。●入学試験や資格試験をめざしている人にも新・速読法は強力な武器に！●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります。



わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる!!
●自宅にいながら1日わずか30～40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。

受験や資格試験の突破をめざして
キミも今すぐチャレンジ！

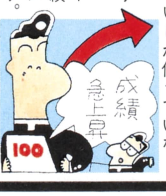
速習 速読講座





一分間に二万字以上となり学校の成績も向上!!
小川玲子さん（学生16歳）

●日頃、私たちは脳の一割ぐらいしか使っていないのだと実感していただけに、自分の可能性に挑戦してみようと速読を始めました。今では一分間に二万字以上ものスピードがでるようになり、学校の成績も目にみえて向上!!多くの人に身につけてもらいたいものです。



★左のハガキでご請求ください!!

最新版の詳しい案内書を無料送呈

●新・速読法の案内をご希望の方は、すぐ左のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

至急

日本カルチャースクール
〒169 東京都新宿区百人町2の1の11
☎東京03(232)8223(代)

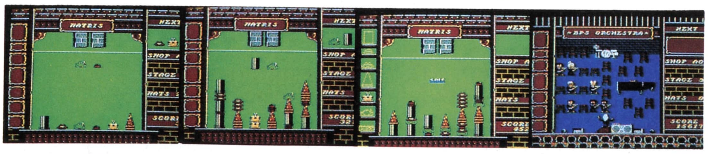




HATRIS
ハットリス

あの「テトリス」の作者、ソ連のパジトノフ氏がまたまた"ハマリ"のゲームを作ってくれました。その名も「ハットリス」また眠れぬ夜が続くことでしょう！





好評発売中

HATRIS TM
TM AND © 1989 PARAGRAPH.
HATRIS LICENSED TO
BULLET-PROOF SOFTWARE.
©1990 BULLET-PROOF SOFTWARE
ALL RIGHTS RESERVED
ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND
PROGRAM BY
ALEXEY PAJITNOV AND
VLADIMIR POKHILKO.

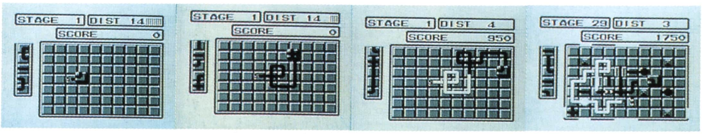
今度は6種類の帽子が必ず2組ずつ落ちてきます。それらの同じ種類を連続で5つ重ねることができれば、5つの帽子は消えてなくなります。但し連続で5つ重ねられないと帽子は消えずに残ってしまい、画面上の白いラインまで積み上がってしまうとゲームオーバーになってしまいます。

ファミコン用ROMカセット
価格￥5,500（税別）
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Pipe Dream
パイプドリーム

水の流れに追われるスリルあふれるゲーム展開が、一度プレイすると病みつきになるゲームボーイならではの手に汗握るアクションパズルゲームの登場です。





好評発売中

PIPE DREAM TM
TM AND © 1989 LUCASFILM LTD.
ALL RIGHTS RESERVED.
USED UNDER AUTHORIZATION.
ORIGINAL GAME DESIGN
© 1988 ENTERTAINMENT
INTERNATIONAL U.K. LTD.
ORIGINAL GAME CREATED
BY THE ASSEMBLY LINE.
SCENARIO ENHANCEMENTS BY
BULLET-PROOF SOFTWARE.
LICENSED BY NINTENDO.

ランダムに現われる7種類のパイプをうまく組みあわせ水を流していく、いたって簡単なゲームです。パイプから水をもらさないよう、どれだけ長くパイプをつなぐことができるか、判断力と反射神経が試され、手に汗握るスリルに満ちたエキサイティングなプレイが楽しめます。

ゲームボーイ用カートリッジ
価格￥3,090（税込）
ゲームボーイは任天堂の商標です。

BPS ビー・ピー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル5F TEL.045-931-0151

隊がやってくる！

- ●景品、イベント内容等を変更する場合があります。
- ●来場者多数の場合は参加を〆切ることもあります。
- ●ルール等は当社規定によります。（参加は無料です）
- ●電話等の質問は受付しておりません。（情報局で！）

レーンゲーム大会
ベント同時開催！



ついにスタートした全国縦断スーパーイベント、CBキャラバン！3大ゲームとオリジナルグッズを満載して、君の街にやってくるぞ！

全国キャラバン隊ルート Part 2

〈東京都〉西友赤羽店 ESP 219 〈千葉県〉イトーヨーカ堂津田沼店、ベビーセンターまじま 〈神奈川県〉フジランド茅ヶ崎店 〈神奈川県〉8/3 SCメイプル・おもちゃのいわぶち・サンホーユー 一関店 8/4 DJスタジオ館向店 〈青森県〉8/7 丸治浪打店 8/13 中三五所川原店 〈北海道〉8/9 長崎屋苫小牧店 8/11 おもちゃの吉田・ジョイポート・ダイエー岩見沢・おもちゃのシンゴ 8/12 おもちゃの武田・ジスワンプラザ 〈秋田県〉8/14 おもちゃのマルイ 〈新潟県〉8/20 日野屋本店・ポップゾーン新潟小針店 〈長野県〉8/26 トピアまつばや 〈和歌山県〉8/3 トイプラザ和歌山・森子供百貨店 〈滋賀県〉8/8 平和堂アルプラザ瀬田店 〈兵庫県〉8/4 アップル三宮店 8/5 ジャスコ加西店 〈岡山県〉8/6 ステッププラザ 8/7 小田玩具・トイプラザいろは堂 〈広島県〉8/7 ハッピータウン神辺店・トイスランド府中店 8/8 フジ広島店・ホリオカ西条店 〈山口県〉8/9 フジ岩国店・山陽トーイ 8/10 みつる玩具 〈福岡県〉8/11 長崎屋黒崎店・ピーコック飯塚店 〈佐賀県〉8/12 ダイエー中間店・ダイエー城野店・ニチイ曽根店 8/13 ピーコック井尻店・神戸レーシング福岡店・ダイエー原店 8/14ピーコック長住店・アピロス福重店 8/15 ピーコック久留米店・アピロス春日店 〈長崎県〉8/16 ジャスコ佐世保店・ジャスコ東長崎店 8/17 浜屋百貨店・ダイエー長崎店 〈熊本県〉8/18 ポレエル安田・ニチイ八代店・ダイエー城屋店 〈鹿児島県〉8/19 がらっぱ堂・サンキュー与次郎店・ダイエー鹿児島店 〈宮崎県〉8/20 博多屋・寿屋宮崎店 8/21 バンバン延岡店 〈大分県〉8/22 バンバン佐伯店・ジャスコ大分店 8/23 ニチイ大分店・寿屋延岡店 〈大阪府〉8/4 ジャスコ寝屋川店・サニーランド抗瀬・フジランド岸和田 8/5 ジャスコ金剛東店 8/16 よしおか玩具・京阪百貨店 〈愛媛県〉8/11 フジヤ百貨店本店 〈徳島県〉8/12 ルピア 8/13 徳島そごう・桃屋島田店・キンダーハリマ・徳島リバーシティ 〈神戸〉8/26 ペリカン西神戸店

大会！

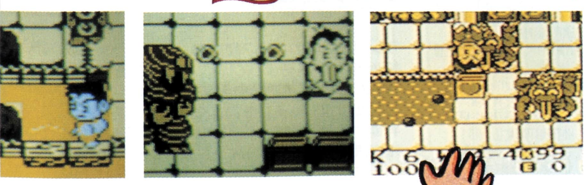
スーパーチャイニーズランド

カンフー！ゲーム
じみのコミカルア
チャイニーズラン
だ！宝箱を輪投げ
リジナルグッズを



希望小売価格
3300円

好評発売中



イベント3

CULTURE BRAIN CHAMPIONS TOURNAMENT

世界選手権店頭予選大会！

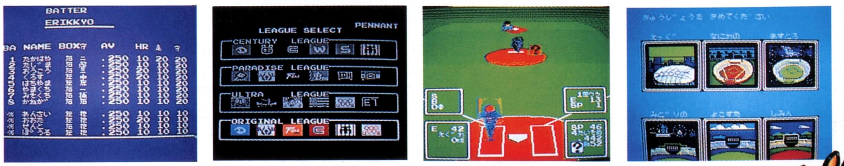
何年たっても新年度版！6チームハイパーエディットや130試合フルペナントレース、そして数々のウルトラプレイで野球ゲーム最強の名をほしいままにする「ウルトラベースボール」。世界選手権予選もいよいよ最高潮！全国の参加者の中から日本代表に選ばれるのは誰か!? 君もキャラバン参加店に急げ！



超人ウルトラベースボール

希望小売価格
6500円

好評発売中






全・国・縦・断！
カルチャーブレーン
CBキャラバン
カルチャーブレ
当日3大イ
君はもう見たか!?ウワサのCBゴールドカード！
店頭先着20名にプレゼント中の、特典いっぱいのゴールドカード。もう手に入れたかな？まだの人はキャラバンを待とう！
CULTURE BRAIN
さらにダブルチャンス！
ゴールドカードのナンバーに注目！なんとこの中から抽選で写真の豪華アイテムが当るぞ!!これは絶対見のがせない!!
イベント1
3分間ハイスコア・レース！
S. A. S.によって、今までにない迫力の格闘アクションがシンプルな操作で楽しめる最新作「飛龍の拳III」のゲーム大会だ！キャラバン専用の特製ROMを使用した、白熱の3分間ハイスコア・レース！君は何点とれるかな？開催日までしっかり練習しておこう！
飛龍の拳III
五人の龍戦士
好評発売中
希望小売価格
6300円
イベント2
宝探し輪投げ
いつでもどこでもおもしろボーイファンにはもうおなクションゲーム「スーパードのおもしろ輪投げ大会でとって、「スーチャイ」オもらっちゃおう！
宝箱を輪投げでとるんだ！
㈱カルチャーブレーン
東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 ☎03(695)3514

飛龍の拳 プロジェクト！



No.0005

コーナー名決定！
その名も…龍戦士通信



名付け親は長崎県の広瀬由美子サン（背番号0005）。採用おめでとう！

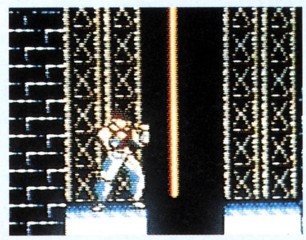
飛龍III なるほどQ&A

けっこういろんなハガキがきてるけど、やっぱりゲームシステムに関する質問が一番多い。ちょっと夢之助先生に聞いてみたぞ！



Q1 敵の強さや法力の威力は「飛龍II」より強くなっているのですか？（宮城県　下山貴之クン）

A1 もちろん敵キャラはパワーアップしてるぞ！道中のザコ敵もより多彩に動くようになったし、五大明王の強さ（特に法力）はかなりのものだ。でも龍戦士たちもパワーアップしてるから、全体的には難しくなってるわけじゃなくて、「飛龍II」よりさらにダイナミックな戦いになっている、ということだね。

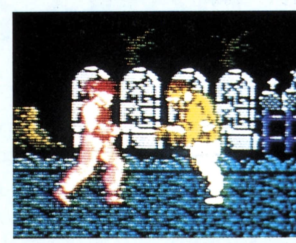


道中でワイラーを使えるこの喜び！（HPが多いのだ）

Q2 五章構成というのは具体的にはどんなシステムなんですか？（北海道　ハヤト命♡サン）

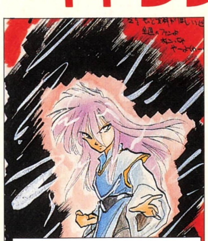
A2 「飛龍III」では、龍飛以外の龍戦士たちもみんな主役として活躍させたかった。

それで、五人の龍戦士が各々主人公になる第一章〜四章と、五人が集結して巨大な悪に立ち向かう第五章の全5ステージの構成になったんだ。ステージにメリハリがついて、テンポのよいストーリー展開に仕上がったぞ！



ミンミンでプレイしたかった人も多いはず

キャラクター人気投票 途中経過報告！


大阪府　志摩哲弥クン No.0010

1位 ハヤト（62票）
主人公をおしのけてトップ！このまま逃げきるか


千葉県　劉的庫サン No.0000

2位 龍飛（37票）
主人公の意地で追い上げをみせるか？



愛知県　塗木規義クン No.0011

3位 ミンミン（18票）
龍戦士の紅一点、どこまで頑張るかな



新潟県　ル・ケンゴクン No.0013

4位 昇龍（12票）
一番若いこれからの有望株、逆転の可能性も



東京都　たんきはそんきサン No.0012

5位 ワイラー（5票）
素手なら一番強いんだけど…がんばれ一人大隊！

おたより・イラスト大募集！

人気投票ハガキのメ切は8月15日（消印有効）です。イラスト以外のおたよりも受付中。どんどんハガキを出そう!!なお、あてさきは今回から「飛龍係」ではなく、「龍戦士通信係」です。よろしくね！住所はこちらまで。



No.0014
島根県　世良たいやきサン＆水戸苺だいふくサン

CULTURE BRAIN™
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
TEL 03(695)3513（情報局）



飛龍の拳III

五人の龍戦士



格闘アクションの頂点を極めて。

S. A. S.によって万人のものとなった、
スピーディかつパワフルな格闘アクション。
ファンの願いを実現させた、五人の龍戦士が
主人公となる白熱の五章構成ストーリー。
二年の沈黙を破り、最強の格闘アクションゲ
ームが究極の進化を遂げて還って来た。
飛龍の拳III。今、かつてない激闘が始まる。





絶賛発売中



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ©1990 JALECO LTD.





好評発売中!!

2M+1M(音声合成付)

新しい燃えプロはいろいろ新しい。
僕、私……自分の中の自分が勝手なことを言っても
燃えプロだったらだいじょうぶ。
豪快に勝つ。頭脳プレイで勝つ。
何試合もやるんだから、いろいろ楽しめるほうがいい。
やっぱり燃えプロ。
ゲーム採点方式の新システム搭載、燃えプロ'90〈感動編〉。
ニューニューバージョンで新登場。

今年も燃えプロがやってきた!! 「燃えプロ90感動編」の登場だ!! さらに、リアルに、ダイナミックになった燃えプロ。採点モードに、ガラリ変った守備画面等々、新しく生まれ変わったぞ。もちろんおなじみの音声合成はそのまま。ますます進化する燃えプロ、テーマは、「感動」だ。

だんぜん燃えプロ。



燃えプロ'90に登場した新システム、採点モード。1Pつまりコンピュータ対戦時に、プレイヤーの実力をコンピュータが診断。試合終了時に、勝てば、キミのプレイ結果が点数となって表示されるんだ。つまり自分のレベルが、一目でわかるってわけ。こんな野球ゲームなかったよね。

プレイヤーつまりキミの持ち点は100点。そして、気になる採点項目は、例えば、明らかに捕球できるボールを落球してしまった場合→「しゅびはんい」や、ベースカバーのいない塁へ送球した場合→「ぼうとう」など



それぞれ、持ち点100点からマイナスされていくんだ。けれど、マイナスの要素ばかりじゃないぞ。ファイン・プレーすなわち、ジャンピング・ダイビングキャッチをした場合etc. マイナス点は帳消しになるぞ。そして点数が、基準点を超えていれば、次のレベルのチームが登場してくるんだ。そして最高レベルのチームに勝って条件をクリアすれば、パーフェクト・プレイヤーとなるわけだ。つまり、今回の燃えプロ'90はプレイヤーのレベルに合わせた対戦チームを選んでくれるわけなんだ。

ファミコン用カセット ¥6,500(消費税別) JF-29

「燃えプロ90感動編」ゲーム大会　景品多数用意しております。奮ってご参加下さい。 開始時間は午後1時からです。

8/3 くるみや (旭区)
8/3 シントクエコー店4F ㈱中合百貨店(福島) ざらんど(福島) ㈱長崎屋上大岡店
8/4 エンドチェーン仙台駅前店 ㈱長崎屋平塚店おもちゃ館
8/6 ナカヨシ堂本店 (平野区)
8/7 ニシダヤ藤井寺店 (藤井寺市)
8/8 ㈱ニチイ江戸屋FDアイアイタウン
8/9 キディランド堺 (堺市)
8/10 喜屋本店 おもちゃのレオ通り店(名古屋市)
8/11 アンドウトーイ川口本店 ㈱イトーヨーカ堂 エスパ昭島店 キングスランド(浜松市)

㈱ダイエー
琴似店 海老名店 大宮店
仙台店 大和高田店 碑文谷店
ショッパーズユニードダイエー福岡店
南越谷店 ㈱熊本城屋店 新潟店

●詳細はジャレコ販売2部青木まで。03-708-4820

JALECO

ゲームのオモシロサは一種類じゃない。
「大好きジャンル」も。「食べず嫌い」も。
いろいろあっていいと思う。
ジャレコはそんなヨクバリに大賛成です。
それぞれのオモシロさをいろんなカタチで。
ジャレコは、楽しさをプロデュースします。



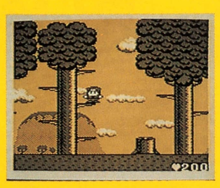
ぜったいジャレコ。

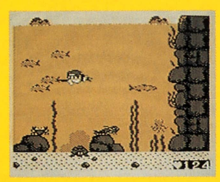


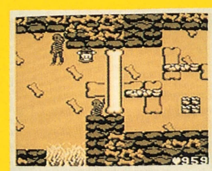
さくら姫がさらわれた！
姫をさらって行ったのは、西洋の悪魔界のボス“サタン”。
さあ、さくら姫を救うため、行け　じゃじゃ丸!!
ジャレコの人気キャラじゃじゃ丸が遂にGAME BOYに登場だ！ファミコン用ソフト「じゃじゃ丸撃魔伝」とは、ひと味もふた味も違ったオモシロさになったんだ。　今度のじゃじゃ丸は横スクロールのアクションゲーム。小さなじゃじゃ丸が海を越え、世界を舞台にコミカルで痛快な大冒険へむかうストーリーなんだ。さあ、どこでも持って行けるゲームボーイでキミと冒険だ！

1M　¥3,400（消費税込）DMG-OJJ

GAME BOY™は任天堂の商標です







9月28日発売予定

株式会社ジャレコ――――ジャレコテレホンサービス　東京03(708)4871／大阪06(385)0801

●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)　●福岡／〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)　●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

tonkin house

かわいさあまって憎さ100倍！

パズル界のチャンピオン『ブロディア』ファミコンで登場



PUZZLE QUEST ブロディアランド

迷路パズル界の王者，『ブロディア』がついにファミコンで登場。美しい背景グラフィック，かわいいキャラ，感動のストーリー，新オリジナル迷路などなど，まったく新しくなった『ブロディアランド』にご期待ください。

ORIGINAL PROGRAM：©1983 MANUEL CONSTANTINIDIS
FAMILY COMPUTER PROGRAM：©1990 TONKIN HOUSE (LICENSED BY BRODERBUND JAPAN CORPORATION)



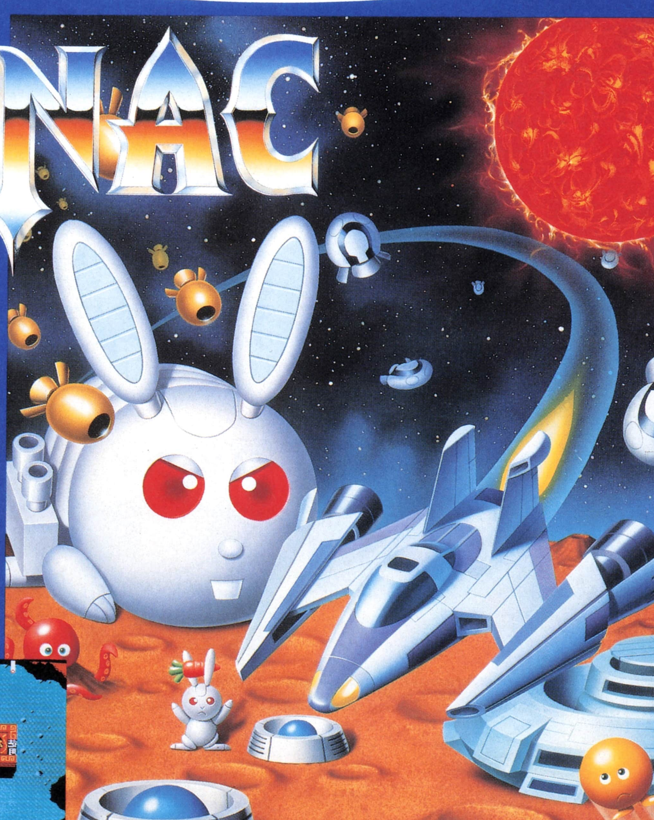
8月11日発売
5600円（税込）

FAMICOM FAMILY

GUN NAC

シューティングに理屈はいらない！

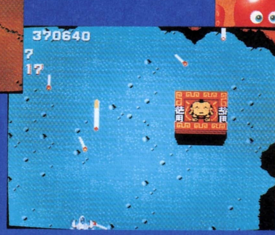
ハチャメチャ・サイバーパンク・シューティングゲーム



ガン・ナック

なぞのウサギ大王，うなるニンジンミサイル，マッチにロウソク雨あられ。必殺の『アメフラシ爆弾』，究極の『波棒砲』とは？ ハチャメチャギャグ満載，「笑激」のシューティングゲーム急接近!!





10月発売予定
予価6000円（税別）

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

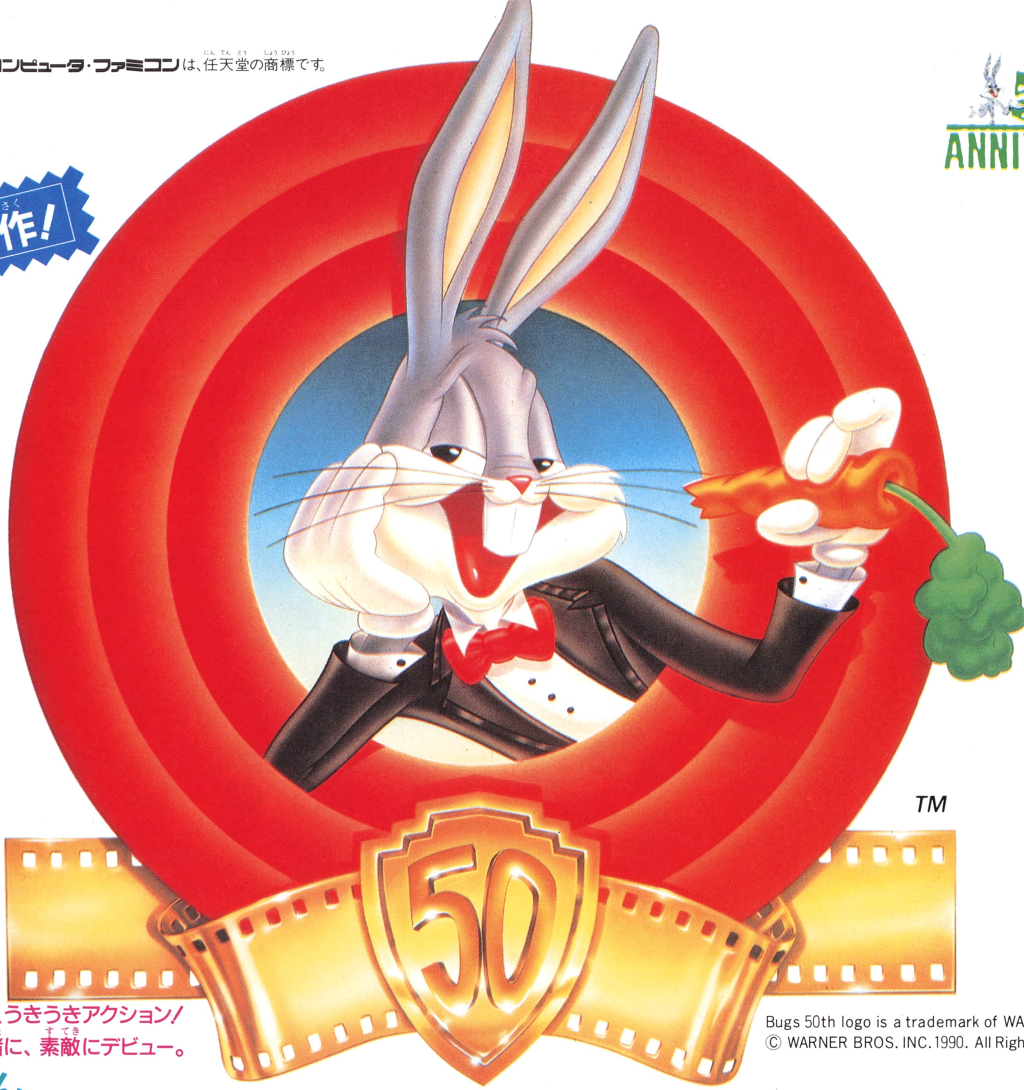
TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

FAMICOM FAMILY

ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

50TH ANNIVERSARY

超おすすめ新作！



TM

Bugs 50th logo is a trademark of WARNER BROS., INC.
© WARNER BROS. INC. 1990. All Rights Reserved.

定価
5,900円
（消費税別）

発売日
8月上旬

陽気なバックス・バニーの、うきうきアクション！
楽しいキャラクターと一緒に、素敵にデビュー。

ゆかい、ごきげん、
バックスに夢中さッ！

Happy Birthday Bugs™

先着で100名様に
バックス・バニー
新学期パワーアップ
グッズ
プレゼント！







A賞〔20名様〕
- スクールバッグ（M）
- バインダー
- 缶ペンケース
- 定規
- 水性ボールペン

B賞〔30名様〕
- スクールバッグ（S）
- シャープペンシル
- ホルダー消しゴム
- 下敷

C賞〔50名様〕
- ペーパーバッグ（S）
- 布ペンケース
- 鉛筆
- 消しゴム

※取扱説明書裏の応募券をはってお送りください。

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ケムコ テレホンサービス

北海道011-221-2698／東北022-221-8195／関東03-242-3401／中部052-581-2340／近畿06-229-3258／中国0823-24-9999／四国0899-45-0346／九州092-471-0700

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。







発売元 ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ケ谷2-8-16

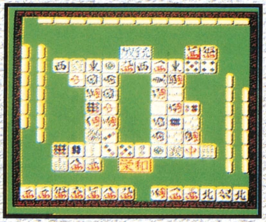
進化した麻雀ソフトをお見せします。

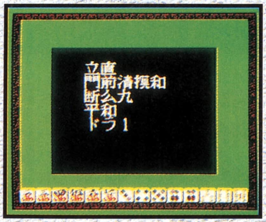
人工知能型四人囲み麻雀ソフト

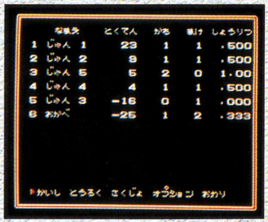


麻雀の面白さは個性を持つ人間同士の駆引き。そんな本当の麻雀の醍醐味をファミコンで再現した画期的ソフトが遂に登場します。
推論型人工知能の搭載と自己成長型サンプリング機能により、生きた人間の個性が再現されます。
それぞれのプレイヤーの麻雀の個性(癖)が集積され、結果あたかもその人間と対局しているかのような生きた麻雀が楽しめるのです。
これまでのコンピュータとの無味乾燥な対局から一歩進んだ麻雀ソフトです。

8月30日
発売予定







希望小売価格
¥6,700(税別)

ミニ・パット

家族で楽しくミニ・パット!

ゴルフの面白さと奇想天外なコース設計でみんなで楽しめるファミリーゲームの決定版!

10月発売予定 ●ファミコン版 ●ゲームボーイ版 **同時発売!**
価格未定





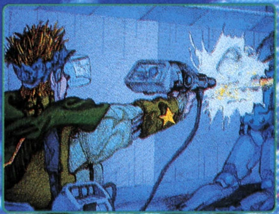
マルチ・メディア時代のヴァーチャル・ワールド・ゲーム(V.W.G.)

SHADOW BRAIN

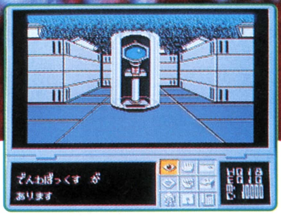
シャドウ ブレイン

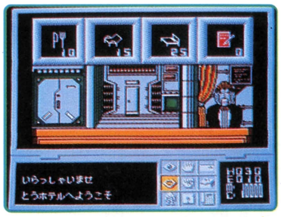
〈VIDEO〉





〈FAMICOM〉





「マルチメディア」時代を先取りし、「擬似現実」＝ヴァーチャル・リアリティの考え方を全面的に採用した新しいコンセプトのコンピュータ・エンターテインメントとして、ポスト・ファミコン世代に対して従来のR.P.G.を越えたV.W.G.が出現!!
3メガ＋バックアップRAMの中全て3D画面表示の都市空間を構築、それらは16種類の個性ある街々に区切られており、その中をプレイヤー(主人公)は所有する未来型パソコンを駆使して冒険してゆきます。
街の人々やパソコンによる通信によって情報を得て、敵との戦闘により主人公は成長し、また、パソコンの能力も上がっていきます。

- ●登場するキャラクター120種以上
- ●アイテム60種以上

世界初！米国製パソコンMacintosh IIで制作したCDビデオとファミコンをセットで発売!!

'90年末発売予定

¥9,800(税抜)

企画制作：サイトロン&アート
原案：来宮雅法(ブレーンバスターズ)
オリジナル・キャラクター：長沢英夫／スクリーミング・マッド・ジョージ
テーマ音楽：アルフィー
ストーリー原画制作：山中義彦

GAME BOY™用
カセットシリーズ

新感覚パズルゲーム
今夜もキミは眠れない!

ゴーストくんは、今日も大好きなバブルをお城の外に連れだそうと悪戦苦闘。はかなく壊れやすいバブルだから、そっと息で動かします。しかし仕掛がいっぱいのお城をぬけて、ゴーストくんは、バブルを無事連れ出すことができるでしょうか。



バブルゴースト

'90年末発売 ¥3,090(税込)

R30G10003

発売・販売元：ポニーキャニオン販売

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン
映像制作本部ポニカ制作部 ☎03-221-3161

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
営業推進部☎03-221-3131

札幌支店／011-232-5151
東京支店／03-464-9201
大阪支店／06-541-1971
福岡支店／092-751-9635
仙台支店／022-261-1741
名古屋支店／052-562-0111
広島支店／082-243-2916
ニッパンポニー／03-667-3741

PONY CANYON

なの か かん む りょう
7日間無料
ため
お試しセール

平成2年9月30日まで

お買い上げの場合
半額価格より
1,000円割引

★7日間無料でご使用下さい。万一、お気にめさなければ、お気軽に返品ください。
（7日間無料使用し、商品にキズがついても返品できます。）
★7日間無料で使用し、このTVフィルターFSⅡの良さを知った人のみ、半額価格よりさらに1,000円割引で販売いたします。14・15型用なら3,000円プラス送料600円になります。

テレビゲームから目を守る



さらに1,000円割引

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!!疲れない!!

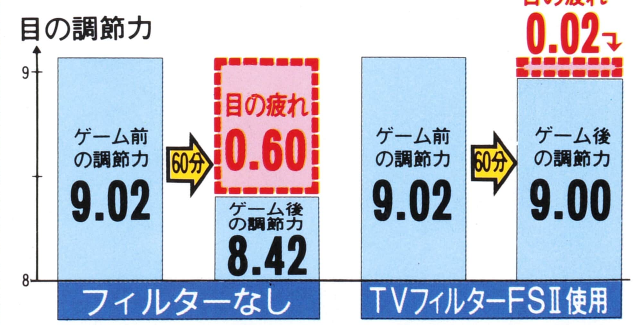
その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、〝目の疲れ〟の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



★平面・わん曲の画面にも取付けOK！

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

★消費税は含まれております。

7日間無料使用し、お気に入りましたら、送料600円と、上記商品代金より1,000円割引の金額を、郵便局から同封の払込み用紙で、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、送料600円と商品代金は無料です。ただし、商品の返送料のみ自己負担でお願いします。なお、下記の券で商品2枚まで申し込めます。

お申し込みは今すぐ、**おハガキで!!**

41円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
(株)サンクレスト JPF係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
● 型名（　　型用）
● 郵便番号・住所
● 氏名・㊞・年令
● 電話番号
使用券

7日間無料使用券をはってネエ!!

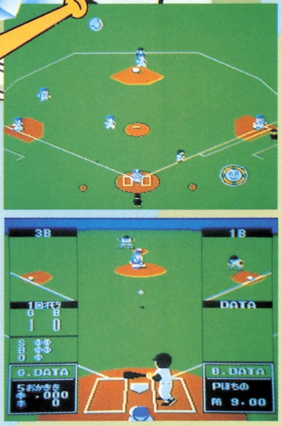
● お問い合せ先
(株)サンクレスト
TEL 06(303)4152

切り取り線

7日間無料使用券
お買い上げの場合 さらに 1,000円割引
有効期間/平成2年9月30日

ファミリー コンピュータ™用カセット



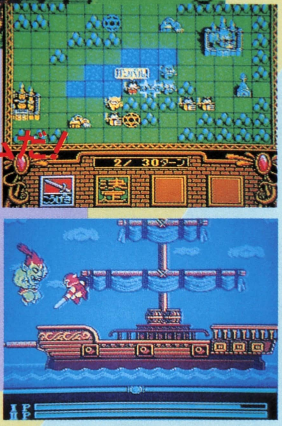


チーム成績はもちろん、打者や投手の個人成績もバッチリとセーブ！
今度のネライは三冠王だ！

好評発売中!!
希望小売価格6,300円（消費税別）
（バッテリーバックアップ付）



戦闘と戦略、すべての人を熱中させるゲームだ！



アイコン表示による簡単操作、戦闘画面はアクションシーン。
3つのモードで楽しさ3倍！

9月14日発売予定
希望小売価格6,300円（消費税別）
（バッテリーバックアップ付）

ないものは、ない!?

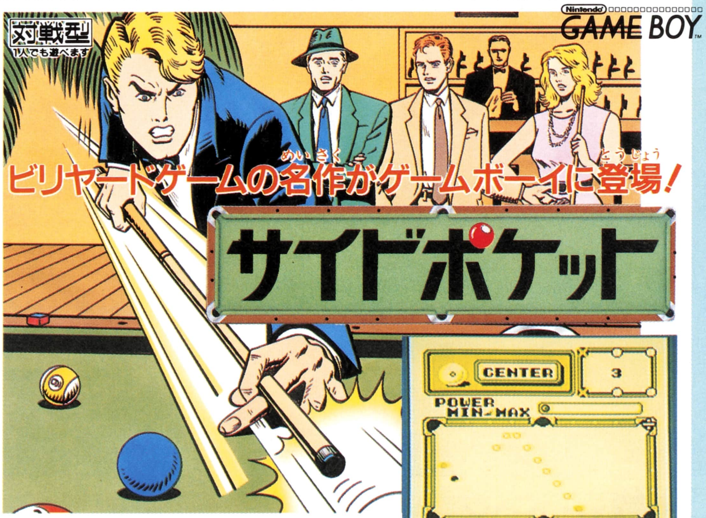
目の前を通り過ぎた一頭の犬が、神宮寺三郎の記憶の底を…。

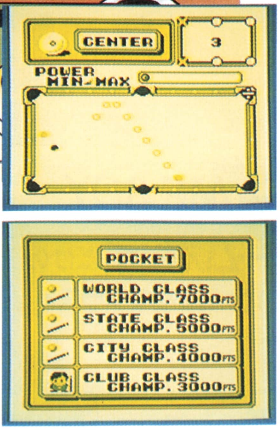




一年前に起きた"あの事件"。
回想の糸をたどる神宮寺の想いに去来するものは…。
シリーズ第4弾登場!!

9月25日発売予定
希望小売価格4,900円（消費税別）





9ボールにポケットゲーム。
対戦型ゲームも組み込まれて、
これはもう、
オリジナル・ビリヤード!?

9月21日発売予定
希望小売価格3,300円（消費税込）

DECO データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL.03-398-5317・5425



FAMICOM FAMILY
各誌で絶賛、大好評発売中!
もう!頭がパラメデス
1、2、3、4、4、5、6……
サイコロを使った、とんでも新しいシューティング パズルゲーム
『パラメデス』。 キミはもう、体験したかな?
スリル、スピード、爽快感、そして頭脳。とにかく、いちどやったら止められない。他のゲームでは絶対味わえないおもしろさだ!
No.1アクションパズルゲーム『パラメデス』。
この夏、キミはサイコロショックで眠れなくなる!?
白熱シューティング パズルゲーム
PALAMEDES
パラメデス
1Pモード・2P対戦 トーナメントモード付
ファミコンROMカセット 希望小売価格5,500円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイだけの新しいゲーム性をプラス!
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ゲームボーイ用
対戦型
1人でも遊べます
パラメデス
希望小売価格3,300円(税込)
9月発売予定
HOT・B
株式会社ホット・ビィ 〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3903



NEW・SPECIAL
[rΛf WORLD]
ラフ
ーWORLD
ー新たな世界が始まるー
8月10日
堂々発売!
定価5,500円税別
美しい……
グラフィック。
超迫力の
アクションを、
君達に贈る…。
テレフォンサービス
0587-55-1120
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL 〈0587〉 55-3500
■ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
グレムリン2
TM & ©1990 WARNER BROS., INC.
ー新・種・誕・生ー
近・日・発・売!
かわいいGIZUMOに
また会えるネ♥
挑戦者求む!
定価 5,500円税別
SHANGHAI・II
"Shanghai II... It's a game of mystery. It dates back to an ancient Chinese game, Mah-Jongg. It has outlived the test of time over 30 centuries. Play it for yourself. Shanghai II will strike you with incredible depth of wonder."
上海II
8月24日発売
SHANGHAI・II
さらにバージョンアップした6配列!!
●DRAGON 龍配列
●SNAKE 蛇配列
©1989 ACTIVISION
©1990 SUN ELECTRONICS



ぼくらは
待っていた
・SFロールプレイングゲーム
・2Mバッテリーバックアップ付
・5,900円(税別)
好評発売中
STED
ステッド
TM
遺跡惑星の野望
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-
お問い合せ▶東京03-709-7701 大阪06-
テレホンサービス
東京03(709)5806 大阪06(365)0040
FAMICOM FAMILY


ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
©VARIE 1990 MADE IN JAPAN.
ぱられるワールド
君の頭脳(アタマ)にファンタスティックなニューパズルゲーム
8月10日発売
希望小売価格
¥5,980(税込)
君の心は「ぱられるワールド」に引っぱられる!!
ぱられるワールドは一味も二味も違う、超感覚
のパズルゲーム。美しいグラフィックスで不思議な世界が君の
前に繰り広げられる。二人のキャラで協力しながらクリアしていこう!
こいつはパズルの王様なのだ!!
VARIE
VARIE CORPORATION
販売元/株式会社バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6
丸おビル4F TEL.03-5272-3535(代)
製 作/科学技研株式会社


BATTLER
VS
対戦型
1人でも遊べます
VSバトラー
戦士達よ知能とテクニックで
敵ロボット軍団をブッ飛ばせ!!
8月10日
発売予定
定価
3,400円
(税込み)
◎巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、シリウス軍とバリアント軍
の息つまる攻防が繰り広げられている。
やるかやられるか、スリル満点!ゲームボーイ初の対戦型
3Dシミュレーション・バトルゲームだ。
海戦ゲーム ネイビーブルー
対戦型
1人でも遊べます
NAVYBLUE
90
近日開戦!!
昨年大ヒットしたあの海戦ゲーム
『ネイビーブルー』が前作をしのぐスケール
で再び登場!!
年末
発売予定
価格未定
空母 撃沈!!
USE
USE CORPORATION
Nintendo
GAME BOY

ドラクエポストカードプレゼントキャンペーン実施中!!

ドラゴンクエスト サマーセール



組曲ドラゴンクエスト
CD:BY30-5121 ¥2,812(税込)
CT:KSF1476 ¥2,359(税込)
[特典]ロゴステッカー・楽譜
[演奏]東京弦楽合奏団



ドラゴンクエストの世界
ドラゴンクエストII〜悪霊の神々〜
CD:BY30-5136 ¥2,812(税込)
CT:KSF1486 ¥2,359(税込)
[特典]ロゴアイロンプリント・楽譜
[演奏]東京弦楽合奏団



交響組曲ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
CD:BY30-5181 ¥2,812(税込)
CT:KLA1567 ¥2,637(税込)
[特典]ロゴステッカー・楽譜
[演奏]NHK交響楽団



交響組曲ドラゴンクエストIV
〜導かれし者たち〜
CD:APCG-9001 ¥3,500(税込)
CT:APTG-9001 ¥3,500(税込)
[特典]ロゴステッカー・楽譜
[演奏]NHK交響楽団

今年もやっぱり夏がやって来た!

セール期間 7/21〜8/31





TVアニメ・サントラ版
組曲ドラゴン伝説
CD:APCM-5001 ¥2,600(税込)
CT:APTM-5001 ¥2,300(税込)
[特典]書き下ろしポスター
(音楽)ミッキー吉野&SLYME、徳永英明、勝生真沙子



ドラゴンクエスト・イン・ブラス
CD:BY30-5201 ¥2,812(税込)
CT:KSF1523 ¥2,359(税込)
[特典]ドラクエI〜IIIロゴステッカー
[演奏]東京佼成ウィンドオーケストラ



ドラゴンクエスト・オン・エレクトーン
CD:BY30-5204 ¥2,812(税込)
CT:KSF-1550 ¥2,359(税込)
[特典]ドラクエIIIロゴアイロンプリント
[演奏]小寺久美子他



ファミリー・クラシック・コンサート
ドラゴンクエスト・イン・コンサート
CD:BY30-5173 ¥2,812(税込)
CT:KSF-1499 ¥2,359(税込)



ファミリー・クラシック・コンサート2
ドラゴンクエスト・ライヴ・コンサート
CD:BY30-5206 ¥2,812(税込)
CT:KSF-1554 ¥2,359(税込)

今、全国有名レコード店でドラクエアルバムを買うとこんな素敵なオリジナルポストカードがもらえるゾ!!

★ポストカードは数に限りがあります。お求めはお早目に。

待望久しいドラゴンクエスト初のピアノ・ソロ・アルバム

ピアノ:小森谷裕子 作曲:すぎやまこういち

Vol.1 ドラゴンクエスト・オン・ピアノ



CD:APCG-4004
(015032789)¥2,800(税込)
CT:APTG-4004
(015032796)¥2,400(税込)

ドラゴンクエストIV、導かれし者たち

序曲/王宮のメヌエット/勇者の仲間/〜間奏曲〜戦士はひとり征く〜おてんば姫の行進〜武器商人トルネコ〜ジプシー・ダンス〜ジプシーの旅〜/街でのひととき〜街〜楽しいカジノ〜コロシアム〜/勇者の故郷/馬車のマーチ/恐怖の洞窟/呪われし塔/エレジー/不思議のほこら/のどかな熱気球のたび/海図を広げて/謎の城/栄光への戦い〜戦闘-生か死か-〜邪悪なるもの〜悪の化身〜/導かれし者たち-終曲-

組曲ドラゴンクエスト

序曲/ラダトーム城/街の人々/広野を行く/戦闘/洞窟/竜王/フィナーレ　全31曲収録

Vol.2 ドラゴンクエスト・オン・ピアノ



CD:APCG-4005
(015032802)¥2,800(税込)
CT:APTG-4005
(015032819)¥2,400(税込)

組曲ドラゴンクエストIII、そして伝説へ…

王宮のロンド/世界をまわる〜街〜ジパング〜ピラミッド〜村〜/冒険の旅/ダンジョン/塔/幽霊船/鎮魂歌/ほこら/海を越えて/おおぞらをとぶ/戦闘のテーマ〜アレフガルドにて〜勇者の挑戦/そして伝説へ

ドラゴンクエストII

ドラゴンクエストマーチ/Love Song探して/王城/街の賑わい/恐怖の地下洞〜魔の塔/レクイエム/遥かなる旅路 果てしなき世界/海原を行く/戦い〜死を賭して/この道わが旅　全26曲収録

ドラクエファンのみならずピアノ愛好者にとっても待望のアルバム。**8月10日発売**

8月21日緊急発売!!



カブキロックス

フジテレビ系アニメ「ドラゴンクエスト」新主題歌

「虹の都」

C/Wスーサイドゲーム

[特典]ドラゴンクエスト書き下
オリジナルイラストステ





Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイ専用カートリッジ
ゲームボーイは任天堂の商標です
対戦型
1人でも遊べます
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
「九能兄妹、三千院帝&白鳥あずさ、八宝斉、乱馬を襲う数々の敵！そして最強のライバル響良牙！あかねを探すかくれんぼバトルが、らんまワールドを駆け巡る！」
警告します。
友情を大切にするなら
遊びすぎに注意しましょう。
絶賛発売中！
標準小売価格3,300円
(税込)
©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ
©BANPRESTO・1990
バンダイグループ
BANPRESTO
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル 〒111
お問いあわせ先：03-847-6320 電話番号はよく確かめてネ

ゲームボーイ は任天堂の商標です。
対戦型(1人でも遊べます)

GAME BOY

マジカルマジカルプルルルルーン。

はやく空を飛べるようになーれ。

はじめまして。私、モモピー。
魔法の国プルルン王国の魔法使い見習あるルン。
聖なるペンキをピカピカぬって悪いオバケを退治して。
少しでもはやく空を飛べる一人前の魔法使いになるルン。
私、がんばルン!



ペインターモモピー

'90年11月発売予定　¥3,300(消費税込)



MEGA DRIVE

天、地、時、空
を揺るがして
『四天明王(してんみょうおう)』見参!
メガドライブから出撃!
快感度、最高出力
アクションゲーム!!

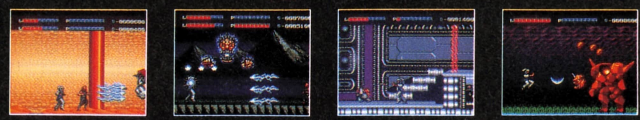


SHITEN-MYOOH

四天明王

'90年8月10日発売!!予定価格 ¥6,200(外税)

＊縦スクロール3画面のプレイフィールド。＊4人のヒーローは、プレイ中いつでもチェンジ可能。＊2Pコンビネーションプレイ可能。



sigma

遊びごころで、ソフト&ハード

シグマテレフォンサービス　東京03(400)1061　大阪06(302)8700

都市の感性を活かした本物のエンターテイメント。私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

〒150東京都渋谷区神宮前6-19-18　シグマ商事株式会社

任天堂 ファミリー コンピュータ™

疾風



怒濤

FAMICOM FAMILY

東映動画より1990年秋発売予定

TDF-94 希望小売価格(消費税抜き) 6,200円

2M+64KSRAM+64KSRAMバックアップ付

ブラッディ・ウァリアーズ

シャンゴーの逆襲

Toei Animation Co., Ltd.

東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11白鳳ビル

総集編＋α!!

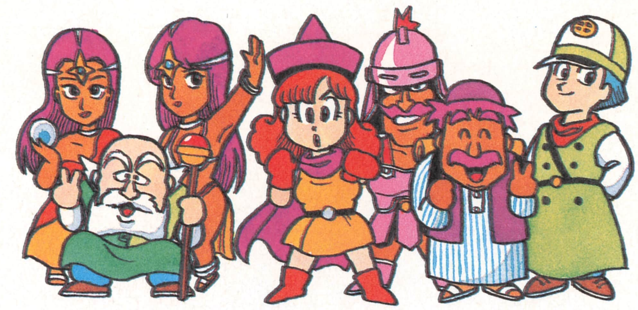
『ドラゴンクエストⅣ』攻略編、最終回の今回は、第一章から第四章、前号までで攻略してきた第五章、そしてさらに先の冒険と、3部構成でお送りするぞ。



  イラスト／後藤範行・桑畑浩・瀧本信一・青柳義郎

最初は第四章までを軽～くおさらい

第1部では、第一章から第四章までを、ダンジョンマップ中心にまとめてみた。フィールド上で出現するモンスターについては、下のマップを見てもらいたい。町や洞窟の位置は第五章のぶんまで記載してあるので、第五章の冒険の際にも役立ててくれるといいぞ。



まずは俺たちの出番だ!!



ふ～ん

第一章

スライム、はさみくわがた、おおみみず、エアラット、バブルスライム、いたずらもぐら、きりかぶおばけ

第三章

スライム、おおみみず、はさみくわがた、いたずらもぐら、バブルスライム、きりかぶおばけ、ホイミスライム、キラースコップ、ダックスビル、ひとくいそう、メタルスライム、メラゴースト、リリパット

第二章前半

スライムベス、キリキリバッタ、ミノーン、おおみみず、いたずらもぐら、あばれこまいぬ、みみとびねずみ、つちわらし、あばれうしどり、おばけきのこ、メラゴースト、ひとくいそう

第二章後半

テベロ、ラリホービートル、とさかへび、コドラ、サンドマスター、あばれうしどり、さそりアーマー、おにこぞう

第四章後半

あばれうしどり、エビルハムスター、キングスライム、スライム、しびれだんびら、ダークドリアード、とんがりあたま、ヘルビートル、ベロベロ、メイジもんじゃ

第四章前半

あばれこまいぬ、エビルハムスター、キリキリバッタ、スライムベス、つちわらし、メラゴースト、ももんじゃ

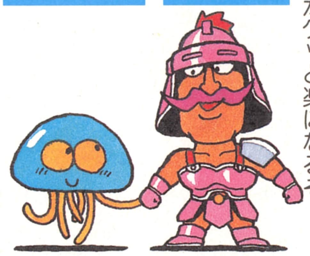


第一章 ホイミンとともに子供たちを救出!!

第一章は王宮の戦士ライアンの冒険だ。子供たちが次々に行方不明になるという怪事件を解決するために、たった1人でライアンは旅立つ。

ライアンは武器を持って戦えば最強の戦士なのだが、呪文がまったく使えない。薬草を、いつも持てるだけ持って冒険を進めることが大切だ。

どこかでホイミスライムのホイミンが仲間になってくれる。早くホイミンを仲間にすれば冒険がグッと楽になるぞ。



主な町や洞窟など

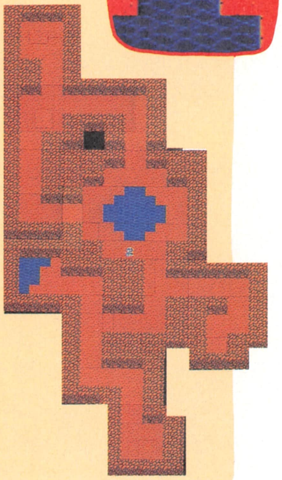
- バトランド城
- イムルへの洞窟
- イムルの村
- 古井戸の洞窟
- 湖の塔

イムルへの洞窟

イムルの村に行くために必ず通過しなくてはならない洞窟。出現するモンスターはバトランド城周辺のやつと同じだから、レベル2～3になったら入ってみよう。洞窟の途中には、ライアンと同じ志を持った兵士がいるぞ。



⇨この兵士は、いつまでたってもここにいる



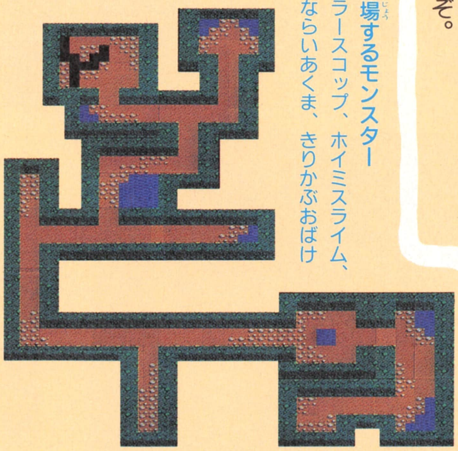
登場するモンスター
スライム、おおみみず、エアラット、はさみくわがた、ホイミスライム

古井戸の洞窟

フィールドマップ上のどこかに、この洞窟の入り口が隠されている。マップは地下1階だけしか載せられないけれど、地下2階まである。かなり強いモンスターが出現するけれど、場所によっては、まったく出現しない所もある。

登場するモンスター
キラースコップ、ホイミスライム、みならいあくま、きりかぶおばけ

敵の出現しない場所もあるぞ!!

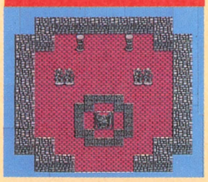


湖の塔

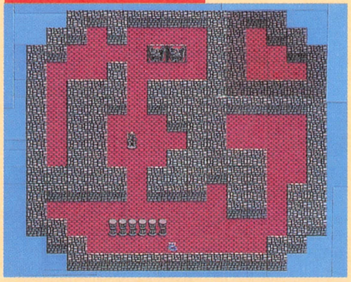
まわりを水に囲まれているから、普通の方法では入ることができない。入り組んでいるわけではないが、かなり広く、モンスターも強力なやつらが出現するから、ライアン1人で乗り込むのは危険すぎる。ホイミンを仲間にしてから、じっくりと攻めよう。

登場するモンスター
リリパット、おおにわとり、ピクシー、ホイミスライム、ダックスビル、ベビーマジシャン、キラースコップ

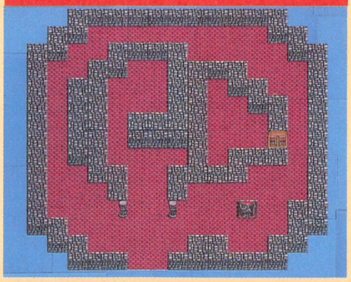
4階



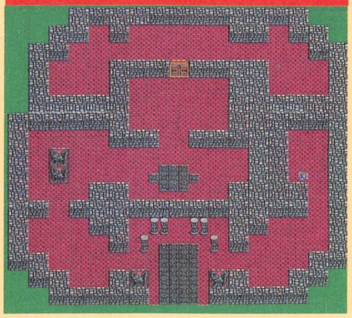
3階

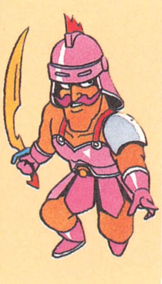


2階



1階



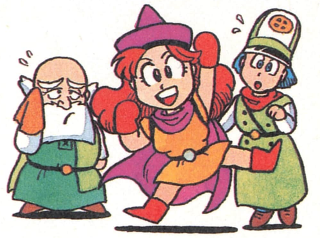


バトランド城 1泊4G	
武器	こん棒—30、銅の剣—100、いばらのむち—200、くさりがま—550
防具	皮の鎧—180、くさりかたびら—350、皮の盾—90、うろこの盾—180、皮の帽子—65、木の帽子—120
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20

イムルの村 1泊6G	
武器	銅の剣—100、いばらのむち—200、ブーメラン—350、くさりがま—550、鉄の槍—880
防具	くさりかたびら—350、青銅の鎧—700、鉄の鎧—1200、うろこの盾—180、鉄の盾—650、木の帽子—120
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20

第二章 武闘大会を目指して、3人で大冒険

第二章は、おてんば姫の物語。お城を抜け出す方法が最初の謎。最初から3人パーティで旅ができるけれど、3人ともHPが低めなのがツライところ。最終的な目的は武闘大会に出場することだけれど、それ以外にも、することが山ほどあるのだ。



サランの村 1泊2G

武器	こん棒—30、銅の剣—100、いばらのむち—200
防具	布の服—10、旅人の服—70、皮の鎧—180、皮の盾—90、皮の帽子—65
道具	薬草—8

フレノールの村 1泊4G

武器	銅の剣—100、いばらのむち—200、ブーメラン—350、くさりがま—550、鉄の槍—880
防具	くさりかたびら—350、木の帽子—12
道具	薬草—8、毒消し草—10、キメラの翼—25、満月草—30

テンペの村 1泊3G

武器	いばらのむち—200、ブーメラン—350
防具	皮の鎧—180
道具	薬草—8、毒消し草—10、キメラの翼—25

砂漠のバザー 1泊6G

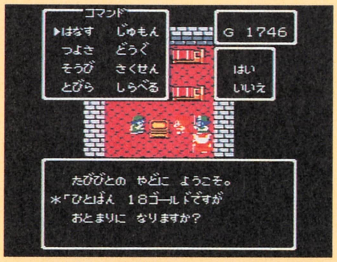
武器	ブーメラン—350、くさりがま—550、毒蛾のナイフ—750、鉄の槍—880、モーニングスター—1250
防具	皮の鎧—180、くさりかたびら—350、青銅の鎧—700、皮の盾—90、うろこの盾—180、木の帽子—120
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25、満月草—30

主な町や洞窟など

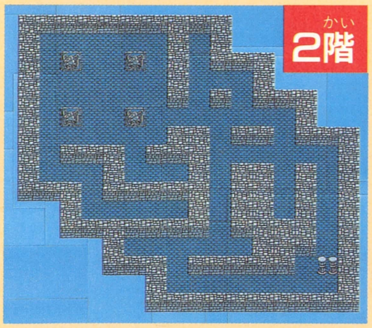
- サントハイム城
- サランの村
- テンペの村
- フレノールの村
- フレノール南の洞窟
- 砂漠のバザー
- さえずりの塔
- 旅の扉があるほこら

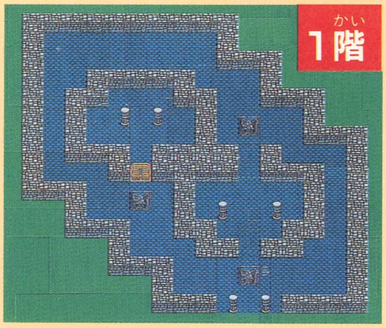
さえずりの塔

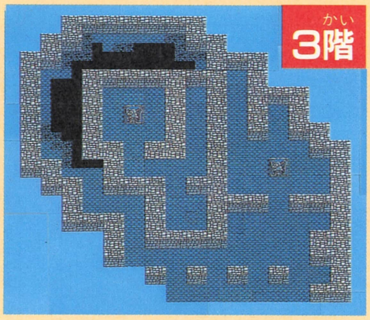
とにかく広い。モンスターも強いやつがガンガン出現するから、砂漠のバザーでしっかり装備を整えてから乗り込もう。この塔の地下1階は、実は宿屋になっている。危険を感じたら、すかさずリレミトで脱出して、宿屋に寄ってから再挑戦しよう。

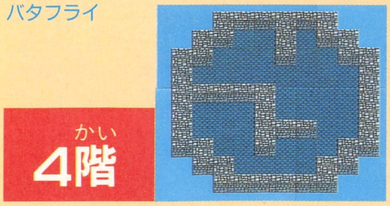


この宿屋の存在は、ありがたすぎる





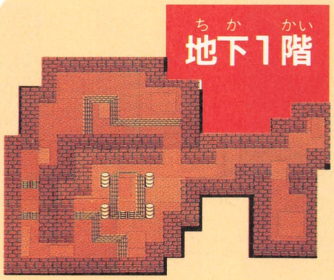




登場するモンスター
ひとくいサーベル、ポイズンリザード、はえおとこ、かまいたち、プテラノドン、おにこぞう、スペクテット、とさかへび、ドラゴンバタフライ

フレノール南の洞窟

たいして広くないし、複雑でもないけれど、段差のおかげで思うように進めない。歩く距離が長くなると、当然モンスターと出会う回数も多くなり、消耗も激しい。ブライがリレミトの呪文を覚えてから攻めたほうがいいだろう。





登場するモンスター
きゅうけつこうもり、ラリホービートル、テベロ、メラゴースト、あばれうしどり、おばけきのこ、とさかへび、ベビーマジシャン、おにこぞう

第三章 稼ぎに稼いで自分の武器屋を開こう

第三章は武器屋トルネコの立身出世物語。目的は、お金を貯めて自分の店を持つこと。どことなくノーテンキなお話だ。用心棒スコットと詩人ロレンスが、お金さえ払えば仲間になってくれる。洞窟に連れていって、コキ使おう。



主な町や洞窟など

- エンドール城
- 女神像の洞窟
- エンドール東の洞窟
- レイクナバの町
- レイクナバ北の洞窟
- キツネの村
- ボンモール城

エンドール城		
	武器	くさりがま—550、毒蛾のナイフ—750、鉄の槍—880、モーニングスター—1250、正義のそろばん—1600
	防具	くさりかたびら—350、青銅の鎧—700、鉄の鎧—1200、鉄の盾—650、鉄のまえかけ—1500、うろこの盾—180、木の帽子—120
1泊6G	道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25、満月草—30

ボンモール城		
	武器	銅の剣—100、ブーメラン—350、くさりがま—550、鉄の槍—880、はがねの剣—2000
1泊10G	道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25

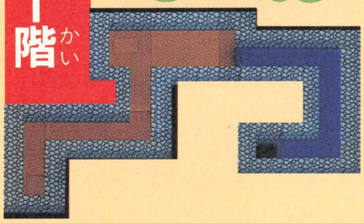
レイクナバの町		
	武器	こん棒—30、銅の剣—100、いばらのむち—200
	防具	旅人の服—70、皮の鎧—180、くさりかたびら—350、青銅の鎧—700、皮の盾—90、皮の帽子—65
宿泊不能	道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25

女神像の洞窟

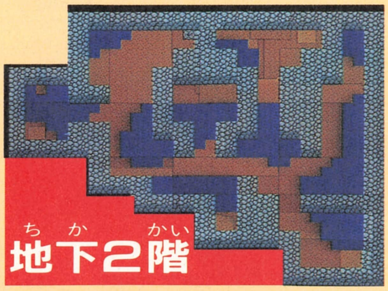
この洞窟も、絶対来なければいけないというわけではない。しかし、いい金になるアイテムがゴロゴロあるので、早く自分の店を手に入れるためには入ったほうがいいぞ。

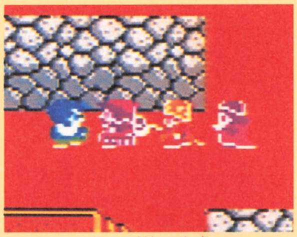
地下1階

地底湖(?)があるぞ



地下2階

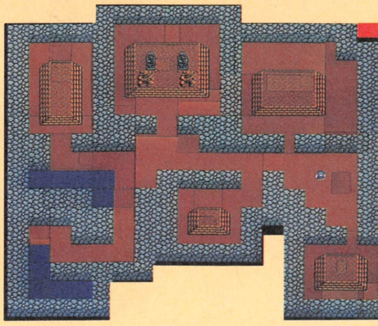




こいつも、お宝が目当てらしいのだが、段差のおかげで苦悩中だ



地下3階

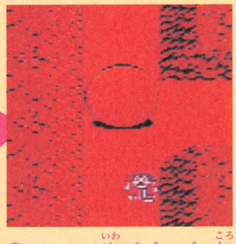


登場するモンスター
エレフローパー、サンドマスター、はえおとこ、メタルスライム、きゅうけつこうもり、おおにわとり、ポイズンリザード、ダックスビル

レイクナバ北の洞窟

この洞窟に入らなくても、冒険を進めるにはまったく支障はないんだけれど、大変便利なアイテムが手に入るので、やはり行ってみよう。仕掛けだらけの楽しい洞窟だ。

大岩に注意



デッカイ岩がゴロゴロ転がってくる。助けてくれー

登場するモンスター
スライム、いたずらもぐら、はさみくわがた、おおみみず、バブルスライム

地下1階A



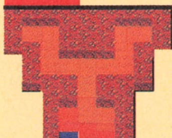
地下1階B



地下2階



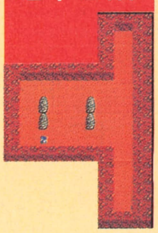
地下3階

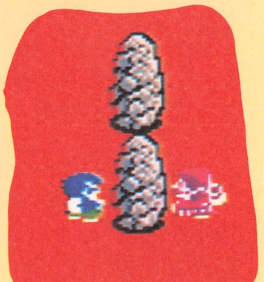


地下4階



地下5階

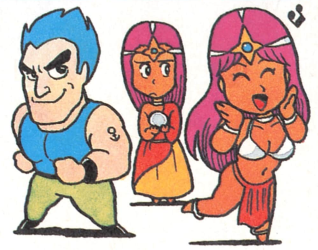




この男は、いったい何者だ？

第四章 父親の敵を求めて美しい姉妹が旅立つ

第四章の主人公は、踊り子マーニャと占い師ミネアの姉妹。高名な錬金術師だった2人の父親を殺したバルザックを探して南西の大陸を旅する。亡き父の弟子だったオーリンという男が、どこかで仲間になり、HPの低い姉妹の盾となり助けてくれるぞ。



主な町や洞窟など

キングレオ城
モンバーバラの町
ハバリアの町
コーミズ村
アッテムトの町
コーミズ西の洞窟
アッテムト鉱山

モンバーバラの町（1泊3G）

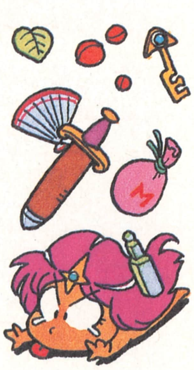
武器	こん棒—30、銅の剣—100、いばらのむち—200、ブーメラン—350
防具	旅人の服—70、絹のローブ—110、皮のドレス—250、皮の帽子—65
道具	薬草—8

コーミズ村（宿泊無料）

武器	くさりがま—550
防具	皮のドレス—250、羽根帽子—280
道具	薬草—8、毒消し草—10、キメラの翼—25

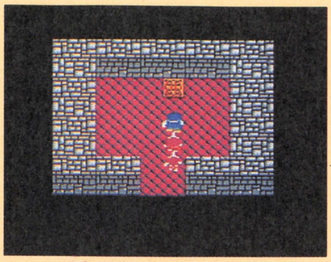
ハバリアの町（1泊6G）

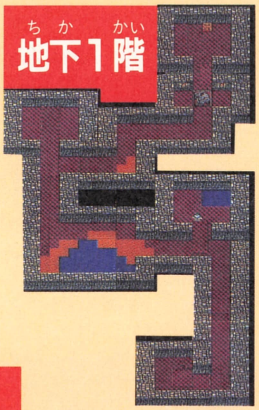
武器	くさりがま—550、鉄の扇—620、毒蛾のナイフ—750、モーニングスター—1250、毒針—1300
防具	皮のドレス—250、毛皮のコート—600、鉄の鎧—1200、皮の盾—90、うろこの盾—180、羽根帽子—280
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25、満月草—30



コーミズ西の洞窟

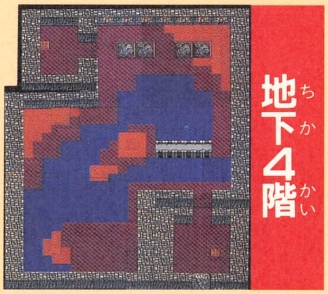
ミネアとマーニャの故郷コーミズ村の西にある洞窟。入ってみると、なんと階段が1つもない。階段とは違う手段で移動しなければならないようだ。みならいあくま、つかいま、メイジもんじゃなど、呪文を唱えるモンスターが多数出現するので、油断しているとアッという間に全滅なんてことになりかねない。最下層の地下4階では、モンスターの出現する確率そのものが高いので、地下4階に来た時点でHP、MPの残量が心もとない場合は迷わず、一度外に出たほうがいい。重要なものが隠されているぞ。


↑この石板状のものは、何なのだろう

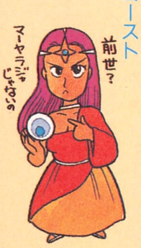

地下1階


地下2階


地下3階


地下4階

登場するモンスター おばけきのこ、みならいあくま、いしにんぎょう、つかいま、つちわらし、メイジもんじゃ、メラゴースト

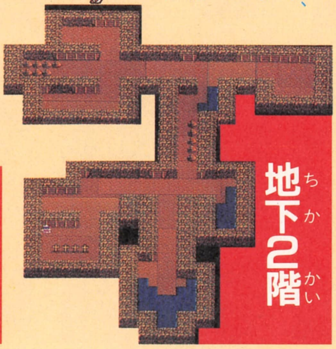


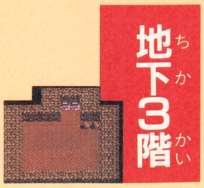
アッテムト鉱山

鉱山町アッテムトに、この洞窟の入り口がある。アッテムトには教会と宿屋があるので、こまめにセーブしながら攻略するといいだろう。鉱山の内部には、しぶとく作業を続けている坑夫がいるかと思えば、ガイコツが放置されていたりして、ちょっと異様なムードだ。ギラの呪文を唱える、ひとつめピエロや火の玉を吐くベビーサラマンダなど、出現するモンスターも手強い。

登場するモンスター さまようたましい、バンプドック、ひとつめピエロ、エビルハムスター、とらおとこ、メタルスコーピオン、ベロベロ、ベビーサラマンダ、ドードーどり、デビルプラント


地下1階


地下2階


地下3階

第五章

いよいよ勇者が登場!! 本格的な冒険の始まりだ

さて、ここからは第2部。第五章の攻略編の開始だ。第五章に入ると、一部のフィールドや洞窟を除いて、出現するモンスターがガラッと変わるので、第一章から第四章のときのように、その分布を下にまとめてみた。海・川・湖に出現するモンスターの種類が少ないのは、ちょっと意外な感じだ。次のページからはマップ上の番号順に解説を進めていくから、このページを見て、戦いにそなえてもらいたい。導かれし者たちの冒険がついに始まるのだ!!



海・川・湖

しびれくらげ、さつじんえい、とつげきうお、トドマン、エビルアングラー

1 旅立ちの村～エンドール地方

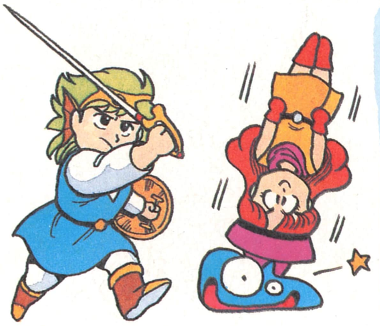
スライム、はさみくわがた、キリキリバッタ、ももんじゃ、メラゴースト、おおみみず、きりかぶおばけ、バブルスライム、みみとびねずみ、エアラット、つちわらし、どくやずきん

11 リバーサイド・動く銅像周辺

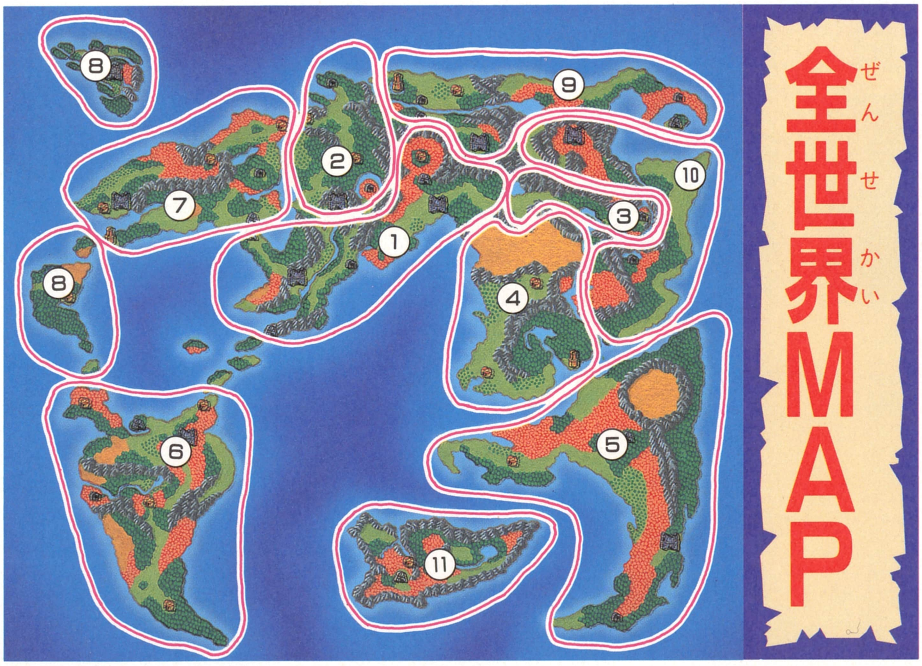
しにがみ、ガオン、ドラゴンライダー、カロン、ビビンバー、ベホイミスライム、ライノソルジャー、ジャイアントバット、アームライオン、ライバーン、ブリザードマン

10 ガーデンブルグ～ロザリーヒル

アイスコンドル、アークバッファロー、グレートオーラス、テラノザース、はぐれメタル、ブラッドソード、ベレス、ボーンナイト、マンルースター



全世界MAP



2 レイクナバの町周辺

あばれこまいぬ、ひとくいそう、ダックスビル、みならいあくま、キラースコップ

9 バトランド城周辺

アークバッファロー、テラノザース、ハンババ、ベレス、ボーンナイト

3 裏切りの洞窟周辺

サンドマスター、さそりアーマー、おおにわとり、リリパット、テベロ、おおめだま、ピクシー、ひとつめピエロ、マンドレイク

8 スタンシアラ・海辺の村周辺

アイスコンドル、キラーアーマー、サイおとこ、ばくだんいわ、ベンガル、ほのおのせんし

4 砂漠の村～大灯台

アローインプ、おおめだま、かまいたち、さそりアーマー、サンドマスター、ダークドリアード、デザートゴースト、とさかへび、ドードーどり、ひとつめピエロ、プテラノドン、メイジももんじゃ

5 南東の大陸

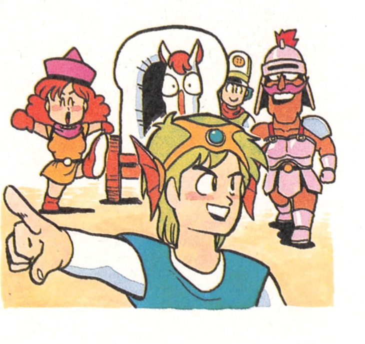
がいこつけんし、コンジャラー、じごくのよろい、ドードーどり、ブルホーク、ベビーサタン、マージマタンゴ

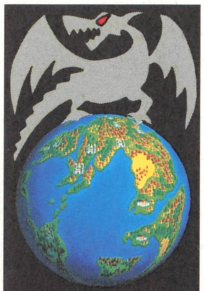
6 第四章の大陸

ブルホーク、ミステリードール、オックスベア、ドラゴンパピー、しりょうつかい、あくまのす、しりょうのきし

7 第二章の大陸

ほのおのせんし、しりょうつかい、しりょうのきし、あくまのす、ミステリードール、ベホマスライム、サブナック、サイおとこ、ミニデーモン、ベンガル





旅立ちの村から第三章の大陸へ

いよいよ勇者の冒険が始まる。まだ幼く、力もない勇者が安全に旅をするには、一刻も早く導かれし者たちを探し出して仲間にすることが絶対に必要だ。裏切りの洞窟までの範囲のどこかで、ミネアとマーニャが仲間になる。とりあえずは、ブランカの城から第三章の大陸へと進もう。



↑やっと、勇者に会うことができるのだ

旅立ちの村

この村から第五章の物語が始まる。この村で、ある重要な事件が起こるのだが、これは避けようのない運命だ。一見、平和そうなこの村に起こる事件とは…。



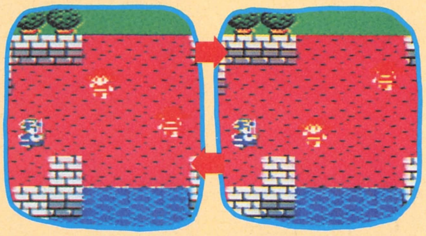
↑村は平和そのもの。みんな、勇者を鍛えようとしている。ナゼかな?



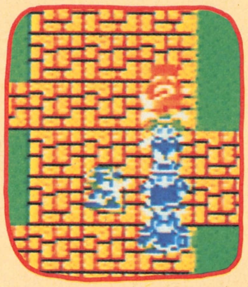
ブランカの城

旅立ちの村の、ほんの少し南にある城。しばらくは、この城を拠点にしてレベルアップに励もう。王様に話を聞くと、勇者が何をすべきなのかを教えてくれる。宿屋は1人1泊3Gだ。

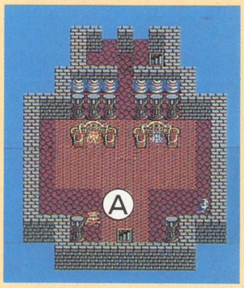
武器	こん棒—30、銅の剣—100、いばらのむち—200、ブーメラン—350
防具	皮の鎧—180、くさりかたびら—350、皮の盾—90、うろこの盾—180、皮の帽子—65、木の帽子—120
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25

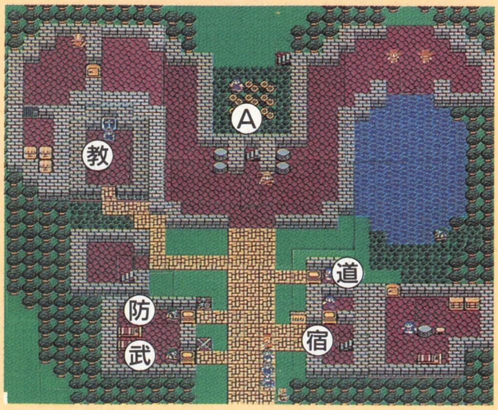


↑のん気そうに踊りを踊っている女の子がいたり



↑勇ましく旅に出ようとしている人達なんかがいる





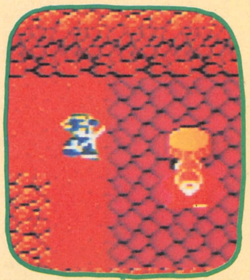
きこりの家

口は悪いが心根の優しいきこりが住んでいる。いろいろ調べたり、何度も足を運ぶと、いいことがあるかも。

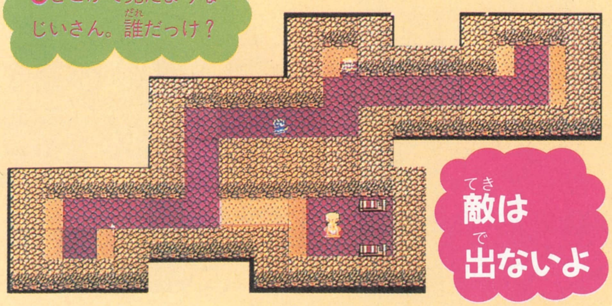


ブランカ西の洞窟

ブランカ城のある大陸と第三章の大陸とを結ぶ洞窟。洞窟といっても、モンスターは出現しないから安心して入ろう。中にいる人に話を聞くと、どうやって、この洞窟が開通したのかが分かるぞ。



↑どこかで見たようなじいさん。誰だっけ?



※記号の説明　マップ中、教は教会を、武は武器屋を、防は防具屋を、道は道具屋を、宿は宿屋を表し、ⒶⒷなどの記号はマップのつながりを表します

第三章の大陸

第三章の大陸も、ひととおり歩き回ってみよう。ただし、レイクナバ北の洞窟と女神像の洞窟には、今さら行く必要はないだろう。

エンドール城

広くて、にぎやかなエンドール城。カジノも元気に営業中だ。城下町の南西には、とっても便利な預かり所が開店しているぞ。



第五章で、やっと登場。何度も足を運ぶことになるだろう

西のほこら

1泊6Gの宿屋と旅の扉があるほこら。旅の扉は川を挟んですぐ向かいにある第二章の大陸に通じているみたいだけれど、兵士が邪魔で中に入ることはできない。

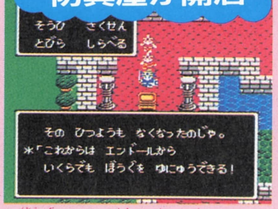


1歩でも左に動くと外に出てしまう。ねえ、どいとくれよ

ボンモール城

第三章のときは防具不足に悩まされていたボンモール城の防具屋に、エンドールから防具が入荷している。王様と王子様の姿が見えないけれど、一体、どこに行ったのだろう。

防具屋が開店



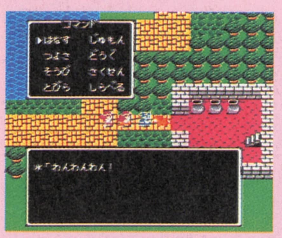
防具だけを高く買い取ってくれたじいさんは、失業か?

売っている防具

防具	価格
毛皮のコート	600
青銅の鎧	700
鉄の鎧	1200
鉄の盾	650
木の帽子	120
羽根帽子	280

レイクナバの町

トルネコが働いていた武器屋には新しい店員が入っているし、トルネコの家には犬が邪魔して入ることができない。どうやら、このあたりにトルネコはいないようだ。



昼も夜も、入り口から離れようとしない、とても利口な犬

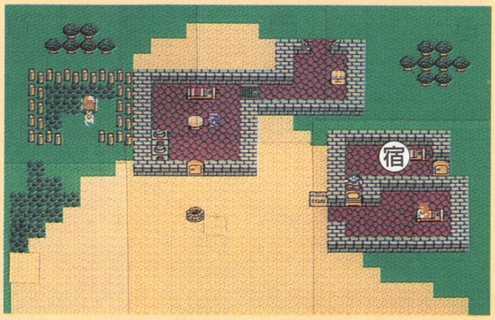
砂漠の村

第三章の大陸での用事がすんだら、この村に足を進めよう。馬車があるんだけれど、持ち主のホフマンは馬車を貸してもくれない。どうすればいい? 宿屋は1泊6Gだ。

パトリシアだ!!



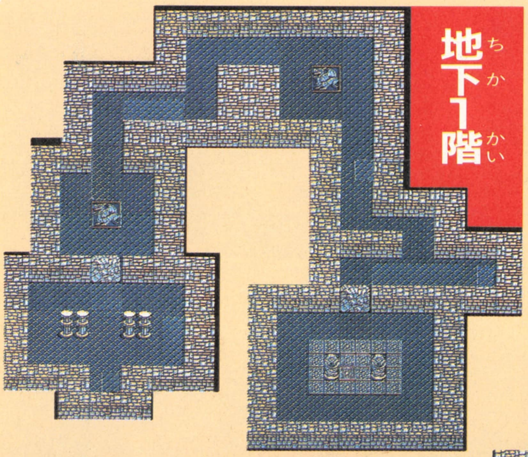
こんなところで会えるとは。しかし…

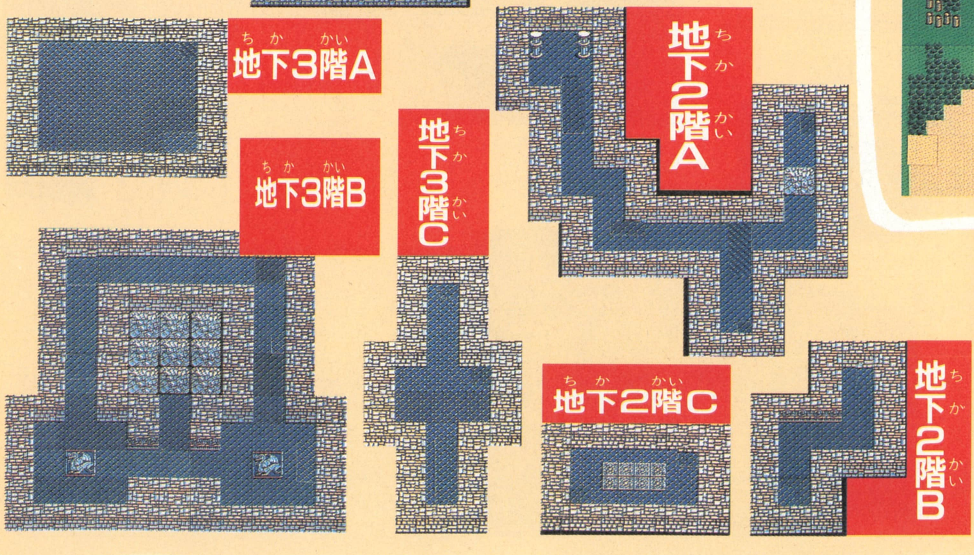


裏切りの洞窟

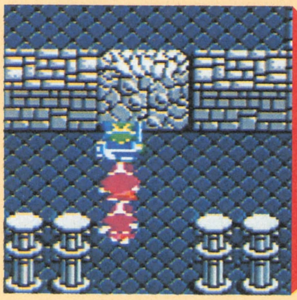
ところどころに巨大な岩壁があり、これを破壊しながら進んでいかなければならない。でも、そのためには…。特定の場所以外はモンスターが、まったく出現しない。

登場するモンスター
ベロベロ、きゅうけつこうもり、うらぎりこぞう

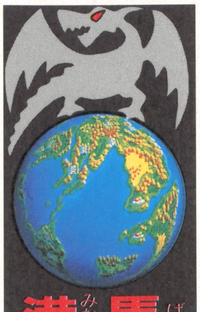




この岩壁は?



1人では壊せそうにないな…



馬車で砂漠を越え港町コナンベリーへ

馬車が手に入ったら一路、南へ。次なる目的は船を手に入れることだ。船を手に入れないことには、大灯台までで冒険がストップしてしまう。新たに仲間に加わったホフマンと共に、4人パーティでガンガン進もう。このあたりから、今までに見たこともないようなモンスターが増えてくる。ミネアとマーニャのAIを成長させるのも忘れずに。

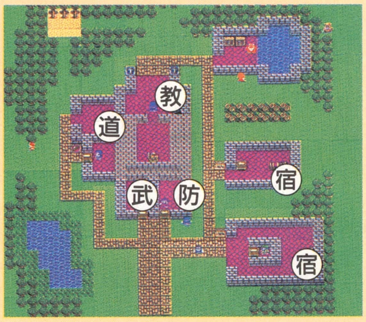


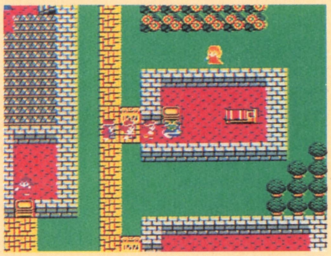
やっと砂漠へと足を踏み入れることができた。まずは、メデタシ

アネイルの町

砂漠を抜けて、やれやれというところで見つかるのが、この町。まずは旅の疲れをいやそう。この町には宿屋が2軒あって、1軒は1泊10G、もう1軒は1泊5Gだ。料金の差はサービスの違いからだろうか？ 教会には、かつてこの町を魔の手から救ったリバストという勇者の着ていた鎧が飾ってあるとのこと。墓場には、お化けが出るらしい。

武器	ブーメラン—350、くさりがま—550、鉄の扇—620、毒蛾のナイフ—750、鉄の槍—880、モーニングスター—1250
防具	毛皮のコート—600、青銅の鎧—700、鉄の鎧—1200、鉄の盾—650、木の帽子—120、羽根帽子—280
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25、満月草—30

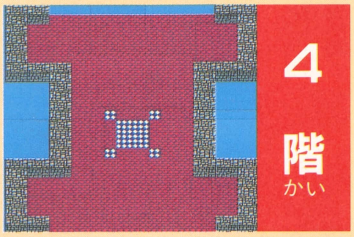


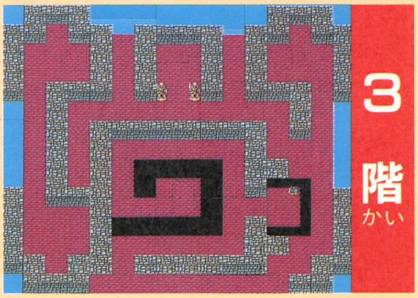


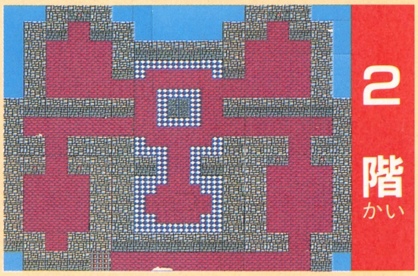
あれっ、宿屋の主人はどうしたんだ

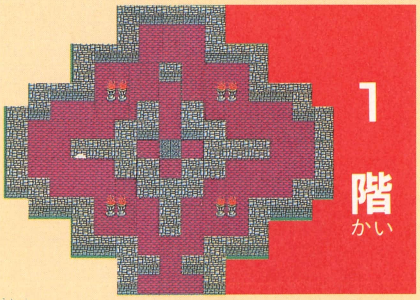
大灯台

コナンベリーの東に、不気味にそびえる大灯台は5階まであるけれど、最上階がどうなっているのかは秘密。炎がメラメラと燃えていたり、モンスターの姿が見えたりと怪し気な雰囲気。この大灯台では、意外な人物に出会うことができる。







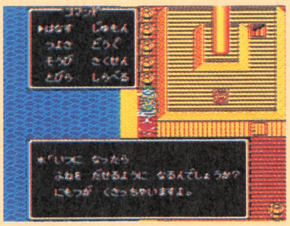


登場するモンスター

コドラ、メタルスライム、さまようよろい、ホイミスライム、とさかへび、さまようたましい、がいこつけんし、デビルプラント、テベロ、ドードーどり、プテラノドン、ひとくいばこ、ひとくいサーベル、とうだいタイガー、ほのおのせんし

コナンベリーの町

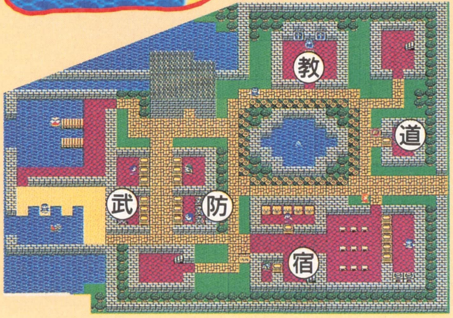
港町なのだが、どうしたことか、ここのところ出港する船がただの1隻もないらしい。この問題を解決しないことには、船を手に入れるどころじゃなさそうだ。町の北西のドックでは新しい船を建造中。いったい誰の船だろう？



それはそれは、大変なことで。商売あがったりってやつですねえ

自分の船が沈没してしまった、カワイソーな人もいる。原因を突き止めよう





武器	くさりがま—550、毒蛾のナイフ—750、鉄の槍—880、モーニングスター—1250、はがねの剣—2000
防具	青銅の鎧—700、鉄の鎧—1200、鉄の盾—650、羽根帽子—280、金の髪飾り—540
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25、満月草—30

※記号の説明　マップ中、教は教会を、武は武器屋を、防は防具屋を、道は道具屋を、宿は宿屋を表し、ⒶⒷなどの記号はマップのつながりを表します

船に乗って大海原へ。南東の大陸を攻略!!

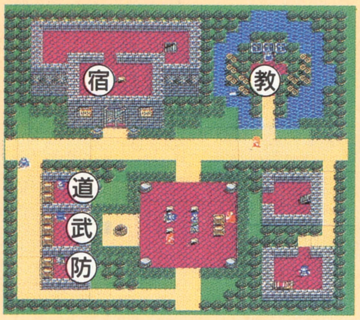


船を手に入れると、冒険の世界が一気に広がる。どこから攻めればいいのか迷うところだが、まずは、コナンベリーの町から一番近い南東の大陸に上陸するのがベストだ。この大陸は、どこに行っても同種のモンスターばかり出る。

ミントスの町

妙に豪勢な宿屋がある町。見かけのワリに料金は1泊6Gと安い。この宿屋の主人であるヒルタン老人は商人にとって、あこがれの人物らしい。宝を求めて世界中を旅してきたという彼なら、重要な情報を教えてくれることだろう。広場で講義をしている彼とは、ぜひ話しておこう。豪勢な宿屋にも泊まってみて損はない。宿屋に泊まっている人物から、次に何をすべきなのか教えてもらえるはずだ。はたして、その人物とは…。

武器	鉄の槍—880、モーニングスター—1250、はがねの剣—2000、破邪の剣—3500、正義のそろばん—1600
防具	鉄の鎧—1200、鉄のまえかけ—1500、はがねの鎧—2300、鉄の盾—650、金の髪飾り—540、鉄かぶと—1100
道具	薬草—8、毒消し草—10、聖水—20、キメラの翼—25、満月草—30





⇧夜は宿屋の屋上でヒルタン老人から話が聞ける。ふ〜ん。そうなの

⇧熱心に話を聞く生徒たち。と思ったら、イネムリしてるやつもいる



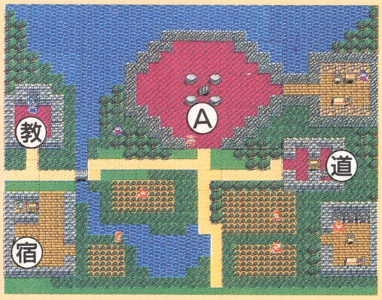


⇧この砂漠には、気球がないと入れない

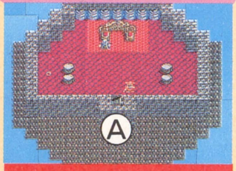
ソレッタの城

見かけは立派だけど、中に入ってみるとボロボロな城。王様までが野良仕事に出ているというありさまだ。

道具	
薬草……	8
毒消し草……	10
満月草……	30



王様は野良仕事



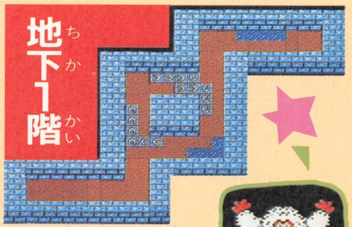
王様の間

パデキアの洞窟

上に乗ると、U字の指す方向に勝手に移動してしまう、やっかいなU字板が登場。おかげで、思いどおりに動き回ることができない。自分の行きたい場所とマップをよく見ながらU字板に乗ることだ。ここでも意外な人物に会える。

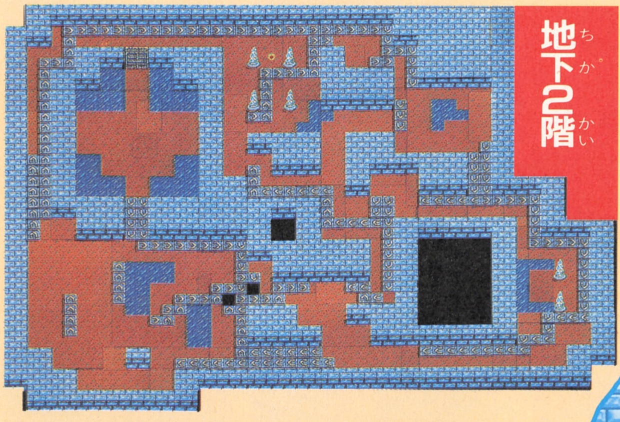
登場するモンスター
イエティ、エビルハムスター、コンジャラー、じごくのよろい、バンプドック、ベビーサラマンダ、マージマタンゴ

地下1階

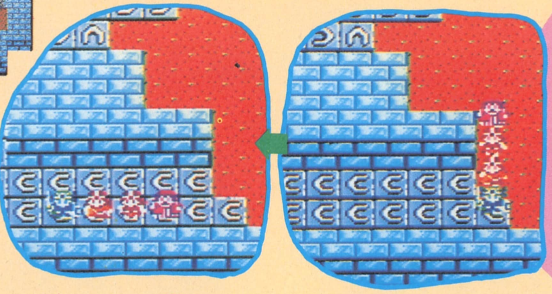




地下2階

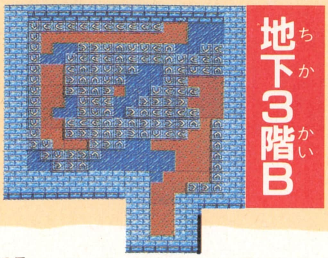


U字板が初登場!!



⇧止めてくれと叫んでみてもムダ。なすがままになってしまう

地下3階B



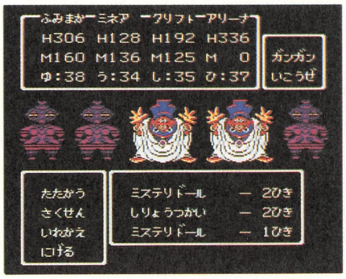
地下3階A





西の大陸とスタンシアラの城に遠征

南東の大陸の次は西に向かうとしよう。お目当てはスタンシアラ城だけど、第二章と第四章の舞台になった大陸にも寄っていこう。このあたりでは、出現するモンスターの実力も1段階上がっているから、装備に不安が残る場合はソレッタあたりで、お金とレベルを稼いでからにしよう。



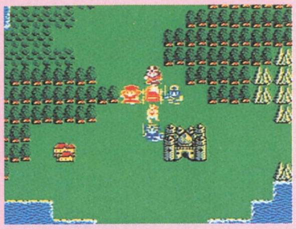
こんなやつも出現するようになった

第二章の大陸

第二章の大陸で忘れてはならないのがサントハイム城とサランの町。第五章で手に入る魔法の鍵で開けることのできる扉があったはずだ。

サントハイム城

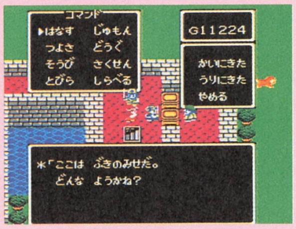
魔法の鍵で開く扉の向こうには宝箱が3つ、バリアに囲まれてあったはず。中身をいただきに行くとしよう。



えらく久しぶりだな。アリーナ姫を先頭にして入っちゃおうか

サランの町

扉の先には武器屋がある。それだけではなく、第二章のときは聞くことのできなかった情報も手に入るぞ。



こんなところに。ところで、この人たちはどこから出入りするの

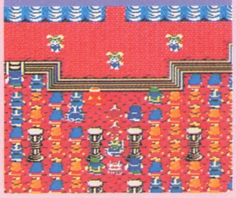
新商品はこれ

武器	毒針—1300、はがねの剣—2000、りりょくのつえ—2500、バトルアックス—5500
防具	みかわしの服—3000、鉄仮面—3500

第四章の大陸

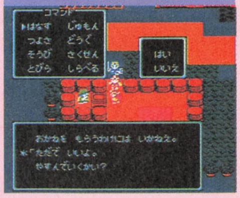
この大陸にも、まだまだ謎が隠されている。新しいお店はないけれど、重要な人物がいたり、重要なアイテムが眠っていたりするのだ。出現するモンスターも勇者たちのレベルに見合ったやつらだから、軽く相手をしてやりながら、一応すべての町や城を訪ねてみよう。何らかのヒントが得られること間違いなしだ。

モンバーバラの町



マーニャが踊っていた舞台では、どんな出し物が？

コーミズ村



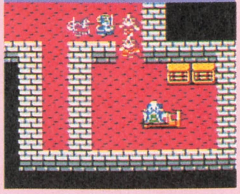
ミネアやマーニャが話しかければ宿屋の料金はタダ

ハバリアの町



今は自分たちの船があるもんねー。へへーんだ

キングレオ城

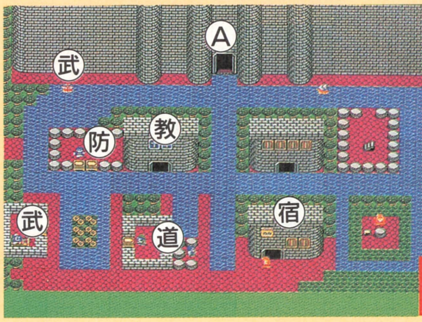


臆病者の大臣がまだいる。元気だったか、おっさん

スタンシアラ城

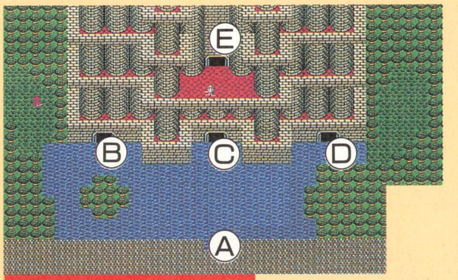
とにかく広く、船に乗って移動する場所が多い城。王様を笑わせることができれば、ほうびは思いのままって話だけれど、これが一筋縄ではいかない。広い城内を、くまなく回って情報集めだ。

城下町

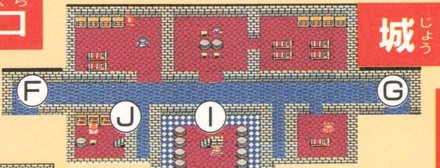


武器	はがねの剣—2000、破邪の剣—3500、バトルアックス—5500、まどろみの剣—8000、りりょくのつえ—2500
防具	はがねの鎧—2300、みかわしの服—3000、魔法の法衣—4400、ドラゴンメイル—5200、鉄の盾—650、鉄かぶと—1100
道具	毒消し草—10、キメラの翼—25、満月草—30、におい袋—150

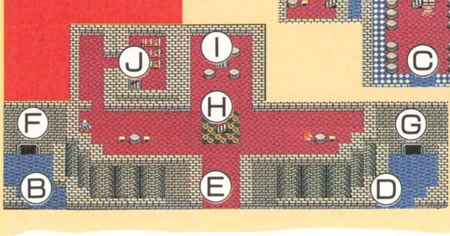
城への入り口



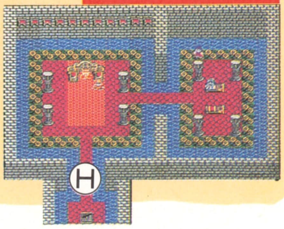
城内1



城内2



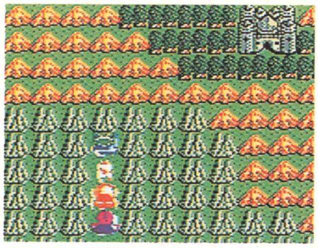
王様の間



重大な秘密が眠る北東の大陸に潜入



次なるターゲットは北東の大陸。バトランド城、ガーデンブルグ城、ロザリーヒル付近に出現するモンスターは、ほぼ同じ種類のやつらなので、ある程度レベルが上がったらこのあたりを一気に攻略してしまおう。いよいよ第五章も中盤に突入。



⬆なんだ、この岩山は。これでは城にいかれないぞ。なんとかしてくれ

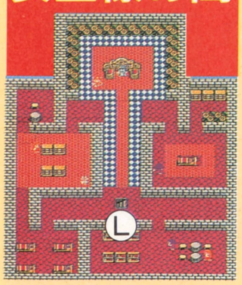
ガーデンブルグ城

岩山に囲まれたこの城には、あるアイテムがないと入ることができない。どういうわけか女性だらけで、ただ1軒の防具屋でも、売られているのは女性用の防具ばかり。女王様も、勇者たちには、あまり好意的じゃないみたいだ。

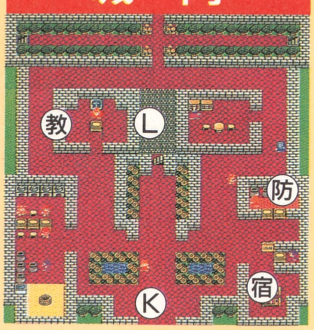
防具屋だけだ

皮のドレス	250
踊り子の服	400
みかわしの服	3000
ピンクのレオタード	6300
金の髪飾り	540

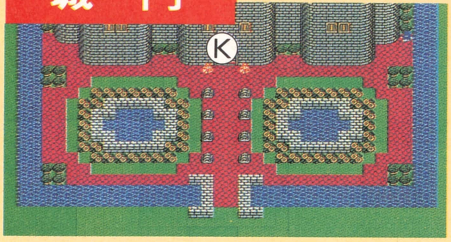
女王様の間



城内



城門



ロザリーヒル

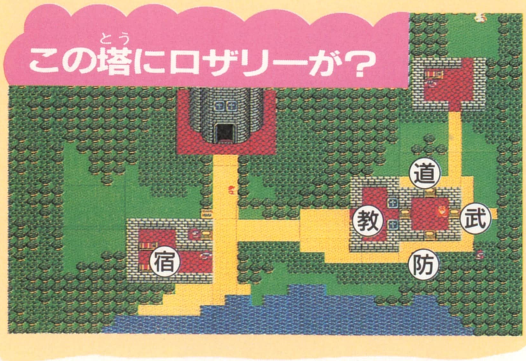
アネイルの町のすぐそばだけど、大陸をグルッと回ってこなければ、たどり着けない。小さな町だけれど、武器屋、防具屋、道具屋、そしてなんと教会までも1人でこなすじいさんがいて、アイテム類は充実している。町の中にそびえる塔に見覚えのある人がいるんじゃないかな。中に入ってみると、動物がいっぱい。どうなってるんだ、これ。



⬆はて。どうれば、あっちに行けるのだろうか？

武器	バトルアックス—5500、キラーピアス—7500、まどろみの剣—8000、ドラゴンキラー—15000
防具	はがねの鎧—2300、魔法の法衣—4400、ドラゴンメイル—5200、鉄かぶと—1100、鉄仮面—3500
道具	キメラの翼—25、におい袋—150

この塔にロザリーが？

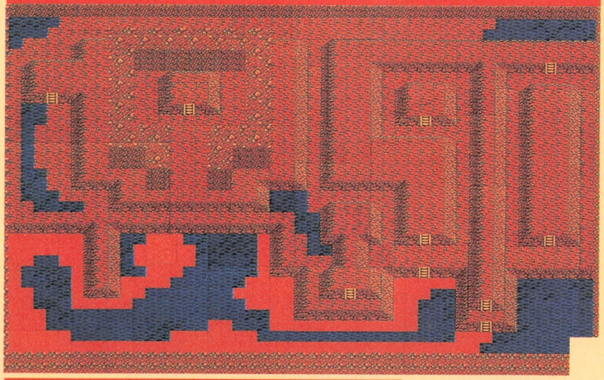


ガーデンブルグ南東の洞窟

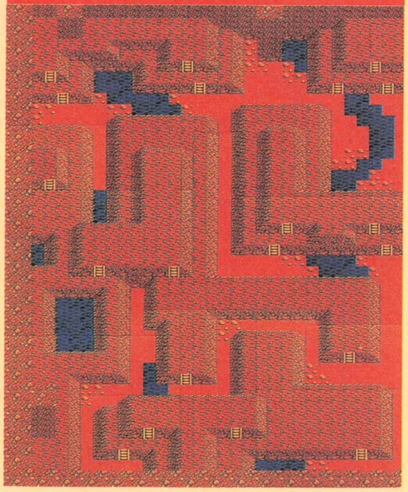
またもや段差だらけの洞窟だ。遠回りをして、歩く距離が長くなると消耗も激しい。

最初は地下1階だけ。次は地下2階と、2段階にわたって攻めるのが安全だろう。マップは載せてないけれど、地下3階まであるぞ。地下3階は狭いけれどね。

地下1階

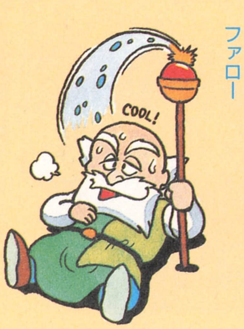


地下2階





登場するモンスター
アイスコンドル、テラノザース、ベレス、ボーンナイト、マンルースター、グレートオーラス、ハンババ、ドラゴニット、アークバッファロー



※記号の説明 マップ中、教は教会を、武は武器屋を、防は防具屋を、道は道具屋を、宿は宿屋を表し、ⒶⒷなどの記号はマップのつながりを表します



強敵続出!! 2つのダンジョンへ

これまでに攻略してきたダンジョンは、大抵の場合、町の近くや、一本道の行き止まりなど、すぐに見つけられる場所にあったけど、ここで攻略する2つのダンジョンは、船に乗って探しまわらないと見つけることが難しい。ルーラの呪文で移動してばかりいては、まず見つからないのだ。



ウロウロしてれば、ここはすぐに見つかる

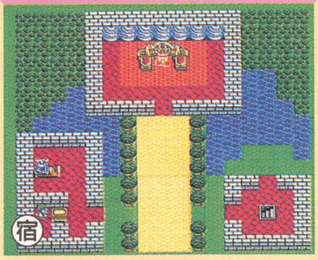
メダルの王様の城

海鳴りのほこらの、すぐ南にあるのが、小さなメダルをアイテムと交換してくれる王様の城だ。一見すると、ただのほこらなんだけれどね。ありがたいことに、この城には宿屋があるので、海鳴りのほこらのダンジョンを攻めるときは、ここを拠点にするといいだろう。



ついに登場。ヘンな場所にいてヘンな物が好きなヘンな人

持ってきたかな?



海鳴りのほこら

このダンジョンには、船に乗ったまま入ることができる。ということは、ダンジョンの中でもパーティの入れ替えができるってこと。これは非常にありがたい。ドラゴンライダーをはじめとして、これまでよりもさらに強いモンスターが続々と登場するので、4人だけでは全滅する危険性があるからね。

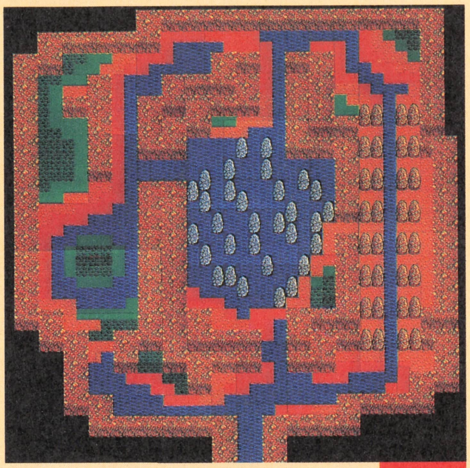


騎士の打撃とドラゴンの吐くガスの2段攻撃がコワイ、ドラゴンライダー

登場するモンスター

ガオン、カロン、しにがみ、ドラゴンライダー、はしりとかげ、フェイスボール、プレシオドン、マヒャドフライ

1階



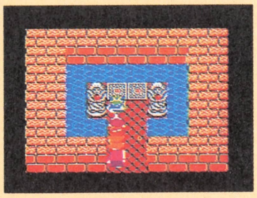
地下1階



狭いぞ

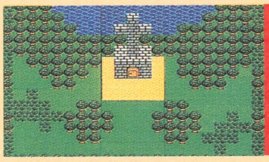
王家の墓

エンドール城の、すぐ南にある。あんまり近くにあるので、かえって盲点かもしれない。かなり広く、またまた登場のU字板に悩まされることになるだろう。



目の前の床に乗るとHP・MPが全回復する。ただし洞窟に1度入るたびに1回だけ

入り口

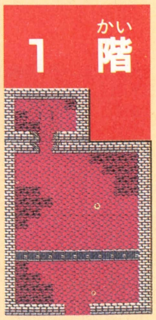


登場するモンスター

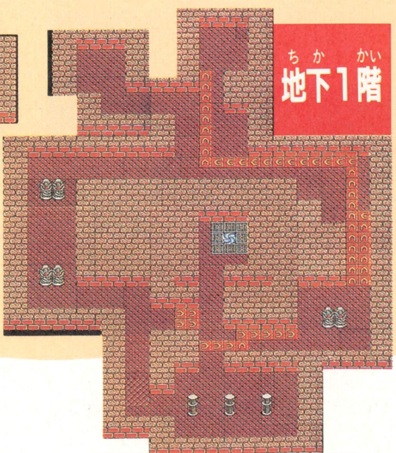
テラノバット、ドラゴニット、はぐれメタル、ハンババ、ブラッドソード、ビビンバー



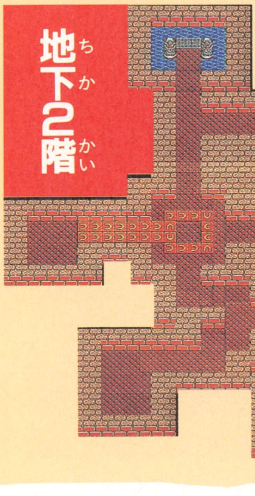
1階



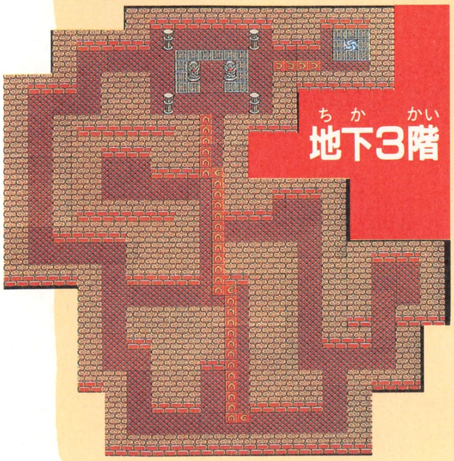
地下1階



地下2階



地下3階



隠された謎を追ってさらに冒険は続く!!

第1部、第2部の総集編に続いて、第3部では、さらに第五章の攻略を進めていこう。まずは、海辺の村と、滝の流れる洞窟を解説だ。この2つの場所、距離は離れているけれど、深～い関係があるのだ。どちらも、全体マップを見ながらじゃないと、見つかりにくいところにあるぞ。

海辺の村

アッテムトの北にある、名もない村。この村にはルーラの呪文で来ることができない。この村の武器屋はグータラで昼も夜も、ひたすら眠り続けている。村の中央にある機械のようなものは一体なんなのだろう? とても重要なアイテムが、この村のどこかに隠されているんだけれど…。



防具	はがねの鎧—2300、みかわしの服—3000、魔法の法衣—4400、鉄の盾—650、鉄かぶと—1100
道具	薬草—8、毒消し草—10、満月草—30、におい袋—150

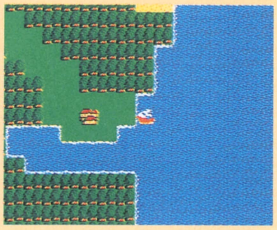
武器屋は?



⇧なんなんだろうなあ、これ。ヘンなの



⇧コイツ、マジメに働けよな。グータラ



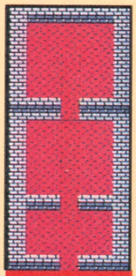
⇧いちいち船で来なくてはならないのが少々かったるいなぁ

滝の流れる洞窟

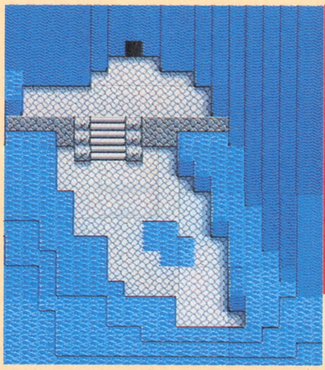
この洞窟も、ちょっとわかりづらいところにある。絶えず水が流れている、とてもキレイな洞窟だ。地下4階まであるけれど、マップは地下3階までを掲載してある。あるアイテムがないと、流れる滝に阻まれて地下1階より先に進むことができない。滝といえば水。水ということは…。

地下2階、地下3階には分岐点が多く、すべての場所を回るには、かなり時間がかかる。出現するモンスターは、意外と弱いやつばかりだ。

登場するモンスター
うずしおキング、ダゴン、バラクーダ、ブラッドソード、フルスネイカー、ミニデーモン、レイギガース

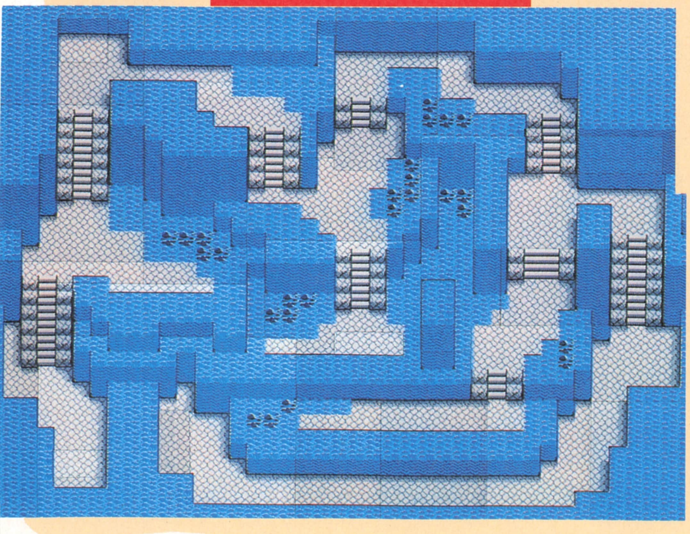


地下1階B

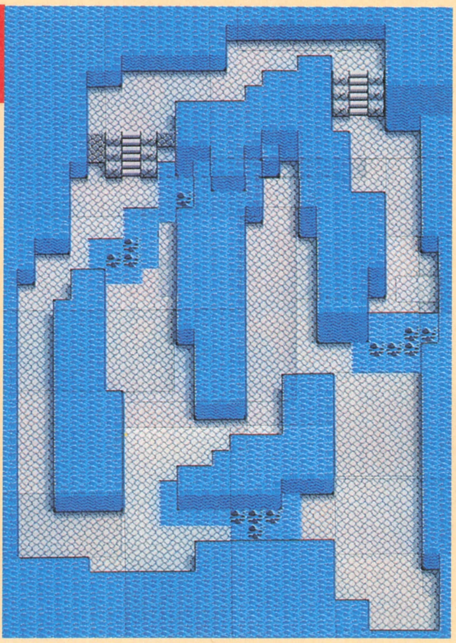


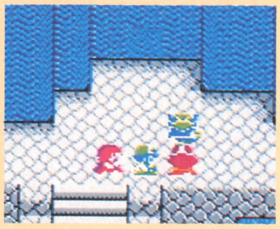
地下1階A

地下3階

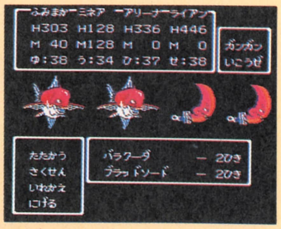


地下2階



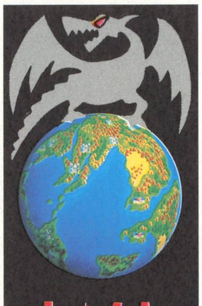


⇧これは困った。どこにも地下2階への階段がない。くそー



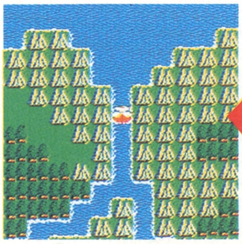
⇧水が流れてるだけあってモンスターも水モノ(?)が多いのだ

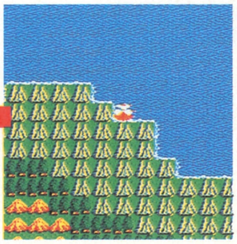
※記号の説明　マップ中、教は教会を、武は武器屋を、防は防具屋を、道は道具屋を、宿は宿屋を表し、Ⓐ Ⓑなどの記号はマップのつながりを表します



はるか南。未知の大陸に遂に上陸!!

これまで1度も足を踏み入れることのなかった南の大陸に挑戦するときがやってきた。気の早い人は、もうリバーサイドくらいには行ったことがあるかもしれないけれど、どっちみち、そこから先には進めなかったんじゃないだろうか? 必要なアイテムもそろって、レベルも上がった今こそ、この大陸に上陸すべきときだ。この大陸で何が起こるのか? それはキミたちの目で確かめてくれ。





⬆ただ1つ、この川だけが大陸内部に通じている

⬆グルッと回ってみると岩山だらけで、侵入不可能

リバーサイド

マップ上では、ただの川にしか見えないのだが、実は村がある。村の南のほうから外に出れば、大陸に上陸できる。銅像のダンジョンと、最後の乗り物である気球についての情報が手に入るぞ。教会がなくて、セーブができないのがちょっとイタイところだ。



➡宿屋の主人は眠っているが、中に入っていくと



➡突然目覚めてカウンターへと突っ走っていくぞ





⬆よその町でセーブして、ルーラの呪文でこの村に来て宿屋に泊まってから先に進むのがいい

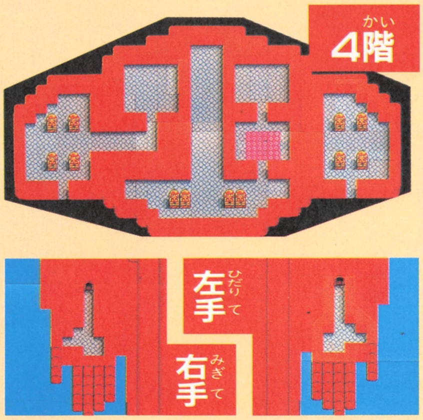
武器	バトルアックス—5500、まどろみの剣—8000、ドラゴンキラー—15000
防具	魔法の法衣—4400、ドラゴンメイル—5200、鉄の盾—650、ドラゴンシールド—7100、鉄かぶと—1100、鉄仮面—3500
道具	キメラの翼—25

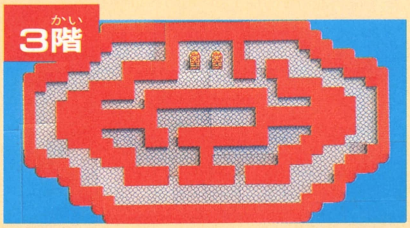
銅像のダンジョン

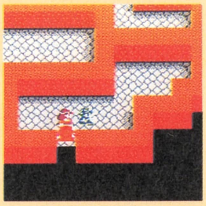
リバーサイドのすぐ南のほこらにある銅像は地下1階、地上6階建てのダンジョンになっている。小部屋が多く、かなり入り組んだ造りになっているので、自分がどこにいるのか見失いがちだ。わざと下に落ちなくてはならない場所もあるぞ。



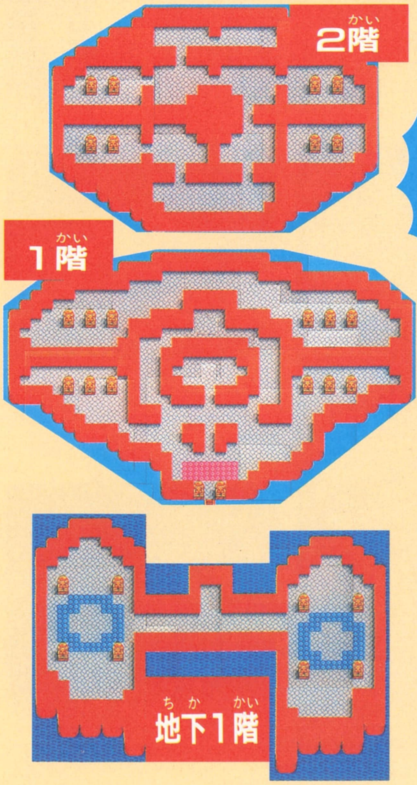








⬆おっと行き止まりだ。ああ、めんどうくさい





⬆こんなふうに、落っこちることで道が開けることもあるのだ

登場するモンスター
アームライオン、カロン、しにがみ、ジャイアントバット、ドラゴンライダー、はしりとかげ、ビビンバー、フェイスボール、ブリザードマン、マヒャドフライ、ミニデーモン、ライノソルジャー

※記号の説明　マップ中、教は教会を、武は武器屋を、防は防具屋を、道は道具屋を、宿は宿屋を表し、ⒶⒷなどの記号はマップのつながりを表します

SONY



音楽聴くなら
ニューアルカリでなくちゃ。

そのわけは、
1 内部抵抗が小さいから、音の立ち上がりが早い。
2 パワーが安定しているからダイナミックレンジの広いサウンドを聴かせてくれる。
3 いままでより46分テープで4本分、約3時間以上(単3電池2本使用。当社比)も長く聴ける。
音楽にこだわるなら、電池も選んで使ってほしい。

音楽のために電池も替えた

ソニー ニューアルカリ電池



音楽専用の電池です。

株式会社ソニー・エナジー・テック

ソニー電池PRINCESS²ウォークマンプレゼント

問題 いい音聴くなら、電池も選びたい。音楽専用といえば、ソニー○。○○○○○電池です。 応募方法 官製ハガキにクイズの答え(7文字)と住所・氏名・年齢・職業・性別・電話番号を記入の上、右記の宛先までお送りください。 応募先 〒164-75 東京都中野区中野郵便局私書箱160「ソニー電池PRINCESS²ウォークマンプレゼントFM」係 応募期間 1990年7月1日〜8月31日(当日消印有効) 当選発表 抽選の上、賞品の発送をもってかえさせていただきます。



500台

WM-600

Princess²ロゴ入りウォークマン



FAMICOM FAMILY
ファミコンが変わった
Might and Magic™
マイト アンド マジック
任天堂 ファミリー コンピュータ 用カセット（4M+64K、B.B.付）
が変えた!!
【絶賛発売中】
8,500円（消費税別）
あんちょこ本もでるゾ!!
ファミコン版『マイト&マジック』完全攻略公式ガイド
980円（税込） 学研から8月8日発売！
GAKKEN
学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3295
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen. Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1989 Gakken Co., Ltd.



Nintendo GAME BOY
武運長久を祈る！
―江田島平八―
八月四日発売
魁!!男塾
対戦型
1人でも遊べます
冥凰島決戦
¥3,500
(予)〔税込み〕
かつてファミコンソフトで見事な闘いぶりを見せてくれた男塾塾生たちが、今度はゲームボーイになぐり込みだ！剣桃太郎、伊達臣人、大豪院邪鬼の三傑が、それぞれの必殺技をひっさげて天挑五輪大武會へ挑む！世界中から集まった強者どもとの命を賭けた戦いだ。迫真のアニメーション処理、必殺技のデモ画面など男塾ならではのダイナミックなアクションゲーム!!
キマッタ！桃の必殺技"王虎寺超泌奥義運氣虎魂"!!
さすが天挑五輪、敵の強さもハンパじゃない！
気力を溜めて、必殺技で勝負に出るか!!
「わしが男塾塾長江田島平八である!!」
友情で結ばれた仲間たちの応援も心にしみるぜ！
「てんちょうごりんモード」と「ごどくなヒーローモード」が選べる。
©宮下あきら／集英社・フジTV・東映動画 ©YUTAKA 1990
ゲームボーイは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社ユタカ
東京都台東区駒形1-4-8バンダイ第5ビル2階〒111 TEL.03-847-5177
yutaka


ASCII
ASCII CORPORATION
Nintendo GAME BOY 専用
『上海』を生んだプロデューサーが放つ
新しい思考型パズルゲーム。
きみの頭脳に挑戦する。
石道は石を置いていくことによりスコアを上げる
思考型パズルゲーム。同じ数の石を置いても
スコアは人それぞれ。
石道にはフォーウェイと呼ばれる
特殊な石の置き方があり、これをつくるたびに
得点とボーナスポイントが2倍になっていくからだ。
きみはいくつフォーウェイをつくれるだろう?
あの『上海』のプロデューサーの新たな挑戦、
きみの頭脳でこたえてみよう。
本格思考パズルゲーム
石道
いしどう
5つめの4ウェイが完成した所。(中央の星印)
スコア 000450 4ウェイ 05
これいじょう おけません
スコア 000094 4ウェイ 02
ゲームが終了した所。しかし4ウェイの数が少ないので点数も少ない。
GAME BOY DMG-STJ
石道 The way of Stones
ASCII
●ゲームボーイ専用カートリッジ ●DMG-STJ
どうどう新発売!!
標準小売価格3,090円(表示価格には消費税が含まれています。)
ISHIDO™ ©1989,1990, Software Resources International
Published under License from Publishing International
上海 SHANGHAI™ ©1988 Activision
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー


PERSONAL COMPUTER SOFTWARE
LOGiN SOFT
発売!
空を!海を!大地を!
山を!水中を!つき進め
どんな乗り物でも作っちゃいますよ!!
潜水艦→
カラクリ戦車↓
時空を超えた先進技術天才職人とびまさだ!
←船
カラクリ↑ジェット
とびまさ
きたえよ!!忍術!!使えば使うほど忍術がパワーアップ!!
激突 忍術VS忍術!
敵・味方、合わせて約200種の忍術が過激に飛び出すぜ!!
さくまあきらのコミカルRPG第2弾堂々の登場だ!!
術を会得 驚異の5段階成長
ハイパー
スーパー
ウルトラ
ミラクル
忍術は使えば使うほど、ガンガン強力になっていくぞ!! しかも消費技(MP)は同じ! 君の戦法に適した忍術を育てようぜ!!
成長にしたがって術の名前も成長していくぞ
やまもとリンじゃ
にんじゃハッタリくん
なりきんにんじゃ
たんにんじゃ
次々と君をおそう(最笑)のギャグ敵! 笑ってると死ぬぞ!
敵を思い通りにあやつれる楽チンの忍術だ!↓
あやつりの術
どとんの術
水とんの術
だじゃれ大会に出場! 君もオリジナルのだじゃれで大会に参加しようぜ!!→
「ヒトデぱれ」
世界に平和を取りもどせるのは君の忍術だけだ!!
吹き荒れるギャグの嵐が君を直撃する!!
君はRPG史上最大の城に挑む
緊急指令!!難攻不落の城に潜入するのも忍者の大切な使命だ!敵の城はワナだらけ!油断は禁物だぜ!!
分身の術
分身の数だけコマンドが増える超お得な忍術だぜ!
わざわけの術
技(MP)が少なくなった仲間に自分の技の半分をわける忍術だ
アスキースティックエルファイブ ASCII STICK L5
希望小売価格 5,900円(税別)
TURBO FILE II
希望小売価格 2,400円(税別)
アスキースティックL5を使えば楽しさ倍増だ!
●ゲームカセット ●HSP-34
●3メガROM+バックアップRAM
●ターボファイル対応
標準小売価格 7,800円
表示価格には消費税が別途付加されます。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー
敵は強い! その中でも特に強いのがこいつらだ!
すざく げんぶ びゃっこ せいりゅう
これがドクロ一族四天王!


ASCII
ASCII CORPORATION
8月8日(水)遂に
つい
痛快うんがちょこ忍法伝!!
忍者らホイ!
にんじゃ
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

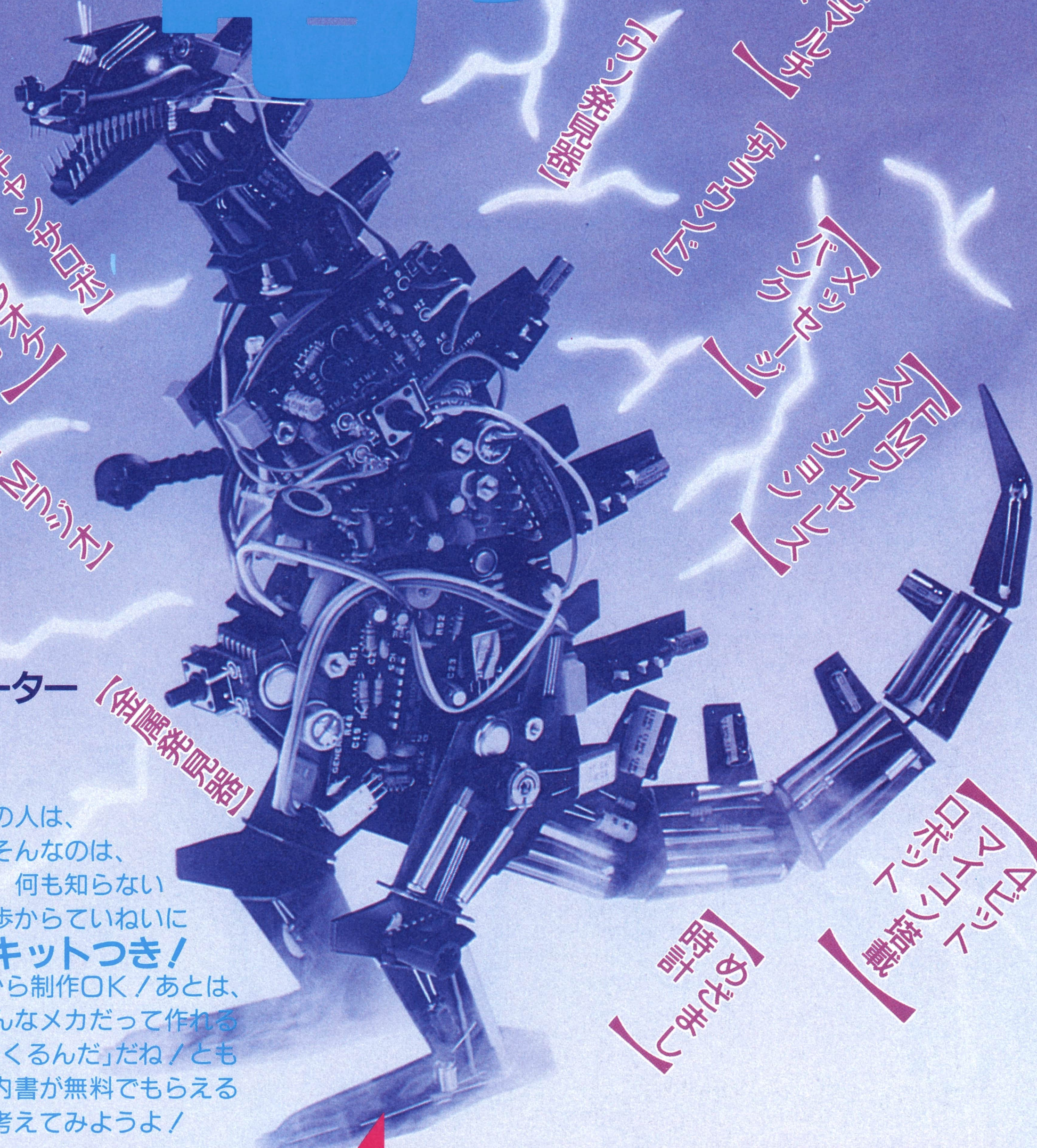
青春エレクトロニクス

21世紀ボーイ

新電子人たちへ

電子工作 通信講座

夢は自分でつくるんだ!!



ICを使った自分だけのコンピューターロボットを作ろう！

IC(集積回路)や光センサーと言っても、チンプンカンプンの人は、まだ多いはずだよね。だけどそんなのは、当り前の事／誰だって最初は、何も知らないんだ。でも、この講座なら初歩からていねいに教えてくれる。しかも**完全キットつき！**だから、届いたその日のうちから制作OK／あとは、キミのアイデアしだいで、どんなメカだって作れるはず／まさに「夢は、自分でつくるんだ」だね／ともかく、いまなら電子工作の案内書が無料でもらえるからそれを手にしてジックリ考えてみようよ！

電子工作通信講座・東京ホビーセンター

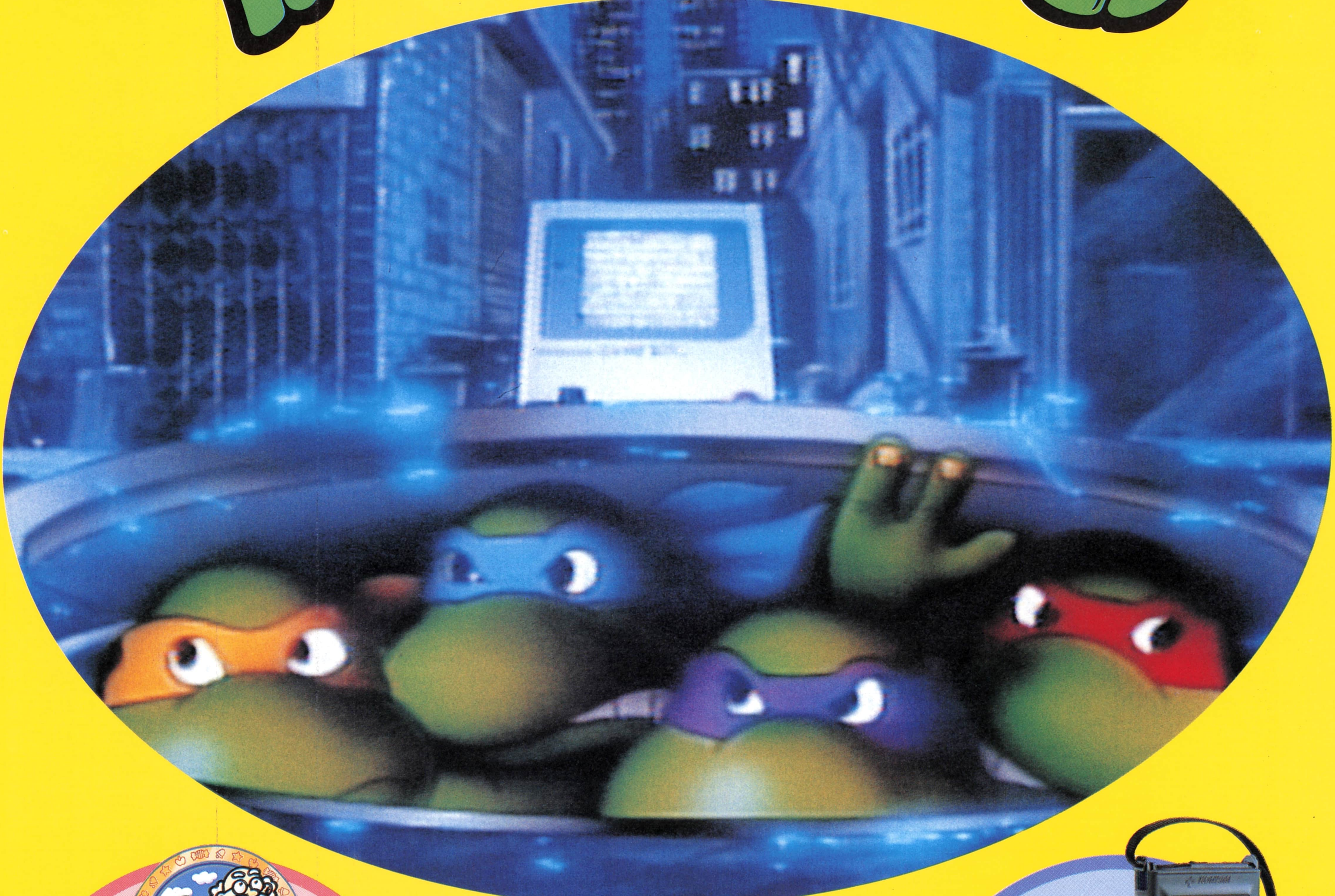
〒166 東京都杉並区高円寺南1－33－3 TEL.03(317)2811

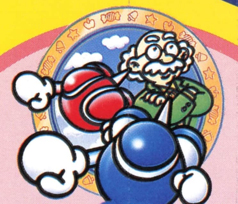
いまなら案内書無料プレゼント！

●左のハガキを切り取ってポストへ

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®





ツインビーだ!!™

人気者ツインビーがゲームボーイに。

10月中旬発売予定

価格未定

話題のお正月映画

ミュータント タートルズ

1990年12月ロードショー



本日発売

1,500円(税別)

ゲームボーイ専用 キャリングケース

CASE BOY™

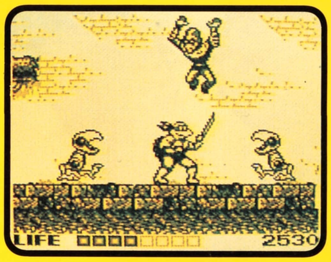
ケースボーイ™

KONAMI

強くてキュートで人気者。イカシたカメだぜ「T.M.N.T.」

(ティー エム エヌ ティー)

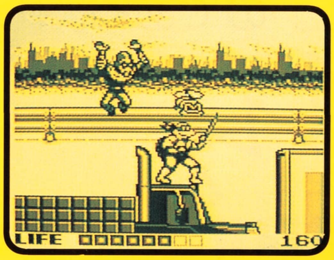
選んで戦え、おいら4人の亀忍者。



自分の好きなキャラを4人から選べるマルチプレイヤー制だ。どいつも個性的な武器を使いこなす仲間ばかりだ。

(刀の達人、レオナルド談)

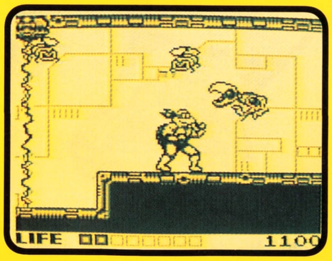
見たこともないシーンの連続だぞ。



危険なダウンタウン、爆走するハイウェイ、水中や秘密基地。平和を守るためには場所を選んじゃいられないぜ。

(サイの使い手、ラファエル談)

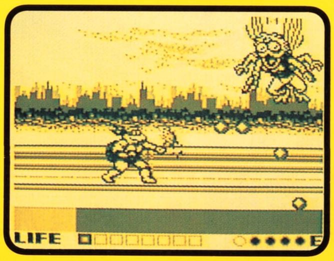
びっくりのしかけが君を待ち受ける。



かっ飛ぶパーキングメータ、シビれる電気ショックと、今まで体験したことないトラップだらけだ。ちょっと恐い。

(ヌンチャクの名手、ミケランジェロ談)

強すぎるボス! でもガンバるんだ。



ステージの最後には、でっかくて手ごわいボスが待っている。スゴイからって見とれてちゃ、やられるだけだよ。

(棒の免許皆伝、ドナテルロ談)



本日発売

GAME BOY™用カセットシリーズ

3,500円(税込)

週刊テレホンサービス実施都市 【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141 【関西地区】大阪06(334)0399 【四国地区】松山0899(33)3399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977 以上、全11局開設しております。

もしも・・・

ナポレオンが野球の監督だったら

余の名はナポレオン。余が指揮をして革命的な作戦をくりひろげていけば、必ずや、我が軍は優勝するはずであろう。「世の辞書に不可能の文字はない！」のである。

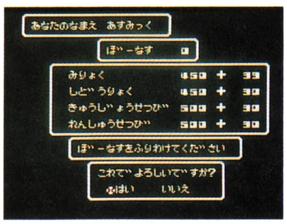


8月10日新発売!!
バッテリーバックアップ搭載
価格6,800円（税別）



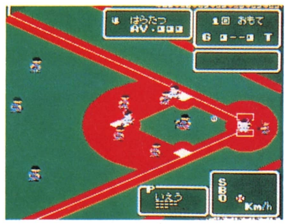
「日本一の名監督」は、プロ野球ならではの過酷な試合部分はもちろん、プロ野球がプロである所以の“ビジネス”の側面をも緻密にシミュレートした、ファミコン初の球団運営シミュレーションです。

進化した野球シミュレーション



初期値設定画面

監督の性格や球団設備の初期数値を設定し、ゲームスタートです。どこに力をいれるかで、試合や球団運営の結果が大きく左右されます。



試合画面

グランドは、全体が見回せる斬新なレイアウト。分かりやすい画面表示が試合経過や投手の状態を一目で教えてくれます。



球団運営コマンド

明日の勝利に向けて、綿密な指示が必要とされます。トレーニングや設備投資だけではなく、時には息抜きも必要です。


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
ファミコン版
ぎゅわんぶらあ
自己中心派2
©ASMIK／片山まさゆき／講談社・ヤングマガジン／GAME ARTS／YELLOWHORN
予定価格 6500円（税別）
長〜く愛してもらいます。
●パワーアップその1
超強力新メンバー加入！
●パワーアップその2
全国レベルのタコ合戦！
●パワーアップその3
バックアップ機能搭載！
●パワーアップその4
スピーディーなゲーム展開と軽快なBGM！
その他、好評のパートIを大幅に超えた！
パワーアップしたパートII
ついに年末発売!!
発売元
ASMIK
株式会社アスミック
アスミックテレホンサービス ☎03(235)5619

0・4%の確率をモノにした人こそ、最強だッ。

F.F.IIIの奥は深い。この特ダネを知ったら、すでに旅終えた人はきっと泣いてくやしがるだろう。キーは、オニオンソードをはじめとする5種の神器。しかもオニオンソードを手に入れられる確率は0・4%と、きわめて低い。さらに、これらを使いこなせるのは、ただひとつのジョブだけ。史上最強の戦士が誕生するのだが……。すべては、この本に秘められている。

上・下、2編で完ペキな攻略ができる。冒険ごとに区切った、章だて構成。各章ごとに、これだけの内容。

- ストーリー概略
- エリア拡大マップ(+モンスター生息表)
- マップ&データ&隠しアイテムリスト
- ダンジョンマップ&アイテムリスト
- エリア別モンスターデータ&攻略ポイント
- エリア別キャラクター適応表

巻末・実戦コレクション

- アイテム・クイックインデックス
- 戦闘獲得アイテム表
- 武器・防具データ+装備表(+効果値、特殊効果値)
- キャラクター別パラメータ表
- 魔法データ+レベル別効果表
- ジョブチェンジ・パラメータ表
- ジョブチェンジ・パーフェクトマニュアル

など攻略に役立つ+α(プラス)情報満載



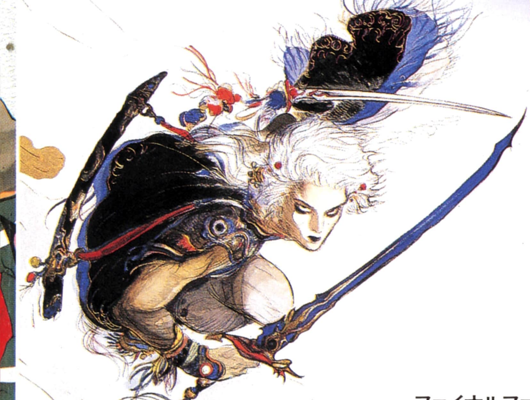


ILLUSTRATION:Y. AMANO

ファイナルファンタジーIII
第3巻:完全攻略編(下)

8月下旬発売 定価740円(税込)

ファイナルファンタジーIII **第1巻:基礎知識編** 好評発売中 定価580円(税込)
ファイナルファンタジーIII **第2巻:完全攻略編(上)** 好評発売中 定価680円(税込)

■発売元:NTT出版(株) 〒105東京都港区芝公園2-9-5向陽ビル TEL.03-435-8500 ■責任編集:SQUARE

SQUARE BRAND


改造昆虫軍団(ベルザース)、襲来!
今、ハイパーリアルが羽化する。
人類は、全てを忘れ去っていた。かつて、地球上に2つの小型知的生命体、ベルザースとインセクターズがいた事を、そして、好戦的なベルザースと激しい、血みどろの闘いを繰り広げた事を…… 遥かな時間を経て今、ベルザース、インセクターズ、人類。再び、3種族の運命が相見える。改造昆虫軍団を率いる、ベルザースの帝王ベルセイド。インセクターズ最後の生き残りカイトは唯ひとり、静かに飛び立っていった
アーケード版のコミカルタッチを一新。戦慄の横スクロールシューティングゲーム、新登場!
■キャラは全て、メカ+昆虫のリアルタイプ■全曲MDオリジナルBGM■ノーマル/スペシャル、2種類の爽快なパワーアップ■スペシャルウェポンは切換え自由な空中・地上2系統■全5ROUND、各1〜4シーンで構成された、虫の視点による美しい背景。
Insector X
インセクターX
ハイパーリアル・シューティングゲーム
発売接近中
希望小売価格 6,800円(税別)
オリジナルCD同時発売予定!(日本コロンビア)
HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
SEGA
MEGA DRIVE



ATARI
LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM
驚愕！戦慄！怪異！
未知なる惑星の地底奥深く、
探険隊員に何が起こったか!?
世界初！8人同時プレーゲーム
SLIME WORLD
LYNXゲームカード スライム・ワールド
8月下旬発売
¥4,300(税抜き)
COMPUTER MAP
MEGA BOMB
▶続々登場！LYNXゲームカードシリーズ
●Ms.パックマン 近日発売
●3Dバラージ 発売迫る
MS. PAC-MAN
3-D BARRAGE
3.4インチ液晶カラー画面の魅力。新世紀ハンディゲームマシン
●横画面・縦画面対応。
●画面反転可能。
●画面内拡大・縮小・回転表示可能。
●8台までのマルチプレー可能。
本体標準小売価格 ¥29,800(税別)
ATARI

tonkin house





PCエンジン初の
戦国シミュレーション
ゲーム

関ヶ原

ときに慶長五年，美濃国関ヶ原に相対した東西両軍。徳川家康ひきいる東軍諸将15人，石田三成ひきいる西軍諸将15人，総勢30人の武将たちがその武勇と知略を競う天下分け目の決戦の火ぶたは切って落とされた。魅力的なグラフィックとスピーディな戦闘シーンで君を魅了するPCエンジン初の戦国合戦シミュレーションゲームの登場だ!

9月発売予定
6800円(税別)
HuCARD
対応

PC Engine

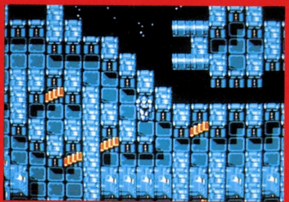


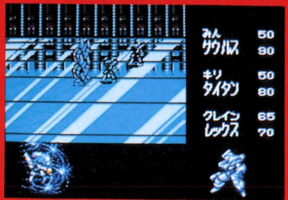
サイバーナイト

CYBER KNIGHT

ワープミスにより未知の恒星系に漂着したプラネット級宇宙戦艦『ソードフィッシュ』。到着した先は10種類の異星人が住む『偉大なるメンターナと10人の兄弟たち』連邦の辺境「ファーワールド」だった。しかし，その世界では「バーサーカー」と呼ばれる機械生命体による侵略が進行しつつあった。『ソードフィッシュ』クルーたちの地球帰還への苦難と冒険の旅が始まる……。

10月発売予定／6800円(税別)／HuCARD対応





TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

キミの感性に…

ファミリーコンピューター用ROMカセット

9月発売予定

価格5,900円

※上記価格には消費税が含まれていません。

男の子も女の子も、2つのキャラで楽しく遊べる簡単なシューティングゲームの決定版!!

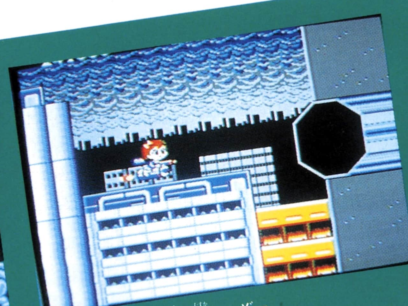


ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

1Pでも2Pでもゲームが楽しめるシューティングゲームの決定版!! 男の子用と女の子用、2つのキャラが選べるから家族みんなでワイワイやりながら遊べるよ。



洞くつの中だっ。とりあえずザコ・キャラはやっつけてと。



男の子のキャラの方が難しいぞー。

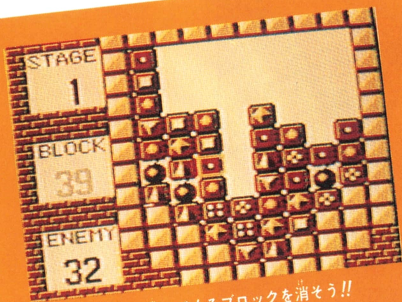
株式会社タイトー

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-6-3

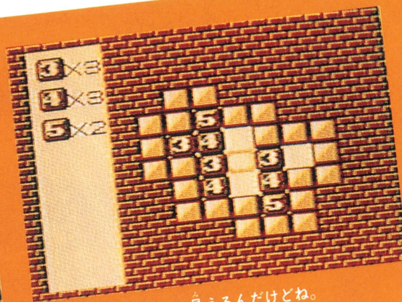
タイトー情報局

東京 03 (239) 4000　高松 0878 (33) 8340

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO



対戦型だ。上から降ってくるブロックを消そう!!



一見カンタンなように見えるんだけどね。

同じ種類のブロックをくっつけて消して全部なくなったら面クリア。対戦型もあったりして友達とも楽しく遊べちゃう!!これは思わずハマってしまいます。

ゲームボーイは任天堂の商標です。



対戦型
1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY

キミの頭脳に・・・

ゲームボーイ専用カートリッジ

7月31日発売

価格3,400円

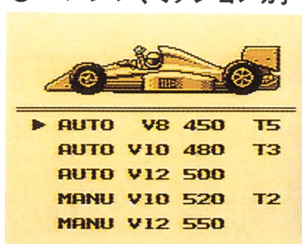
※上記価格には消費税が含まれています。

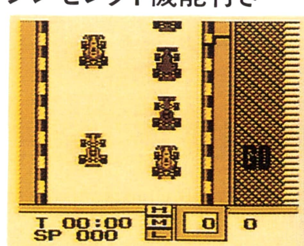
キミの頭脳を熱くする
カンタンなようで奥深い
気軽に遊べるパズルゲーム。



ブッチギリの面白さ!

●友達とのバトルが楽しめる対戦モード付き
●全世界のサーキット16コースを再現
●エンジン、ミッション別マシンセレクト機能付き





※画面は開発中のものです。

対戦型
1人でも遊べます

ゲームボーイ専用カートリッジ
[9月28日発売・価格3,300円(税込)]

アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1

●巻頭スクープ特集!!

Sa・Ga2 秘宝伝説

●新作14本特報まとめて大紹介

SDガンダム外伝／アレサ／ツインビーだ!!／ゴーストバスターズ2／ダックテールス／ジャングルウォーズ／モンスタートラック／ルナ・ランダー／プロレス／サイドポケット／バルダーダッシュ／ころダイス／パラメデス

データカードつき特別付録

ファミスタ

各チーム別の必勝テクニックに加え、ゲームボーイと合体しちゃう、ウルトラ便利なデータカードつき。ゲームボーイファンにぴったりの特別付録

超ウルトラ技／30秒Q速解答／超新作先取り大作戦などレギュラー企画も大充実！

ファミリーコンピュータMagazine増刊

GAME BOY Magazine Vol.4


DOT MATRIX WITH STEREO SOUND
BATTERY
だれにも負けない。
ま
夏の終わりにやって来ます。話題のサ・ガ2を巻頭にひっさげ、プラス特別付録の豪華版です。これだけでだれにも負けない第4号の登場です。
8月29日ごろ発売　390円（税込）

アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント！

120本！

今号のプレゼント　各10名様

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①～⑫）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは8月23日（必着のこと）。発表は9月21日発売のNo.19です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ　⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「忍者らホイ！攻略かわら版」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第1付録「KONAMIマガジン」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 今号の第2付録「SDガンダム外伝攻略ハンドブック」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ　キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と、内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この号の他の懸賞に当選された方は、この号の懸賞に入選できない場合があります。

No.	表1　今号の記事
1	〈新作〉忍者らホイ！
2	〈新作〉グレムリン2
3	〈新作〉ドラえもん
4	〈新作〉探偵神宮寺三郎シリーズ 時の過ぎゆくままに…
5	〈新作〉雀豪
6	〈新作〉田村光昭の麻雀ゼミナール
7	〈新作〉ワールドボクシング
8	〈新作〉NORTH&SOUTH
9	〈新作〉日本一の名監督
10	〈新作〉ものまね四天王
11	〈新作〉アストロファング
12	〈新作〉プロディアランド
13	〈攻略〉キャプテン翼II
14	〈攻略〉ドラゴンクエストIV
15	テレマガSTATION
16	ファミマガJournalマンガトピックス
17	ファミマガJournalインフォメーション
18	超ウルトラ技＋1
19	30秒Q速解答
20	ぼくたちゲーセン野郎
21	週間ファミマガヒットチャート！
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	〈とじこみ付録〉忍者らホイ！攻略かわら版
25	〈第1付録〉KONAMIマガジン
26	〈第2付録〉SDガンダム外伝 攻略ハンドブック

No.	表2　雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	(勝)PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	(勝)ファミコン
7	GBプレス
8	必勝ゲームボーイプレイヤー
9	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
10	テクノポリス
11	LOGIN
12	メガドライブFAN
13	Beep！メガドライブ
14	コンプティーク
15	POP・COM
16	MSX・FAN
17	MSXマガジン
18	ゲーメスト
19	コロコロコミック
20	コミックボンボン
21	週刊少年ジャンプ
22	週刊少年サンデー
23	週刊少年マガジン
24	週刊少年チャンピオン
25	その他のマンガ誌
26	その他

No.	表3　機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine
	PC Engineシャトル
	PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LYNX
12	PC Engine ハンディタイプ
13	ゲーム・ギア
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

03 459-8000

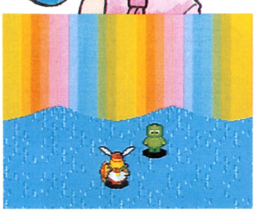
テレマガSTATION（ステーション）

話題の新作ゲームの音楽をバリバリ流すぞよ！

8/4～8/10 新作ゲーム特集～話題のゲームを大紹介～

夏休みには新作ゲームがたくさん発売されるよね。「欲しいゲームがいっぱいあって、どれを買えばいいのかなぁ…」と、ゼータクな悩みを抱えるキミのために、テレマガが独断でこの夏オススメの新作ゲームを紹介してあげちゃう。買いたいゲームが決まらないときは、参考にしてみるとイイかもしれない。きっと……役にたつよ…ね？





⬆もちろんＰＣエンジンのゲームも紹介。ちなみにコレは『ワルキューレの伝説』

今、話題の1本だ



⬆何かと気になるこのゲームの曲を誰より早く聞けるんだ



⬆メガドライブだって話題の新作がいっぱーい。で、コレなんかいかがでしょ？

リクエスト募集中

さて、テレマガではホットなリクエストを募集中だぞ。この新作ゲームの曲を聞いてみたいとか、こんな企画をやってほしいなど、キミのハガキが来るのをテレマガは待っているぞ。あて先は上記まで、ヨロシク。

おまけのひとこと

色紙をくれっ!!（埼玉県／祝!!NC30完全復活!!&Wチャーンスクン）。色紙が人気あるね。また新しいのを作ろーかなっ（お姉さん）。ペンネームが長いっ!! 私が何も書けないじゃ…あ～もースペースがない（お兄さん）。

テレマガスケジュール

7/28～8/3	ウル技特集
8/4～8/10	新作ゲーム特集～話題のゲームを大紹介
8/11～8/17	ウル技特集（予定）

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	マックス・ウォーリアー（仮称）
2	アストロ・ファング
3	AD&Dヒルズファー
4	AD&Dヒーローオブランス
5	AD&Dプール　オブ　レイディアンス
6	アルテン・ラルテン
7	アドベンチャーズ　オブ　ロロ2
8	イースIII
9	維新の嵐
10	いただきストリート
11	井出洋介名人の実戦麻雀II
12	インセクターX
13	宇宙警備隊
14	エアーウルフ2
15	SDガンダム外伝
16	SDガンダム3
17	SDヒーロー総決戦
18	大いなる完
19	狼たちの野望
20	おたくの星座
21	オフザーケン（仮称）
22	おぼっちゃまくん
23	KAGE
24	株式道場パートII
25	川のぬし釣り
26	ガンナック
27	キャプテン翼II
28	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
29	京都　財テク殺人事件
30	孔雀王II
31	グランドマスター（仮称）
32	グレムリン2
33	クロスファイヤー
34	ゲームパーティー
35	ゲオポリティク島における国家興亡論
36	幻獣創世紀
37	甲子園2
38	ゴルフ　グランドスラム
39	コンバットゾーン
40	西遊記ワールドII（仮称）
41	三国志II
42	GTコネクション
43	シードック（仮称）
44	シェラザード2
45	紫禁城
46	ジャッキーチェン（仮称）
47	シャッフルパックカフェ
48	シャドウブレイン
49	ジャングル大帝
50	雀豪
51	上海II
52	ジャンピン・キッド
53	重力装甲メタルストーム
54	ジョナサンバートン事件簿
55	白い鷹
56	神界
57	人生劇場2
58	水滸伝
59	スーパーチャイニーズ3
60	スペースオペラ　大いなる神々
61	ゾイド黙示録
62	ダークサイダー
63	大怪獣デブラス
64	TITAN
65	大魔王ZARK伝説
66	大迷路
67	ダウンタウン熱血行進曲
68	双截龍III
69	田村光昭の麻雀ゼミナール
70	ダンジョンキッド
71	ダンジョン放浪記
72	探偵神宮寺三郎～時の過ぎゆくままに……
73	千代の富士の大銀杏
74	地理制覇大冒険
75	T.M.N.T.2（仮称）
76	帝都大戦
77	テクモボール
78	テクモワールドカップ'90
79	天地を喰らうII
80	トップマネジメント
81	ドラえもん
82	ドラゴンウォーズ
83	ドラゴンクエストIV
84	ドラゴンボールZ
85	トリトーン
86	ドロービー（仮称）
87	なんてったって!!ベースボール
88	2010
89	虹のシルクロード
90	日本一の名監督
91	忍者クルセイダーズ
92	忍者らホイ！
93	NORTH & SOUTH
94	バーズテイル
95	パーマン
96	爆笑！愛の劇場
97	パジャマヒーロー
98	パズルボーイ
99	パチ夫くん3
100	バックギャモン
101	ハッピーバースディ・バックス
102	バトルスタジアム
103	パニックスペース
104	パラソルヘンベえ（仮称）
105	ぱられるワールド
106	パルスウィンド（仮称）
107	パロディウスだ！
108	必殺仕事人
109	百の世界の物語（仮称）
110	飛龍の魔III
111	ファイナルファンタジーIII
112	ふしぎなブロビー
113	ブラッディ・ウァリアーズ
114	BLOCK OUT
115	ベースボールファイター
116	ぼくドラキュラくん
117	ホワイトカード
118	麻雀倶楽部　永田町
119	Might and Magic
120	マイライフ・マイラブ
121	マジック・ジョン
122	まじゃべんちゃー
123	卮天童子
124	水島新司の大甲子園
125	ミニパット
126	ムサシの冒険
127	メタルスレイダーグローリー
128	メタルフレーム・サイバスター
129	メタルマックス
130	燃えプロ '90・感動編
131	ものまね四天王
132	役満天国
133	夢ペンギン物語
134	ラグランジュポイント
135	ラストハルマゲドン
136	RUSH UP
137	ラフ
138	リトルマジック
139	ルーンマスター
140	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
141	烈火のごとく天下を盗れ！
142	ロービー（仮称）
143	ロケットレンジャー
144	ロックマン3
145	ワールドボクシング

No.	表5 ゲーム名
1	アストロラビー
2	アスミッくんワールド2
3	アフターバースト
4	アメリカ横断ウルトラクイズ
5	アレサ
6	怒りの要塞（仮称）
7	うおーズ
8	SDガンダム外伝
9	F-1スピリット（仮称）
10	F-1ボーイ
11	F-1レース
12	エモやんの20倍プロ野球
13	おいらじゃじゃ丸！世界大冒険
14	鬼ケ島パチンコ店
15	快傑ヤンチャ丸（仮称）
16	機動警察パトレイバー
17	鬼忍降魔録～ＯＮＩ～
18	キャデラックII
19	銀河
20	グレムリン2
21	GO！GO！TANK
22	ゴーストバスターズ2
23	ころダイス
24	サイドポケット
25	Sa・Ga2
26	魁!!男塾
27	ジェム・ジェム（仮称）
28	ジャングルウォーズ
29	スコットランドヤード
30	スパルタンX
31	それ行け！アミーダくん
32	ソロモンズ倶楽部
33	ダックテールス
34	双截龍
35	タンクーダ
36	ちびまる子ちゃん
37	ツインビーだ!!
38	TWIN'S
39	詰碁パラダイス
40	T.M.N.T.
41	Dr.MARIO
42	とつげき！ぱれいしょんず
43	ドラゴンスレイヤーI
44	トランプボーイ
45	トリックル
46	ドルアーガの塔
47	NAVYBLUE'９０
48	ネコジャラ物語
49	熱血硬派くにおくん
50	ネメシス
51	信長の野望・ゲームボーイ版
52	バーガータイムスペシャル
53	ハットリス
54	ハテナ？の大冒険
55	バトルピンポン
56	バトル・ブル
57	バブルゴースト
58	バブルボブル
59	パラソルヘンベえ
60	パラメデス
61	バルーンキッズ
62	バルダーダッシュ
63	パワーミッション
64	漂流少年KEITH
65	飛龍の拳外伝
66	ファーステスト・ラップ
67	FINAL REVERS
68	ファミスタ
69	VS.バトラー
70	ふしぎなブロビー
71	プリプリ
72	プロレス
73	ペインターモモピー
74	ヘッドオン
75	ベリウス　ローランの魔獣
76	ポケットスタジアム
77	香港
78	ポン太とヒナ子の珍道中
79	ボンバーボーイ
80	魔界塔士Sa・Ga
81	マジカルザウルス
82	マジックエクリプス
83	Mr珍の食通天国
84	ミッキーマウス2
85	ミニパット
86	メガリット
87	モンスタートラック
88	モンスターメーカー
89	ライサンダー
90	らんま½
91	ルナ・ランダー
92	レジェンド（仮称）
93	レッドアリーマー魔界村外伝

ファミマガ Journal

ジャーナル

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

マンガトピックス

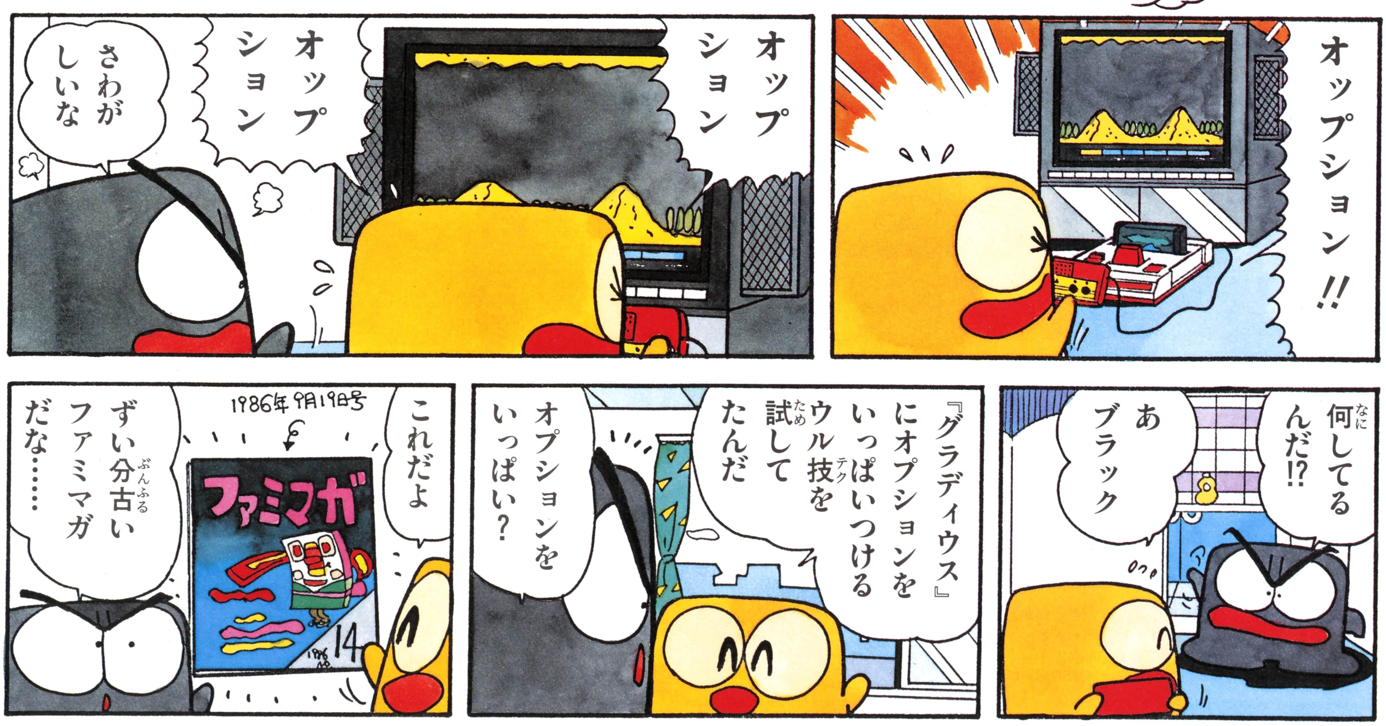
まんが／嵩瀬ひろし

みんなは「超ウルトラ技＋1」に毎号出ているウソ技って知ってるよね！ 読者の中にはだまされた人もいると思うけど、実はウソ技が連載されて、今号で100回めなんだ。そんなわけで、

ウソ技の歴史や作り方について

今回は、レポートしちゃおうと思うのだよん!!





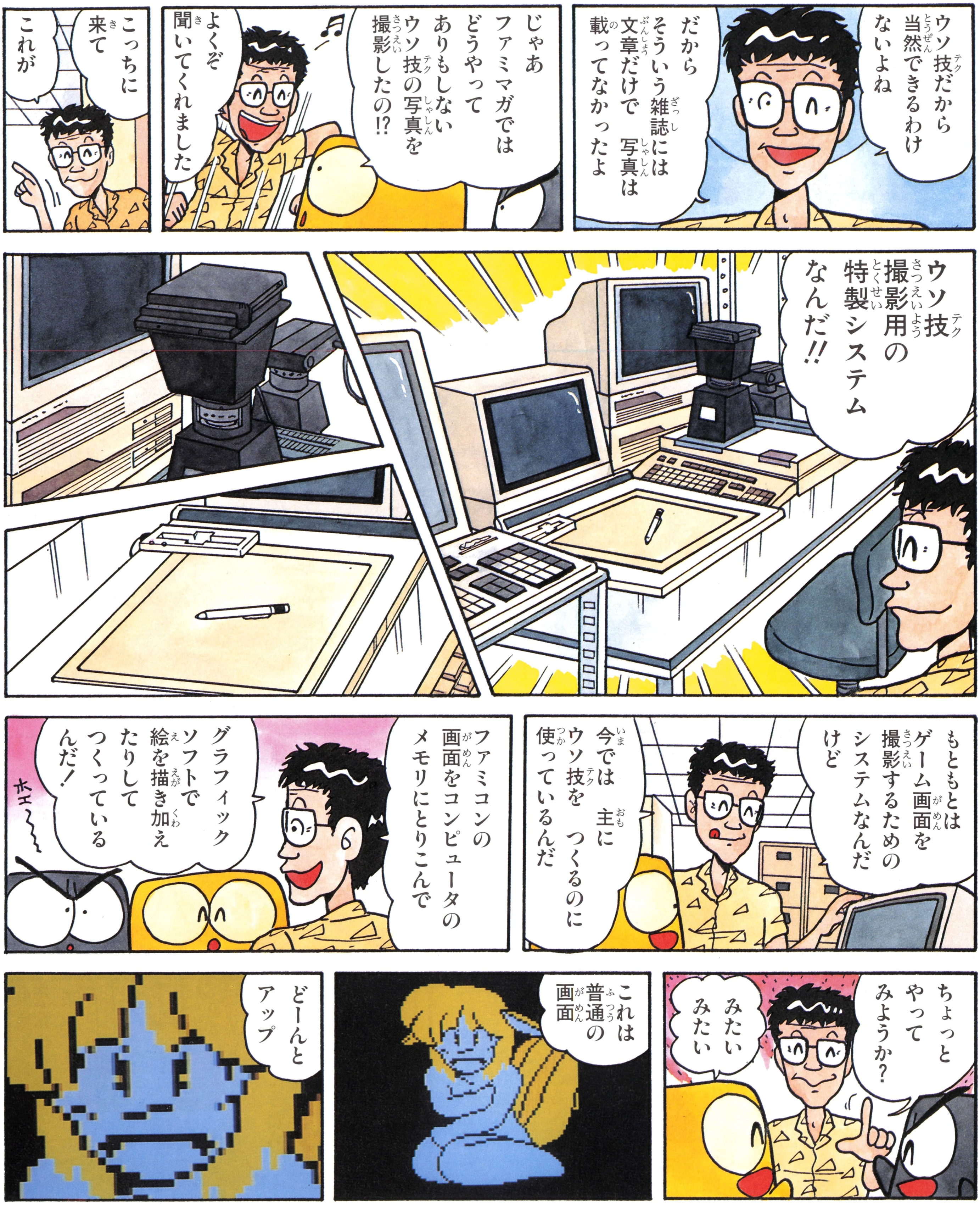


何個でもオプションがつくのか
●オットット！ぐさまコマンド入力だ！
●おお!! 6つもオプションを付けられたぜ！ すごい迫力だ！
ば何個でもオプションを付けることができるんだぜ!!
ファミコンの『グラディウス』は2個しかオプションがつかないはずなのに
すごいよね
『グラディウスII』だって4個しかつかないよね!!
知らなかったぜっ!!
よーしやってみるぞ
きいろも手伝え!!
うん
オップション!!
オップション!!
オップション
オップション
ディスくん家
はあはあ……
全然できないね〜〜
はーはっはっは！
誰だ!! 笑っているのは
すまんのお！ 笑ったりして！
仙人!!
なぜ笑ってたの？
そうだ
ディスくんたちがやってるのはウソ技じゃ
ウソ技!!
ウソだったのか!!
そうじゃのぉ


許せん!!
一生懸命やったのにウソだなんて!!
ワナワナ
きいろ!!
ファミマガに抗議に行くぞ!!
うん!!
あこれこれ
東京・新橋
ワイワイ
ファミマガ編集部
あれまたあの二人だ
金田一技彦出てこい!!
ウソ技反対!!
おっディスくんにブラックじゃないか
金田一さんだ!
お前がウソ技の首謀者だな!!
ははーんひょっとしてウソ技にひっかかって怒ってるのかな
そうだよっ!
なんでウソ技なんてあるんだ
ウソ技というのはウソテックイズといって
できないウソのウル技を見つけるというクイズなんだ
クイズ!?
最初に載せたのが'86年の1月号
『フラッピー』に全面パスワードがわかるアイテムがあった!!という技がウソ技第1号だったんだ
SCORE
HIGH
あの花がそのアイテムか
本当ならうれしいウル技だよな



お正月号を記念して やってみたんだけど
ほえ
好評だったんで月2回刊になった86年のNo.5から毎回連載されることになったんだ
これが連載化第1弾のウソ技
『忍者じゃじゃ丸くん』に『シティコネクション』のキャラが現れるというものだ
連載されてから100冊ファミマガが出たから
ウソ技も連載分で100本86年1月号の分を入れると今号で101本もあるんだ
101本!!
ええっ
オレみたいに反対した読者はいないのか
もちろんいないわけじゃないけど クイズに当たれば 抽選で好きなゲームがもらえるからね!!
ゲームを持っている人には すぐにばれるような技が多いし
最近はウソ技もみんなに知れわたっているからね
でもウソ技でだまされたのは読者だけじゃないんだ
というと?
ウル技の中にはゲームの開発者がこっそりといれちゃうものもあるんだ
だからそのゲームのメーカーの人でもどんなウル技があるか知らないことも多い
ファミマガを見たら知らない技がのっていたので必死で試していたメーカー広報担当者もいたっていうよ
へえ メーカーの広報担当者がね
広報担当者は知っていたけど
家に帰ってみたら自分の娘が一生懸命ウソ技を試してたなんて話もあったよ
ウソ技が他の雑誌にできる技として載ったこともたくさんあるんだ
ファミマガのウル技を見て試しもせずに本に載せちゃったんだね
写真はどうしたのかな

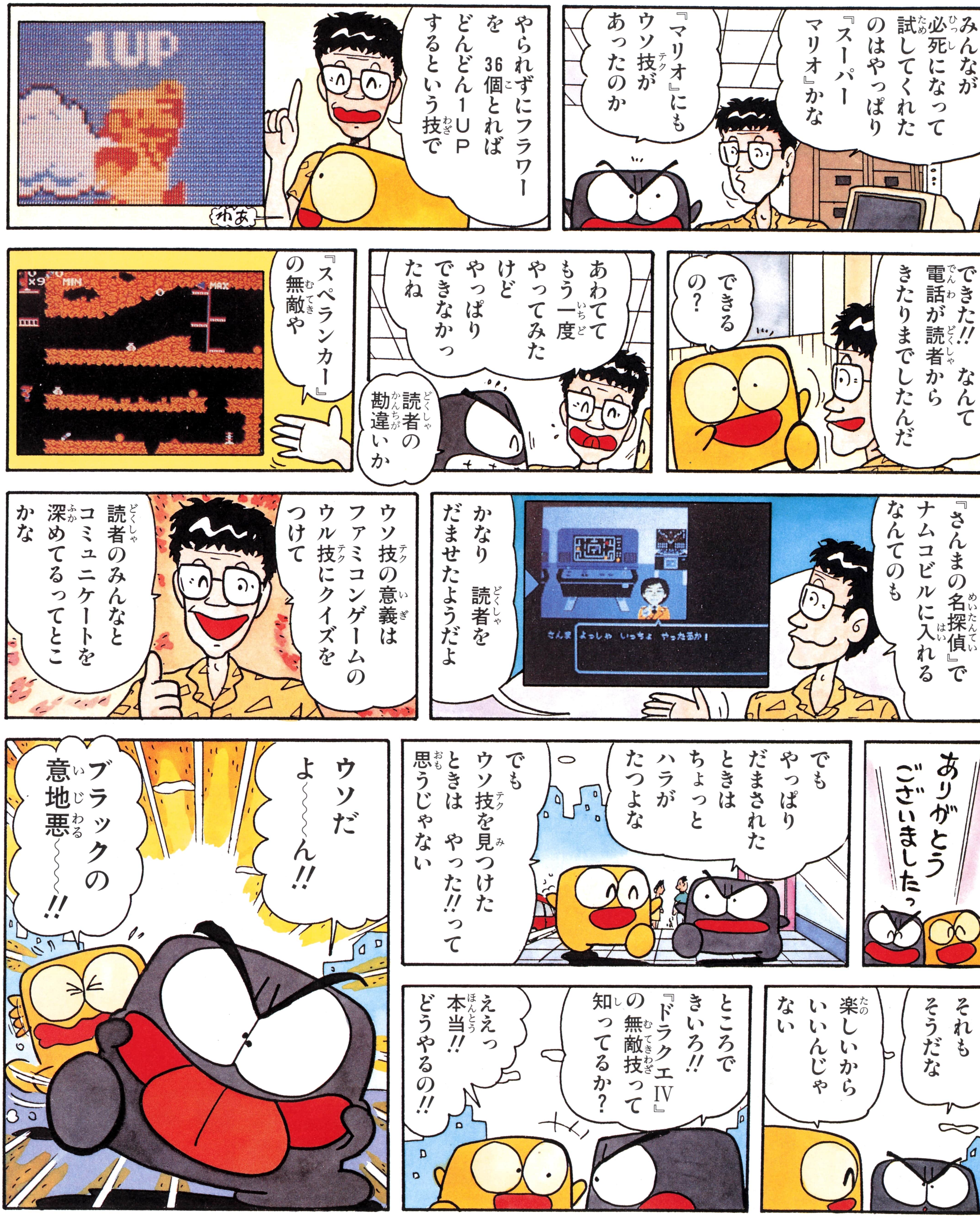


ウソ技だから当然できるわけないよね
だから そういう雑誌には文章だけで 写真は載ってなかったよ
じゃあ ファミマガではどうやってありもしないウソ技の写真を撮影したの!?
よくぞ聞いてくれました
こっちに来て
これが
ウソ技撮影用の特製システムなんだ!!
もともとはゲーム画面を撮影するためのシステムなんだけど
今では 主にウソ技を つくるのに使っているんだ
ファミコンの画面をコンピュータのメモリにとりこんで
グラフィックソフトで絵を描き加えたりしてつくっているんだ!
ホエ〜〜
ちょっとやってみようか?
みたい みたい
これは普通の画面
どーんとアップ



同じものを複写
色をかえる
好きな絵を描く
とまあこんな感じなわけだ
スゴーイ
他にもいろんな機能があるんだけど
このシステムはファミコン等の画面が取りこめて修正するだけでなく撮影までスイッチひとつでできちゃうんだ
カメラマンがいらないのか!!
このシステムがなかったころは各メーカーの人にウソ技専用のカセットをつくってもらったりしてたんだ
ふーん
ウソ技のアイデアって誰が考えるの?
もちろんこの私です
と言いたいんだけど
しゃきっ
ウル技を担当しているウル技班全員で考えるんだ
あらら
ウソ技のアイデアをみんなから募集してたこともあって
実際採用されたのもたくさんあったよ
思い出のウソ技ってありますか
やっぱりエッチなウソ技かな
エッチなウソ技〜〜〜!!
そうです♡
'87年のNo.2に載った『水晶の龍』のシンシアが野球拳をするウソ技は最高ですよね!!
じゃんけんに勝って服のボタンをはずすのか〜〜〜
ひえ〜〜〜エッチ!!


このウソ技をみて『水晶の龍』を買っちゃった人も多かったみたいだよ
本当に入ってればよかったのにな
エッチなウソ技は他にもある
『ダウンタウン熱血物語』のウソ技はパン屋の店員さんがハダカになるし
『ファミスタ』は『'88』『'89』の両方ともキャスターを水着にしてしまったし
ほよよ….
『寺尾のどすこい大相撲』ではまわしが取れちゃった
エッチじゃない技はないのっ!!
笑えるのはやっぱり『1943』だよね
パスワードをREACHと入力すると
へえ
攻撃目標イデと現れて
MISSIO
コウゲキモクヒョ
イデ
ケントウヲイノル!
なんとボスが井出洋介になっちゃうんだ!!
顔についている砲台を壊して倒しても
「勝ち逃げは許さない」と言われて戻されてしまうんだ
『燃えろ!! プロ野球』のウソ技も笑えたよね
ミスターGが3連続で三振すると
引退するみたいなメッセージが出ちゃうんだ
こってるなあ
『忍者COP サイゾウ』はコップをかぶっちゃうしね
オジサン タスカッタヨ!!
コノママ シヌンジャ ナイカト


みんなが必死になって試してくれたのはやっぱり『スーパーマリオ』かな
『マリオ』にもウソ技があったのか
やられずにフラワーを36個とればどんどん1UPするという技で
1UP
わあ
できた!!なんて電話が読者からきたりまでしたんだ
できるの?
あわててもう一度やってみたけどやっぱりできなかったね
読者の勘違いか
『スペランカー』の無敵や
『さんまの名探偵』でナムコビルに入れるなんてのも
さんま よっしゃ いっちょ やったるか!
かなり読者をだませたようだよ
ウソ技の意義はファミコンゲームのウル技にクイズをつけて
読者のみんなとコミュニケートを深めてるってとこかな
ありがとうございましたっ
でもやっぱりだまされたときはちょっとハラがたつよな
でもウソ技を見つけたときは やった!!って思うじゃない
それもそうだな
楽しいからいいんじゃない
ところできいろ!!『ドラクエⅣ』の無敵技って知ってるか?
ええっ本当!!どうやるの!!
ウソだよ〜〜〜ん!!
ブラックの意地悪〜〜〜!!

タイトーサマーフェスティバル

期日	場所	会場	時間	TEL
8／8	札幌	朝日ホール	12：00 〜 17：30	(011)251-4517
8／11	東京	カレッジミュージアム		(03) 473-5392
8／14	福岡	博多スターレーン		(092)451-0016
8／17	大阪	MIDシアター		(06) 941-0941
8／19	名古屋	テレピアホール		(052)951-2511

		項目	内容
内容	1	プライファイター大会	プライファイターを使用しての全国規模の競技大会
	2	新作ソフト情報コーナー	新作ソフトに関する、シークレットな部分をフェスティバル参加者に発表
注 各地とも先着300名までです	3	タイトーFUREAIステージ	MC及び社員による、ファミコン等を使用したお客様参加型ステージ
	4	タイトー ゲーム体験コーナー	ファミコン、PCエンジン、ゲームボーイ等のフリープレイコーナー
	5	スーパーファミコン用ソフトタイトル発表	
	6	MDダライアスⅡ、忍者ウォーリアーズ容量及び開発画面公開	

イベント&プレゼント

夏休みの予定が増える イベント情報

夏休みにターゲットをしぼり、さまざまなイベントの開催が予定されている。

まずカルチャーブレーンだが、このイベントは既に開催されている地区もあるので知っている人もあるかも。で期間は8月31日までとなっている。詳しい開催地・日時・開催店・内容などは今号のファミマガに出ているカルチャーブレーンの広告を参照してほしい。

カルチャーブレーンではこのイベントのキャラバン隊を発足させ、これを記念しプレゼントを用意した。賞品はキャラバン隊のTシャツ、「飛龍の拳」・「スーパーチャイニーズランド」のそれぞれ缶ペンケース、特典つきのゴールドメンバーズカード、となっていてこれを各10名にプレゼント。応募方法は住所・氏名・年齢・希望賞品名そしてスーパーファミコンでどんなソフトが欲しいかを書き、〒124 葛飾区宝町2－30－16 ㈱カルチャーブレーン プレゼント係へ。

もう1つはタイトーのもの。内容は左の表を見よう。詳しくは03－2221－4811事務局へ。

イベント&プレゼント

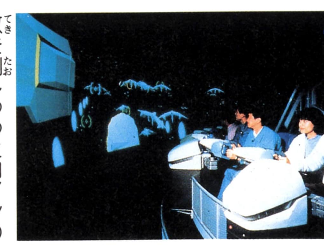
キミはもう行ったか? 花博のナムコパビリオン

夏休みに入り一段と入場者が増え、にぎやかさを増した「国際花と緑の博覧会」。通称「花博」と呼ばれているこの博覧会に、もう行ったかな? 一見何らゲームと関係がなさそうなんだけど、実は大きな関係があったのだ。と、言うのもあのナムコが花博のアミューズメントゾーンに出展しているからだ。出展しているものは「ギャラクシアン3」と「ドルアーガの塔」がメイン。「ギャラクシアン3」は28人のプレイヤーが同時にプレイが可能。プレイヤーは砲撃手となり敵を攻撃するもの。「ドルアーガの塔」は光線銃で襲いかかる敵を倒しつつヒロインのカイを救出するのだ。

で、今回は特別に花博の入場券と乗り物割引券（3組）をセットで6人にプレゼント。8月10日必着で「花博」係まで。



これがナムコの花博のパンフレットだ



人気のギャラクシアン3の内部。燃えるぜ!!

新製品

あの「しあわせのかたち」がビデオになると…

熱心なファミマガの読者なら、たぶん知らないと思うけど（!?）あの、ファミ通に連載されている「しあわせのかたち」がメディアリングからビデオになって登場する。ちなみにLDも同時に発売される。発売日は9月21日の予定になっている。1本30分で2話が収録され価格は5800円。

ストーリーは、第1話が「キリングキトラ来襲（仮）」で、例の「おまえ」「こいつ」「べるの」の3人組がもちろん登場する。彼らは学校の担任の栗林先生から、宇宙凶悪怪獣キリングキトラの話を聞いて驚き、思わず大A魔神研究所のご隠居を訪ねるのだが…。そして、第2話は、「べるの」が実は正義の味方「ワンダーオオ」（!!）であることを知り、学校でもその事実がバレてしまうところから話は展開していく。

と、ストーリーはコミックスと同様の強引な話の展開、ムチャクチャなギャグなど、その魅力をあますところなく再現している。

1つまちがえれば?90年代のギャグの主流になりそうなこのビデオ、制作から従来の方法にとらわれずに作られている。期待できそうだ。



作者はサンサーラ・ナーガでおなじみの桜玉吉



こいつがビデオのパッケージだ。どうですか?

Video 雲のように 風のように



■バップ／9月5日発売／9500円 ▶第1回日本ファンタジーノベル大賞受賞作「後宮伝説」をもとに制作された長編アニメ。素乾国の滅亡を舞台に、田舎娘・銀河がさまざまな経験を通して、成長していく様を描く。本腰入れて観てみよう。

Book 電脳惑星④ 天才は殺される



■角川書店／5月25日発売／500円 ▶ロボットの支配する惑星にまぎれこんだデレクとマリルの冒険を描く電脳惑星シリーズ第4巻。今回はロボット達が芸術に目覚め(?)ジョークや音楽を楽しむという、ちょっと変わったストーリー。

Music コナミ・ゲームミュージック・コレクションVol.2

■キングレコード／8月21日発売／CD2800円 ▶人気が盛り上がりつつあるアーケードゲームの『トライゴン』をメインに、『クライムファイターズ』『クォース』『にゃんにゃんパニック』と、コナミの新旧人気ゲームを完全収録。全73曲・約70分とボリュームたっぷり。



Music 杉本理恵:LILIA

■キングレコード／7月21日発売／CD1800円 ▶人気RPG『イース』シリーズの、これまた人気キャラ“リリア”のイメージにあわせて、1873人の中から選ばれたミス・リリア、杉本理恵が、4曲入りミニ・アルバムでデビュー。良くも悪くも“初々しい”歌声です。



キャンペーン&プレゼント
バンダイLSIゲーム 10周年記念キャンペーン

今、バンダイのLSIゲームを買うと抽選でバンダイの製品が当たるぞ。というのも、バンダイのLSIゲーム発売10周年記念のキャンペーンだからだ。賞品は3種類だ。Aがファミコンのナイトガンダム物語で50名に。BはボードゲームのSDガンダム外伝I〜ラクロアの勇者で50名。CがナイトガンダムのオリジナルI腕時計で、なんと1000名に。期間は8月31日（当日消印有効）まで。応募方法は、バンダイのLSIゲームのパッケージ裏のバーコードを切り取り、住所・氏名・電話番号・生年月日・性別そしてA、B、Cのうち欲しい物を明記して〒111東京都台東区駒形1−4−8 バンダイ第5ビル内 スタジオスタットE係まで送ろう。

なお、読者プレゼントとしてボードゲーム「SDガンダム外伝II〜伝説の巨人」を5名にプレゼント。こちらの送り先は左欄外のバンダイ係まで。



↓このLSIゲームで応募できる

↑この「P−I」シリーズのパッケージに付いているバーコードを送ろう。


←このP−Iミニシリーズでも応募できるぞ。同じようにバーコードを送ろう


←ガンダム腕時計。これはCの賞品だ。1000名に当たるのだからスゴイね

新製品
大切なゲームボーイ本体を守るケースボーイ発売

いつでも、どこでも、といった感じで手軽に持ち出せるのが強味のゲームボーイ。でも、そのハンディタイプのための宿命でキズつきやすいのが悩みのタネだった。でも、ついに強力な味方が登場したぞ。その名も「ケースボーイ」だ。写真からもわかるように、ゲームボーイ本体を完全にカバーできるようになっている。さらに、ストラップがついていて肩にもかけられる。価格は1500円でコナミから発売されるのだ。なお今号の付録、コナミマガジンでプレゼントするので見てみよう。


←これさえあれば、大切なゲームボーイも安全だね

キャンペーン&プレゼント
カルシウムたっぷりのカルボーンにプレイカードが

オマケのカードが新しくなった、カルシウム入りキャンディ「カルボーン」5パックを、10名にプレゼントしてくれるぞ。

応募方法は、ハガキに住所、氏名、年齢、学年をしっかり書いて、〒108東京都港区三田3−13−16 三田43森ビル10F JC内『カルボーンキャンペーン記念プレゼント』係まで。

いっぱいカードを集めて、楽しく遊ぼう！



←牛乳2本分のカルシウムが入った、イチゴミルクとコーヒー牛乳味のある、おいしいお菓子だよ


←曲げたり、回したりして遊べるプレイカード付きだ

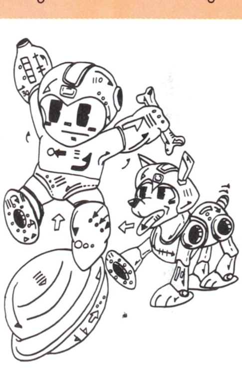
プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T-M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送って下さい。ハガキでOKです。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

なお、このコーナーのプレゼントの締め切りは8月23日（必着のこと）とします。1つのプレゼントにつき1枚のハガキを有効とします。


↑No.15で採用の中村君のもの

No.13読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なお、ジャーナル内の当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

ロックマン3

北海道/堀川雅俊・29歳
茨城/三沢文俊・10歳
栃木/猪瀬貴史・12歳
群馬/石田亮・12歳
埼玉/吉沢誠二・11歳
東京/青木伸彦・20歳
千葉/岡田朋史・13歳
神奈川/吉田憲司・11歳
新潟/中村圭一・12歳
長崎/神田貴之・15歳
静岡/成田和之・15歳
愛知/日比和彦・13歳
福井/松井一明・12歳
大阪/中村良太・14歳
和歌山/山本弘樹・16歳
岡山/熊谷直哉・12歳
/向原康範・12歳
徳島/坂東誠・12歳
高知/福島理絵・8歳
香川/片桐康富・13歳

ビックリマンワールド

北海道/奥村由希・13歳
宮城/内海光樹・12歳
山形/江口洋史・18歳
茨城/斉藤伸彦・16歳
栃木/桂野幸雄・13歳
群馬/久保田尚・13歳
埼玉/野辺友子・25歳
東京/相沢かずみ・23歳
千葉/秋谷直樹・14歳
新潟/舟本君博・14歳
静岡/長谷川真弓・12歳
愛知/西直樹・12歳
大阪/松山健一・15歳
兵庫/山本雅央・15歳
広島/寒竹重史・8歳
山口/菅田龍・13歳
高知/中岡芳高・11歳
福岡/高橋伸夫・10歳
長崎/松崎圭一・20歳
熊本/宮村知宏・13歳

ブライファイター

北海道/池端宏介・12歳
青森/吉沢昭仁・15歳
秋田/後藤智己・15歳
岩手/佐藤晋・20歳
茨城/瀬戸井清貴・14歳
栃木/桶井保・16歳
東京/阿部俊夫・20歳
千葉/鈴木将史・17歳
神奈川/西脇耕一・15歳
長野/牧田和幸・14歳
静岡/角銅ユカ・15歳
愛知/山口滋三・14歳
三重/石田信也・10歳
滋賀/八木治幸・16歳
京都/竹中豊・13歳
大阪/内生将人・18歳
兵庫/斉田幹夫・20歳
岡山/上西庸司・16歳
広島/足利幸治・20歳
鹿児島/俵積田竜太・14歳

Dr.マリオ

山形/吉村和文・20歳
宮城/山口修・8歳
茨城/箕輪雄一・13歳
/吉川高弘・13歳
群馬/柳沢大輔・14歳
千葉/三本木暁・16歳
神奈川/小川進一・14歳
長野/飯山順子・20歳
静岡/笹川太郎・13歳
愛知/山田美由紀・20歳
大阪/笛木雅仁・13歳
兵庫/長山涼子・16歳
/宇高潤・22歳
和歌山/津本将孝・12歳
広島/青野祥治・15歳
/児玉和聖・13歳
山口/杉本健次・18歳
香川/進藤大介・12歳
大分/山本一博・10歳
熊本/鬼城勝浩・19歳

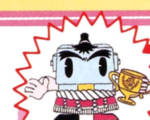
ソルスティス

北海道/山下知哉・13歳
/佐々木敦彦・25歳
秋田/細川裕之・16歳
岩手/大蔦正美・15歳
埼玉/堀江正樹・18歳
東京/新藤真紀子・26歳
神奈川/奥田広子・13歳
新潟/古川忠弘・13歳
長野/小林満広・14歳
静岡/荒川隆・19歳
愛知/福岡敏光・17歳
滋賀/奥村久子・20歳
京都/髭英一郎・17歳
大阪/中村弘之・25歳
奈良/福山雅大・20歳
兵庫/続木啓一・13歳
岡山/大島幸司・12歳
広島/平井邦雅・21歳
鳥取/小坂誠・16歳
宮崎/寺原正幸・21歳

夏休みも中盤にさしかかって、今が一番遊びたい時期じゃないかな。だけど休み前に立てた計画は、ちゃんと守らなくちゃだめだぞ。午前中は勉強して午後に思いっきりファミコンだ。

超ウルトラ技+1

オニオン装備発見!!



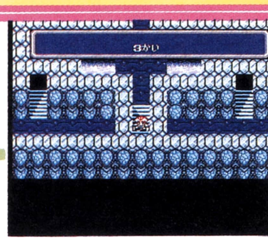
優勝技

ファイナルファンタジーIII

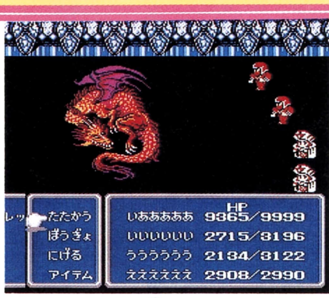
兵庫県／山崎裕クン

たまねぎ剣士だけが装備できる最強のオニオンの装備が発見されたぞ!!

それは、ある塔でたまに出現する「レッド」「グリーン」「イエロー」の3種類のドラゴンを倒したら「おたから」として手に入れることができる。でも、オニオンの装備が出てくる確率はとても低い。幸運にも5種類あるオニオンの装備を手に入れたなら、たまねぎ剣士にして装備してみよう。攻撃力と防御力がすごく上がり、敵を一撃で倒し、敵の魔法なんかはほとんど効かなくなる。



2階から7階の間に出てくるが、3階と4階が最も出やすい



倒したときエリクサーか…



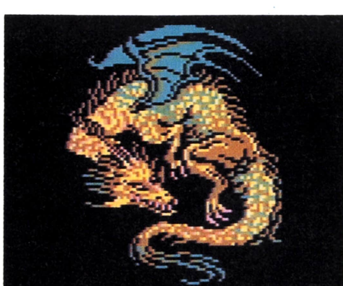
オニオンソードが出る

レッドドラゴンを倒したら…



オニオンシールドが出る

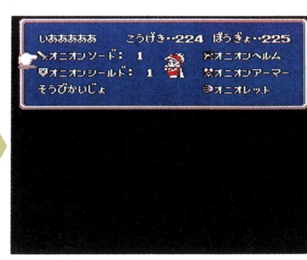
グリーンドラゴンの場合は…



オニオンアーマーかオニオンヘルムかオニオンレットが出る

めったに出てこないイエロードラゴンを倒せばオニオン装備のどれか一つが出てくるかも

たまねぎ剣士にジョブチェンジ



装備できるのはたまねぎ剣士だけ

天下無敵キャラになってしまう

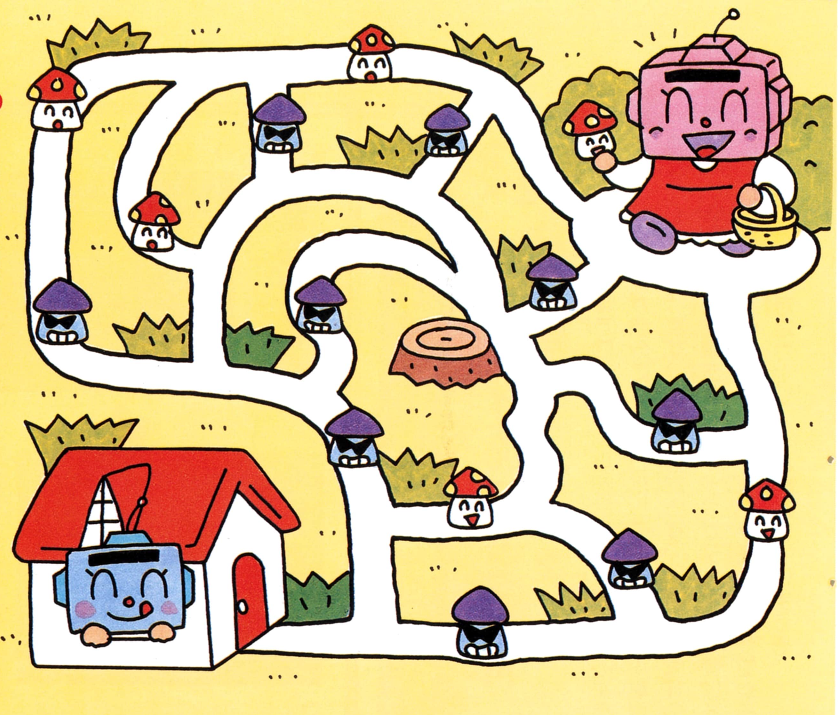


この技の醍醐味



ファイナルファンタジーIII「オニオン装備発見!!」

ついに見つかりましたよ、最強の武器に最強の防具が。それぞれ、オニオンというくらいですから、装備できるのはたまねぎ剣士だけです。レベル99のキャラからたまねぎ剣士にジョブチェンジして、オニオンの装備で身をかためると、すべてのステータスの数値が99になります。こうなると敵からの攻撃は一切きかなくなり、攻撃のときにも9999のダメージを与えることもできます。もう、強すぎるくらいですね。



好きなキャラでプレイする

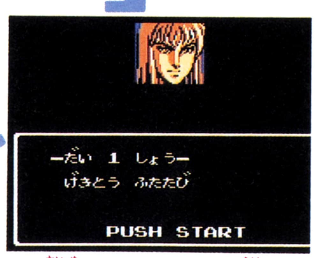
大関技
飛龍の拳III
岩手県／藤田まことクン

このゲームは、1章では「龍飛」2章では「ハヤト」というように、それぞれの章でプレイできるキャラが決まっているね。しかし、その法則をくつがえすべく、どの章でも好きなキャラを使ってプレイできるというウル技が発見されたんだ。やり方は、それぞれの章のオープニング画面で、セレクトボタンを10回押すだけでOKだ。例えば1章だと10回目には「ハヤト」になる。後はセレクトボタンを押すたびに「ワイラー」「昇龍」「ミンミン」と、キャラが変わっていくので、その中から好きなキャラを選び、プレイしよう。



セレクトボタンを10回押す

普通、1章では「龍飛」でしかプレイできないのだが、左のコマンドを実行すると…



10回目には、「ハヤト」が現れる



13回で「ミンミン」



1章なのにミンミンが

好きなキャラでプレイできるのだ。これはラッキーだね

難易度設定ができる！

大関技
SDヒーロー総決戦
滋賀県／井上秀考クン

なんと、このゲームに難易度設定があったんだ!! やり方は、やさしい、イージーモードでプレイしたいときは、十字ボタンの下とⒶボタンを押しながらスタートさせよう。難しい、ハードモードでプレイしたいときは、十字ボタンの上とⒷボタンを押しながらスタートさせよう。ノーマルな状態と比べて、イージーモードでプレイすると敵の耐久力が減るので簡単に、逆にハードモードでやると敵の耐久力が上がり、しかも攻撃力も上がるので、クリアするのはたいへんだぞ。



この画面のときコマンドを入力すれば難易度が決められるよ



十字ボタンの上とⒷボタンを押しながらスタートするんだ



十字ボタンの下とⒶボタンを押しながらスタートするんだ



この技の醍醐味

飛龍の拳III「好きなキャラでプレイする」

このゲームは5章立てで、それぞれの章での主人公は決まっています。つまり、自分で操作できるキャラは決まっているのです。プレイする人にとっては、どうしても扱いにくいキャラもいるでしょう。しかし、このウル技を使えば、自分の使いやすいキャラで各章をクリアすることができます。また、一度すべての章を終わらせた人がこのウル技を使えば、前回とは違ったゲームとして楽しむこともできますよね。

イラスト／宮本えつよし

熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 **その①** 近所のガキとやっていて、ゴールキックを無理やり自軍のゴールに押し込まれ、乱闘になった（鹿児島県／岩崎清一クン・14歳）。**その②** 反則ばかりだ。これはサッカーではない!!（大阪府／松本和晃クン・13歳）。**その③** 5月18日・ソフトを手に入れた帰り道、調子にのって自転車をすっとばしてたら、雨上がりだったのですべってこけた。おかげでかさはボロボロ、服はドロドロ。でもゲームは面白かった（兵庫県／平本岳志クン・14歳）。**W杯予想** サッカーのW杯はオランダが優勝ではないか（秋田県／大渕武市クン・16歳）。結局西独の優勝だったね（カメルーン人の担当者より）。

一撃で石化する

大関技

ファイナルファンタジーIII

高知県／鴻上謙史クン

ブレイクブレイドかすべての棒、またはゴーレムの杖を装備して敵を攻撃すれば徐々に石化させる効果がある。でも、3回攻撃してやっと敵が石になって倒せる。これだと同じ人が3回攻撃するか、3人がこの武器を装備して攻撃しなければならない。だが、この武器を装備できるジョブである忍者か賢者にしておき、右手にすべての棒、左手にゴーレムの杖というように両手にそれぞれ違う種類のものを装備させよう。すると、一撃で相手を石化させることができるんだ。

忍者か賢者で

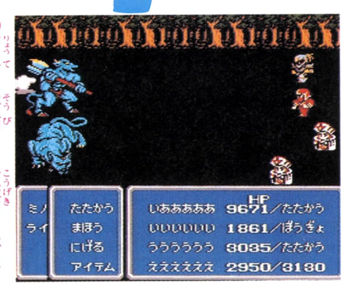
●武器を装備できるジョブにする



両手に装備する



●両手にそれぞれ違う武器を装備



●両手に装備して攻撃すれば、3回が1回の攻撃だけですむ

石化で倒す



●HPの多い敵でも1回で石化

石化でダメージがはね返る

十両技

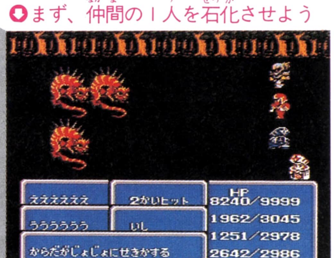
ファイナルファンタジーIII

三重県／宇佐見佳則クン

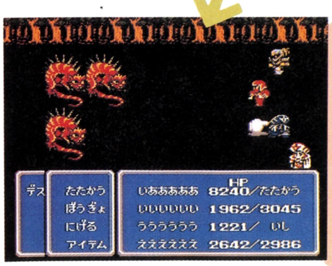
石化している味方に攻撃するとダメージが自分にはね返ってしまう。まず、戦闘中に味方の1人を魔法などで石化させる。そして、石化している味方にカーソルを合わせ攻撃してみよう。石化している味方に攻撃が当たらず、攻撃したはずのキャラがダメージを受ける。攻撃力が高いキャラでやると自滅してしまうぞ。

●まず、仲間の1人を石化させよう

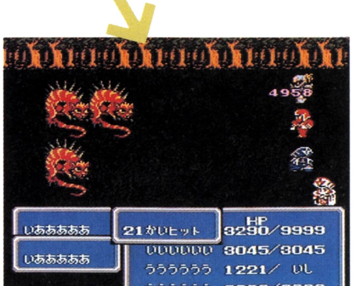
石化させる



パーティアタック!



●石化している仲間を攻撃すると…



●攻撃した相手に与えるはずのダメージが自分に戻ってくる

敵が消えてしまう!?

十両技

ファイナルファンタジーIII

熊本県／林隆之クン

召喚魔法を使う敵に遭ったとき、呼び出された敵だけを攻撃して倒す。召喚魔法を使う敵を倒してはいけない。倒した敵に白魔法の「アレイズ」をかけて生きかえらす。すると、蘇っているはずの敵の姿が消えているんだ。消えている敵には攻撃はできないが、向こうは攻撃をしてくるんだ。

●召喚されて出てきた敵だけ攻撃





●攻撃するのと同じターンでその同じ敵にアレイズをかけておく

消えた!?



●消えていても攻撃だけはしてくる

この技の醍醐味

ファイナルファンタジーIII「一撃で石化する」

このウル技で使う武器は、ブレイクブレイドとすべての棒、ゴーレムの杖の3つのうちどの組み合わせでもいいのです。ただ、同じ武器を両手に装備してはいけません。あくまでも、別の種類の武器を持たなければできません。このウル技を使うとドラゴンのようにHPが多い敵でも一撃でやっつけてしまうことができますが、魔法防御に優れている敵には効かないこともありますので、注意してくださいね。

2人でもトライアングル

大関技

ファイアーエムブレム

静岡県／高取大典クン

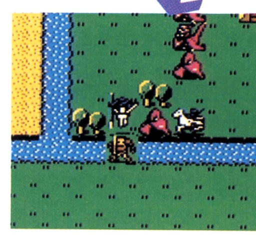
パオラ、カチュア、エストは「トライアングルアタック」攻撃ができる。しかし、3人集まらないとできないと思われていたこの攻撃が2人でもできたぞ。やり方は、まず2人を敵に隣接させて「たいき」させる。このとき敵に逃げられることのないようにしておく。そして2人のうち1人が敵に隣接している他の場所に移動して攻撃すればOK。

2人を敵に隣接させてたいきさせる



逃げられないようにしておく

移動して攻撃する



次のターンに1人が移動して攻撃すればいい



2人でもできる攻撃だった

半周で賞品が貰える

小結技

ファイナルファンタジーIII

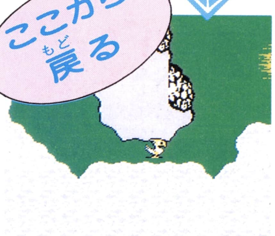
兵庫県／青木亮二クン

古代人の村に「チョコボで大陸を1周してきたらいいものをあげるよ!」と言う男の人がいる。それでチョコボに乗って大陸を1周してくると、「こびとのパン」を貰える。でも、チョコボに乗れば敵が出てこないけど、大陸を1周するには結構大変だ。そこで下の写真の場所まで行ってからUターンして戻れば半周ですんでしまうんだ。だから、「こびとのパン」がたくさん欲しい人は、このウル技を使えば楽になるね。

大陸1周するのも結構大変だ



ここから戻る



大陸の上のここから戻って…

大陸半周でも賞品が貰えた



裸にひんむかれる

小結技

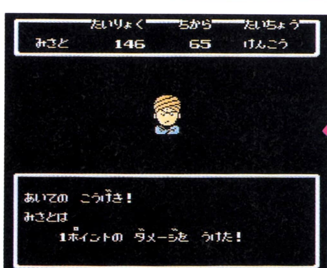
サンサーラ・ナーガ

兵庫県／踊るポンポコリンクン

竜使いである主人公の師匠・アル＝シンハが隠れている場所が発見された。場所は、ハワプールの商業区の南東にある家だ。その中に、「ここをおどりこさんのへやにするんだって」と答える男がいる。この男に戦いを挑もう。すると、「たわけ、わしはアル＝シンハじゃ。むやみにたたかいをいどむでない」と怒られる。このとき、戦いに勝つと、10ルピーもらえるのだけれども、負けてしまうと、パンツ1枚にひんむかれて町から追い出されてしまうんだ。でも、はらたまに行けば助けてもらえるぞ。

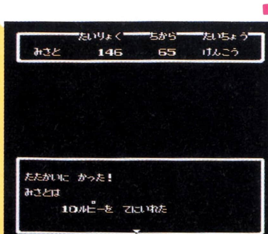


戦いを挑んだら、実はこのひとアル＝シンハだったんだ



アル＝シンハは師匠だけあって、かなり強いぞ

勝つと10ルピーもらえる



勝てば別になんてことない

負けるとこうなる。トホホ…

この姿はけっこう情けない



この技の醍醐味



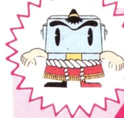
ファイアーエムブレム「2人でもトライアングル」

トライアングルアタックはパオラ、エスト、カチュアの3人の強力な攻撃方法です。パオラ、カチュアの2人は比較的早めに仲間にすることができますが、エストはかなり後の方のシナリオにならないと仲間にすることはできません。しかし、トライアングルアタックが2人でできるとなれば、早い時期からあの強力な攻撃ができるわけですから、シナリオを進めるのが楽になることでしょうね。

次号の発売日は8月24日（第4金曜）です。

イースII　アドル君はずいぶん足が速くなったなー。しばらく会わないうちに成長したんだね（神奈川県／河島康人クン・36歳）。**ゲームボーイのオセロ**　コンピュータ相手のとき、コンピュータが長く考えすぎる！電池がなくなってしまうじゃないか!!（愛知県／村林正文クン・26歳）。**競馬必勝学**　お兄さんがはまってやらしてくれない。でも面白い！（福岡県／古賀浩美クン・12歳）。**ウィザードリィ**III　サッキュバスになら殺されてもいい（愛知県／加藤仁志クン・15歳）。**キャプテン翼**II　僕はテクモのソフトを買うと、興奮して眠れません。それくらい好きです。キャプ翼のソフトちょうだい!!（茨城県／千葉卓哉クン・14歳）。

大魔獣を簡単に倒す



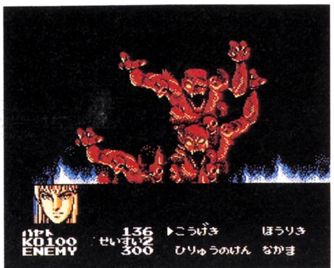
大関技

飛龍の拳III
山形県／津田真二クン

なんと大魔獣に250ポイント前後もの強烈なダメージを与えることができるウル技が発見された。やり方は、写真Aのような画面のときにスタートボタンとセレクトボタンを同時に押しながら「こうげき」のコマンドを実行するだけでOKだ。この技を使えば2、3回の攻撃で大魔獣を倒すことができるぞ。



普通はこれぐらいのダメージだ



写真A。この技をやるためには、この画面のときに…

スタートボタンとセレクトボタンを同時に押しながら『こうげき』のコマンドを実行する



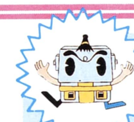
この強烈なダメージを見よ



楽勝だ!!

大魔獣がこんなにも簡単に倒せる

ビジュアルシーンをとばす



小結技

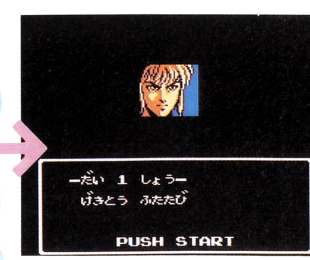
飛龍の拳III
東京都／鹿野孝夫クン

このゲームで、ビジュアルシーンをとばすことができるウル技が発見されたぞ。やり方は簡単、ビジュアルシーンがはじまったらスタートボタンとセレクトボタンを同時に押しながらⒶボタンを押すだけでOKだ。この技は、アクションだけをしたいんだ、という人には、もってこいの技だね。



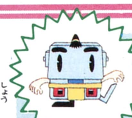
ビジュアルシーンのときに

スタートボタンとセレクトボタンを同時に押しながらⒶボタンを押す



すぐこの画面になるぞ

『まよけのふだ』増殖技



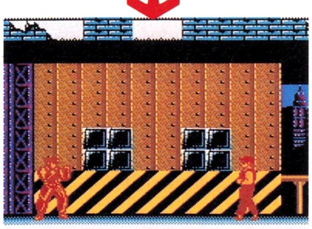
十両技

飛龍の拳III
長崎県／山田龍一クン

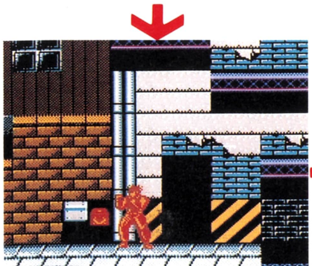
1章で「まよけのふだ」を、簡単に集めることができるウル技が発見された。やり方は、まず写真Bの場所で「まよけのふだ」を取る。その後、その右側にある町に入ってから外に出るんだ。すると、「まよけのふだ」が復活している。これを取ってまた町に入るんだ。これを繰り返せば簡単に増やせるぞ。



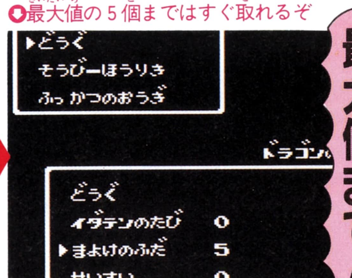
写真B。まず、この場所で「まよけのふだ」を手に入れたら



メッセンジャーのいる町に入ろう



外に出ると、また復活してるぞ



最大値の5個まではすぐ取れるぞ

最大値まで!!

この技の醍醐味



飛龍の拳III「大魔獣を簡単に倒す」
ゲーム中の重要なポイントに出てくる大魔獣。この戦闘はコマンド方式で行われます。普通の1回の攻撃で与えるダメージは10ポイントぐらいです。そのため、大魔獣がなかなか倒せずにいるひとも多いと思います。このウル技を使えば、大魔獣を2〜3回の攻撃で倒してしまうことができるので、アクションシーンに集中してゲームを進めることができます。アクションゲームファンの私なんかにとっては大変うれしい技だと言えます。

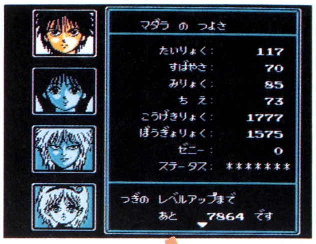
★8月11~19日は編集部が夏休みのためこの号のウル技に関する質問は8月20日以降(平日午後4~6時)にお願いします。

ただで船に乗れる!?

小結技
魔陀羅
三重県/関哲也クン

ボダイの町で、「ワダツミ」以外の船乗り「ウシオ」と「シオツチ」は、雇おうとするとそれぞれ400ゼニーと300ゼニーのお金を請求してくる。しかし実はゼニーを全然持っていなくても、この人達は船に乗せてくれたのだ。例えば100ゼニーぐらい持っていた場合は、それを全部を取られるが、それでも船には乗せてくれる。だけど、ゼニーを持ってなくても実は乗せてくれたなんて、なんか得した気分になるよね。

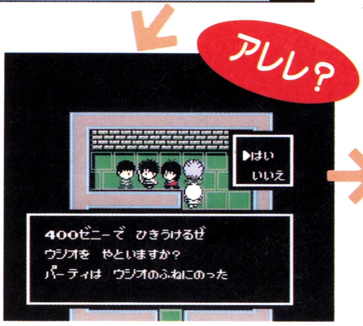
ゼニーが0のときでも

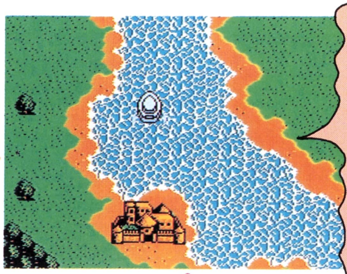


こいつに話しかけてみよう



ゼニーは0なのに雇える方へどんどん話が進むぞ





ゼニーがなくても乗せてくれる

とらわれのお姫様が脱ぐ

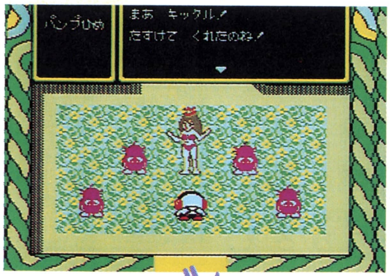
十両技
迷宮島
岩手県/いくぞラッシー!クン

助け出したパンプ姫がドレスを脱いでしまう、すごいウル技を発見した!! やり方は、助け出した「パンプ姫」の「まあ キックル! たすけて くれたのね!」とメッセージが出ているときに、IIコンのⒶと十字の下を押しながら、Iコンのセレクトと十字の上を押してみよう。すると、ドレス姿のパンプ姫が服を脱いで水着姿になってくれるんだ。

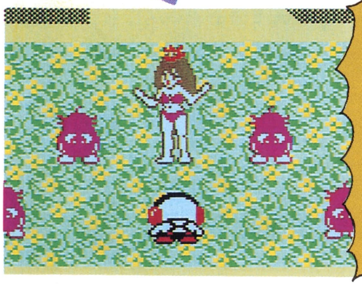
IIコンのⒶと十字の下を押しながらIコンのセレクトと十字の上を押す



このメッセージが出ているとき右のコマンドを入れよう



すると、パンプ姫がドレスを脱いで水着姿になってしまう



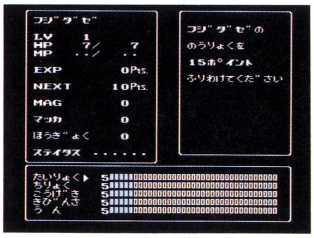
キックル君よかったね

ステータス振り分け技発見

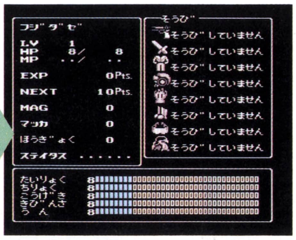
小結技
女神転生II
大阪府/岡久登クン

このゲームで、ステータスをかってに振り分けてくれるというウル技が発見された。やり方は、ステータスを振り分ける画面でIIコンのⒷボタンを押しながらIコンのⒶボタンを押すだけでOKだ。これでかってに振り分けてくれるぞ。

ステータス設定画面のとき



IIコンのⒷボタンを押しながら、IコンのⒶボタンを押す



かってに振り分けてくれるぞ

この技の醍醐味

女神転生II「ステータス振り分け技発見」

このウル技を使うと、キャラクタのステータスの設定をコンピュータ側でかってに振り分けてくれます。と言っても、15のボーナスポイントを5つに均等に振り分けるのですから、全部のステータスが8になるわけです。まぁ、これでプレイしてもいいのですが、できるだけ、自分好みのキャラを作ってプレイした方がおもしろいと思いますよ。RPGの主人公というのは自分の思い入れがなければならないと思います。

ドラゴンクエストIV　**その①**　僕はこれを7650円で買って8000円で売った（大阪府／目次呂クン・13歳）。**その②**　戦闘シーンでハエ男がでたとき、〝馬のふん〟を使ってみたのは私だけ？（兵庫県／山住朝子クン・16歳）。**その③**　町の中にいる、ヒゲをはやしたおじさんは、オウム真理教のあのおっさんに似ている（北海道／吉田真吾クン・13歳）。**その④**　AIより、せいすいのほうが役に立つ（宮城県／爆田博士クン・19歳）。

ファイナルファンタジーIII　弟はナイトが気に入ってしまったため、ソフトを買ったアホタレです。しかも最近では国語辞典と漢和辞典を持って学者のマネをしている（千葉県／鈴木将史クン・17歳）。

チェックモード発見!!

大関技

ベストプレープロ野球II

愛知県／目黒康之クン

前作にもあったチェックモードが『II』の方でも楽しめるぞ!! やり方は、まずリーグデータを選ぼう。そして、上から2番目の監督の名前の所に「そのべ」、上から5番目の監督の名前の所に「すだぴん」とそれぞれ入力しよう。あとは日程表の所にカーソルを合わせてスタートボタンを押すだけでOK。これでチェックモードが楽しめるぞ。このモードにはミュージック、トラベル、ビクトリー、エンディング、サウンドなどいろいろなことができて、いきなりエンディングだって見られる。特にサウンドを選ぶとサウンドエディット機能になっていて、『0』と『1』の組み合わせでいろいろな音が聞けるのでおもしろいぞ。



まずはリーグデータを選ぼう

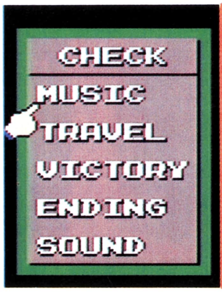


上から2番目に「そのべ」5番目に「すだぴん」と入れよう



日程表の所でスタートボタンだ

チェックモードが!!



なんとチェックモード画面に変わるんだ。曲が聞けるミュージックのほかにもいろいろある

トラベル



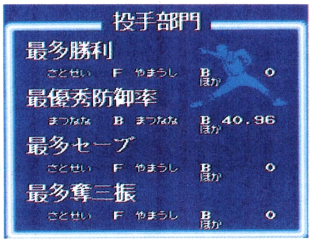
これが移動するときの画面なんだ

ビクトリー



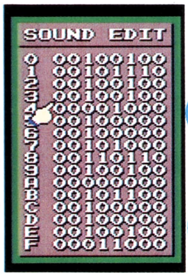
優勝チームの選手が紹介されるぞ

エンディング



エンディングだって見られるんだ

サウンド



0と1の配置で音が変わるぞ

ボールが消えてしまう

小結技

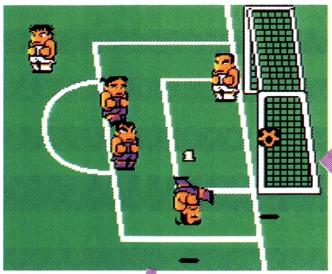
熱血高校ドッジボール部サッカー編

茨城県／大高聡クン

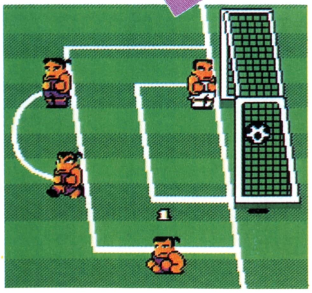
なんと、ボールが消えてしまうという、おもしろい技が見つかった!! やり方は、まず練習試合にしてⅠコンの方は服部学園を選ぶんだ。試合が始まったらⅠコンのプレイヤーを写真の位置に立たせてパスをもらってオーバーヘッドキックを決めよう。するとボールはゴールに跳ね返って画面から消えてしまうんだ。こうなると時間切れまでボールは戻ってこないんだ。



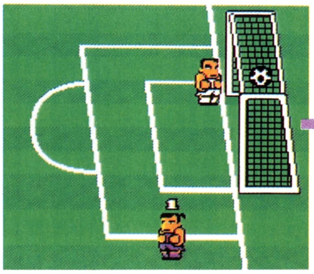
Ⅰコンのプレイヤーをこの位置に立たせよう



ここでオーバーヘッドキックを決めるんだ

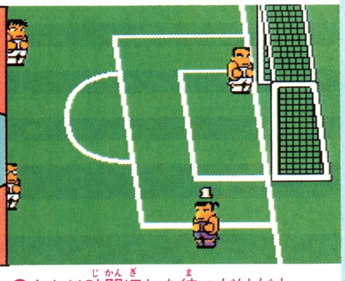


ボールがゴールに当たって…



ずんずん上に上がっていって結局戻って来ないんだ

ボールが消えた!?



あとは時間切れを待つだけだよー

この技の醍醐味

熱血高校ドッジボール部サッカー編「ボールが消えてしまう」

これは、練習試合で服部学園を選んだときにしかできない技です。実際この技をやってみると、とにかく、ボールが消えたままゲームが進まなくなってしまうのです。そして、時間切れで試合終了を待つだけになってしまいます。自分のチームが勝っているときにこの技を使えば絶対に勝利まちがいなしですが、自分が負けているときにやられると……。ものすごくくやしい思いをさせられてしまいます。

サウンドテスト発見!!

大関技

パラメデス
鹿児島県／桜下春樹クン

なんと、このゲームにサウンドテストがあったんだ!! やり方は、タイトル画面のときにⅡコンのⒶボタンとⒷボタンを押しながらスタートボタンを押すだけでOK。あとは聞きたい曲にキャラを合わせてⒶボタンを押せば聞けるんだ。

⬆この画面で次のコマンドを入力!!



ⅡコンのⒶと Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押す



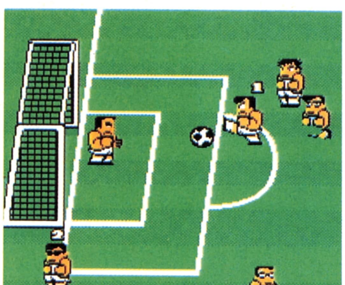
⬆なんとサウンドテストができちゃうんだ。聞きたい所にキャラを合わせてⒶボタンを押そう

キーパーが自殺点する!!

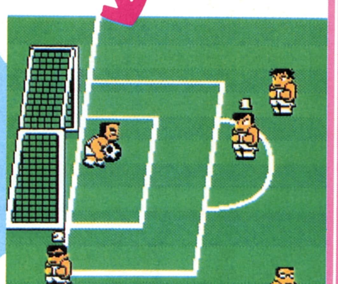
小結技

熱血高校ドッジボール部サッカー編
奈良県／金子満クン

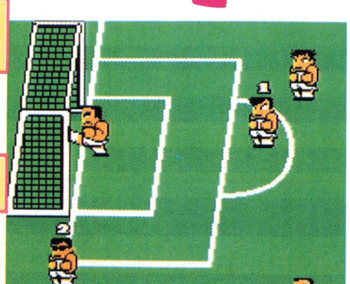
キーパーが自殺点をしてしまうという、おもしろい技が見つかったぞ!! やり方は、まずトーナメントモード（2P）で試合を始めよう。そして、Ⅱコンのプレイヤーを写真のような位置にもっていくんだ。そして、味方のキーパーにボールを渡そう。するとキーパーがボールを蹴ると、なんと味方ゴールにボールを蹴って自殺点になってしまうんだ。



⬅Ⅱコンのプレイヤーをゴールラインに立たせてから味方のキーパーにボールを渡そう



⬅キーパーがボールを受け取って蹴ろうとすると、なにを勘違いしたのか…



何をしてるんだ!!

⬅自殺点になってしまうんだ!!

必殺シュートを跳ね返す!?

小結技

熱血高校ドッジボール部サッカー編
兵庫県／岩田一紀クン

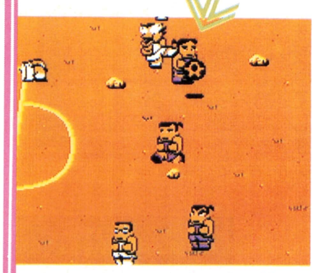
服部学園のはなつ必殺シュートを利用して自殺点にさせるウル技が見つかったぞ!! やり方は、自分と対戦するチームに服部学園を選んで試合を始めるんだ。そして、服部学園が必殺シュートを打ってきてボールがバナナシュートのように曲がった状態のときに、キーパー以外ならだれでもいいからそのボールに体当たりしてみよう。するとボールは服部学園ゴールに飛んでいってゴールに決まるんだ。あと、この技はこうじでも同じことができるぞ。

⬇必殺シュートを打ってきたら



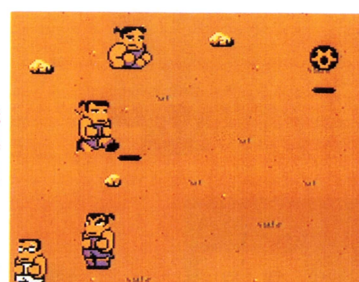
⬅ボールが曲がったときにキャラを体当たりさせてみよう





⬆するとボールが曲がった後…

⬅なんと、服部学園ゴールに向かって飛んでいくんだ



なんとボールがUターンしたぞ

この技の醍醐味

熱血高校ドッジボール部サッカー編「キーパーが自殺点する!!」

この技は、2人でプレイしているときにできる技です。Ⅱコン側のプレイヤーでしかできません。自分のチームの守りの要であるキーパーがなんとトドメをさしてしまうとは、まったくとんでもない奴ですね。この技を相手に使われたときは本当におどろいてしまいます。自分では前に向かって蹴ったつもりなのに、ボールが反対方向に飛んでしまうのですからね。でも、このゲームにはいろんなウル技がありますね。

次号の発売日は8月24日（第4金曜）です。

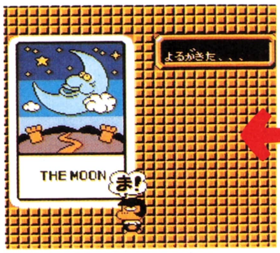
序ノ口技

変なおじさん
キャッスルクエスト
東京都／スーパーマルオクン

3日目の夜に「ま」と言うメッセージを残して去ってゆく変なおじさんが発見された!! このおじさんを出すには、クエストモードで3日間持ちこたえて夜にすれば出てくる。あと、3日目の夜まで行けないひとは、エディットモードで敵味方をすべて消してからゲームをすれば、簡単に3日目の夜になる。



⬆3日目の夜までもちこたえる

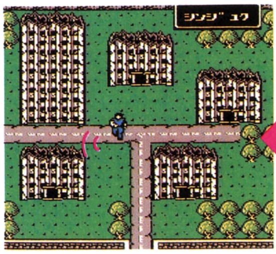


⬅このおじさんは、この一言だけ言いながら去ってゆく

カニ歩きする
女神転生II
千葉県／石垣建造クン

主人公が正面向きで右にカニ歩きするウル技が発見された!! やり方は、最初にジョイスティックを用意しよう。そしてジョイスティックのレバーを左に入れながら、Ⅰコンの十字を右に押しておけばいいんだ。すると、主人公がカニ歩きしているよ。

ジョイスティックのレバーを左に入れながら、Ⅰコンの十字を右に押す

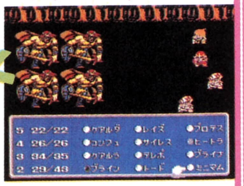


⬅滑るように横へ歩くんだ

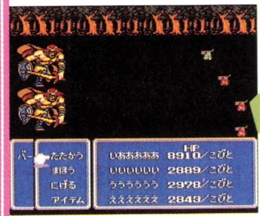
メガネが浮く
ファイナルファンタジーIII
神奈川県／藤本英俊クン

まず、戦闘中味方に黒魔法の「ブライン」をかけよう。すると、キャラがサングラスをかける。そのあと、白魔法の「ミニマム」か「トード」を味方にかけると、サングラスが浮いているんだ。

⬇「ブライン」を味方にかけておこう



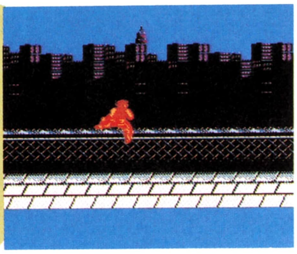
⬇「ミニマム」でこうなる



速く走れる
飛龍の拳III
大阪府／大西盛也クン

道中モードですばやい移動ができるウル技だ。やり方は簡単、移動中にⒶ、Ⓑを押しながら上を押す。すなわち、上段大技をやりながら移動すればいいのだ。

⬇これですばやく移動する



Ⓐ、Ⓑを押しながら上を押す

タックルする
熱血高校ドッジボール部サッカー編
長崎県／石堂信之介クン

ボールを持っていない敵にもタックルすることができるんだ。やり方は、敵にボールを持たせてボールを持っていない敵にⒶボタンかⒷボタンを押すだけでできるんだ。



⬆まずは敵チームにボールを持たせよう



⬆ボールを持っていない敵にもタックルできるぞ

おなかいっぱい
ファイナルファンタジーIII
富山県／松岡司クン

デブチョコボはアイテムがいくらでも預けられそうなので、底無しの胃袋だと思っていた。でも、さすがのデブチョコボも限界はあった。それでも、256種類アイテムが預けられるのは凄いね。

⬇そんなに預けられるかな?



256種類まで

毒で死なない
ファイナルファンタジーIII
愛媛県／岡崎輝雄クン

戦闘中「毒」を受けてそのままにしておくと、ダメージを受けてしまい死んでしまう。でも、戦闘以外のときはダメージを受けて1HPまでなるけど死なないよ。



⬆戦闘で「毒」を受けてしまった。困ったな

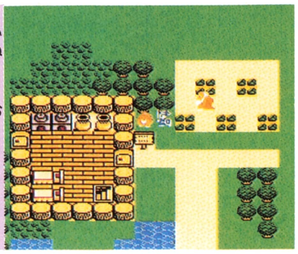
⬇でも、いくら歩いても死なないみたい



じいさんいそぐ
ドラゴンクエストIV
和歌山県／小山充生クン

写真の場所に行ってみよう。おじいさんが畑でゆっくりと歩いている。そこで、近くにいる犬を写真と同じ位置に持っていき、押し続けるとおじいさんが急いで歩くよ。

⬇こんなかんじで押し続けてみよう。速く歩くよ



犬を押すと…

きミのハガキだ!!

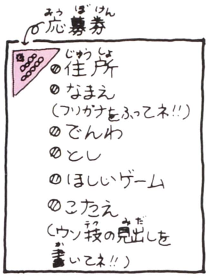
ソボクな疑問 昔ディスクを買って自慢をしてた人は、今でもいるだろうか（福岡県／武石学クン・14歳）。 **かわいそうな人** 赤点とりすぎてゲームやる気しない（熊本県／島川秀吉クン・16歳）。 **ありがとね** 私はキミのハガキだ!! が一番好きだ（新潟県／伊藤麻紀クン・14歳）。 **金田一技彦特集 その①** 金田一さんかっこいい（宮城県／堀江貢助クン・12歳）。 **その②** このごろファミマガ分厚くなってきましたね。金田一さん頑張れー。仙台チャチャチャ／（宮城県／鈴木浩司クン・11歳）。 **その③** 金田一さん、仙台でも頑張ってくださいねー（香川県／近沢伴也クン・16歳）。 みんなありがとう。わたしの誕生日は9月23日です（技彦より）。

No.16 8/24号 ウソテックイズ応募券

★8月11～19日は編集部が夏休みのためこの号のウル技に関する質問は8月20日以降（平日午後4時～6時）にお願い致します。

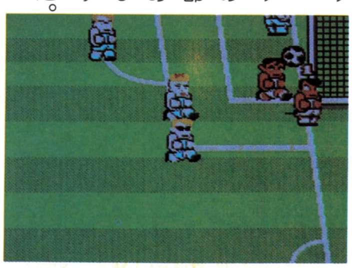
ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切りは8月9日（消印有効）。正解はNo.17で、当選者はNo.19誌上で発表します。



No.15の答

正解は、『熱血高校ドッジボール部サッカー編』の十両技「ワールドカップ出場」でした。前作の熱血高校ドッジボール部には隠れ試合モードがあったので、今回もこんなモードがほしかったですね。正解率は76%でした。簡単だったかな？



No.13の当選者

北海道＝山塙博久、阪中康彦／宮城県＝吉田喜一郎／埼玉県＝山口公一／千葉県＝小林正幸、田中功一／神奈川県＝萩原克彦、大澤剛／福井県＝南智洋／静岡県＝石川章広／愛知県＝谷山徳太郎／滋賀県＝清水康弘／京都府＝山田裕也／大阪府＝新牧健二／兵庫県＝岡小沢大輔／奈良県＝末松洋介／山県＝石原一徳／広島県＝岩本光正／徳島県＝村主誠／愛媛県＝茅野久美子

以上敬称略

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

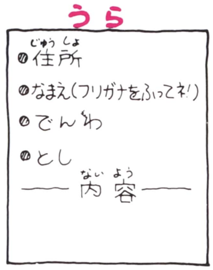
くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

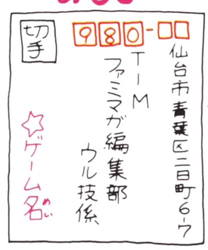
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。

今なら『パラメデス』がねらいどころだよ。





★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

FAX番号：022-213-7535



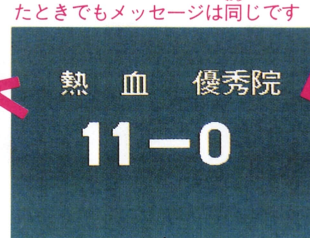
もうひとつのメッセージ

No.13の熱血高校ドッヂボール部サッカー編の序ノ口技の「メッセージが変わる」という技で、11点以上取ったときにもう1種類別のメッセージがあります。（神奈川県／中野隆夫クン）11点以上取ったときにはまた別のメッセージが出ることがわかったのです。そのメッセージの内容は、「きてるわ、みんなきてるわ、みさこもうめまいがしそうよ！　すごすぎるわ♡！」というものです。しかし、いったい何がきているのだか…、私には理解しかねます。それにしても、このみさこさんのいうセリフは意味深なものが多いですね。まぁ、試合に勝って、こんなによろこんでくれるのですから、「この次の試合もがんばらなくては」と思い、がんばってみるのもいいですね。



⬆♡が出ているところがかわいいですね。しかし、思わず吹き出してしまうようなメッセージですよね

⬇こんなに点数が入ってしまいましたが、別に11点以上ならば何点とったときでもメッセージは同じです





⬆トーナメント試合での目標得点は11点以上だ!!　どんどん必殺シュートを決めよう

FFIIIの質問をまとめてめんどうみるぞ

Q（キュー）30秒（びょう）速解答（そくかいとう）

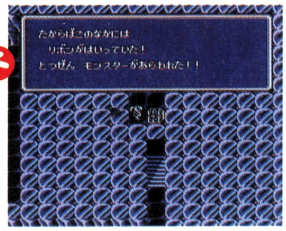


ファイナルファンタジーIII

Q リボンはいったいどこにあるのですか？

兵庫県／本越紀子クン

A 闇の世界の四隅を進んで行くと、通路の途中に宝箱がある。通路はそれぞれ複雑な構造になっているので慎重に進んで行かなければならない。この宝箱の中にリボンが入っている。宝箱を開けるとザンデクローンという強力な敵キャラが出現する。そいつを倒すと、リボンが手に入る。この場所にはリボンが全部で4個ある。リボンは装備していると敵の特殊攻撃を防ぐことができるので、最後のボスとの戦いの前までに全員に装備させておいた方がいいだろう。



⬇闇の世界の四隅の通路にある宝箱の中にリボンがある

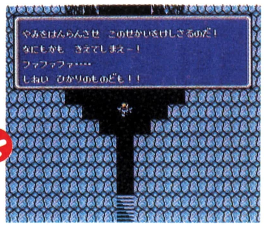


⬆同時にザンデクローンという強力な敵キャラも出てくる。こいつの魔法攻撃には注意しよう

Q 最後のボスまで行ったのにどうしても倒せません。

新潟県／谷川美穂クン

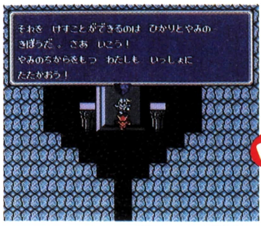
A 最後のボスと戦うときには4人のダーククリスタルの戦士を仲間にしていなければ、一切の攻撃が通用しない。ダーククリスタルの戦士は闇の世界の四隅を進んだところにいる。その場所まで行くと、それぞれ強力なボスキャラが襲ってくる。そいつらを倒すと、ダーククリスタルの戦士があらわれて仲間になってくれるんだ。



⬆ダーククリスタルのある所へ行って、中央に進む



⬇ダーククリスタルを守っているボスキャラが襲ってくる

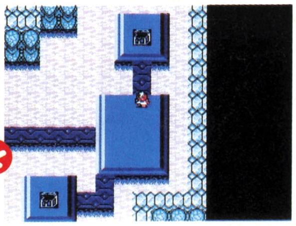


⬆ボスキャラを倒すと、戦士があらわれて仲間になる

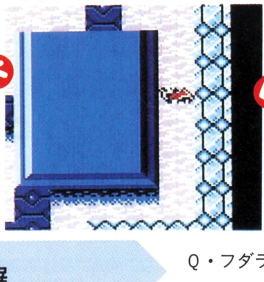
Q 最後の塔の7階で道があるのに宝箱が取れない。

奈良県／高野友幸クン

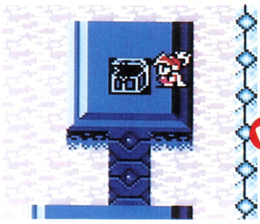
A ここにある道は、つながっていて通れるように見えるけれども通ることはできない。でも、そのかわりにここでは水の中を歩きまわることができるんだ。だから、水の中に入ってまわり込めば、宝箱にたどり着くことができる。この宝箱の中にはクリスタルヘルムが入っている。これは強力な防具なので、必ず取るようにしよう。



⬆道がつながっているように見えるけれども通れない



⬇しかし、このように水の中に入ることができる



⬆水の中を通って進めば宝箱のあるところに行ける

らんがいQ&A



摩陀羅（マダラ）

Q・フダラグ古城の3階の階段の手前で、見えない落とし穴にはまってしまう。（京都府／宮路喬クン）

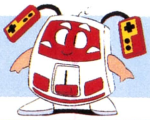
A・ここでは落とし穴が帯状に連なっているが、右から4キャラ分目の場所だけは通れるんだ。


ガンダム


ウルトラマン


ライダー1号

今号のキャラクタ
SDヒーロー総決戦



ステージ8までに出てくる、とってもユニークなキャラを何匹か紹介しよう!!

ニューソフト 300秒緊急調理メモ



迷宮島

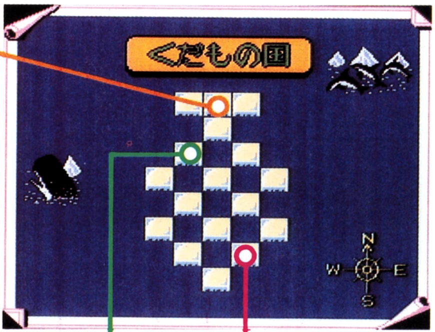
くだもの国の難関3面攻略

このゲームは難しい面をクリアしていかなければならない。そのいくつかは、何回かチャレンジすれば、解けるけれども、何回チャレンジしてもクリアできない面もあるよね。でも、クリアできない面がひとつでもあったら、お姫様を助けられない。今回は「くだもの国」の中から特に難易度の高い面を3つ選んで徹底攻略してみた。お姫様を助ける手助けとして充分に役立ててほしい。

この国を支配しているピロロだ!



この3つの島は「ピロロ」自慢の迷宮島だ!!



氷を順番にけってクリア!

この迷宮島は、決まった順番に氷をキックしなければならない。ひとつでも間違えれば、クリアができなくなる。そこで、下の写真の通りに氷をキックしてクリアしてほしい。この面で注意することは、壁や障害物よりに右まわりで動く無敵キャラの「ギアス」にキックした氷を当てないことだ。



こんなかんじで近づいても安全



①を移動させて、それに②をキックして当てる



③にきたら、左にキックして④に移動させてから下へキック

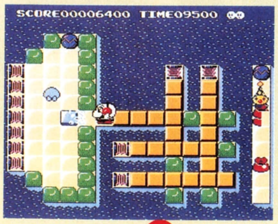


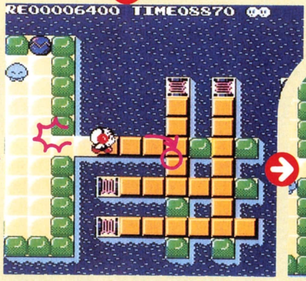
右に移動させて上にキックすると道ができ夢袋が取れる

バネを上手につかってクリア!

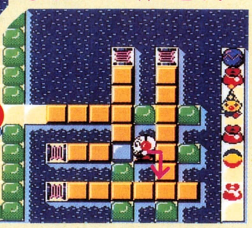
この迷宮島は、まず、バネに向けて氷をキックする。すかさず、反対側のT字路をバネの無い方に曲がる。すると、バネから跳ね返った氷がT字路に止まるから、前の作業を繰り返そう。

ここの位置から、フリーザー攻撃で「ウオット」を凍らせる





この作業を繰り返してクリア

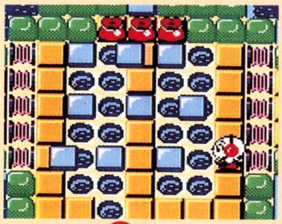


同じことを繰り返そう

氷を上手にすりぬけてクリア!

この迷宮島は、左右にあるバネを使い氷が右に左に動いているなかを、タイミング良くすりぬけないとクリアできなくなっている。それも、「ギアス」を止めている氷が溶けないうちに早く夢袋を取ってしまおう。

氷を左へキック! バネを利用して氷を全部左右に動かそう





1列ずつ氷をすりぬけよう

もたもたしてると…



グズグズしてしまい「ギアス」に追われるはめになった

たった3秒Q速解答 ヘラクレスの栄光II

Q・魔王の城はどこにあるの?（千葉県／加藤宏樹クン）

A・ヴィーナス島に上陸し、神殿の3階に行こう。ここの魔法陣の中のフタの開いた宝箱は、魔王の城の封印になっている。破壊のオノを使って打ち壊そう!! あとは島の海のまん中のうず巻きに船で入って行けばいいのだ。

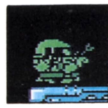
イラスト／Apple Arts



バルスキー

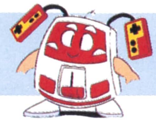


ゲルググ



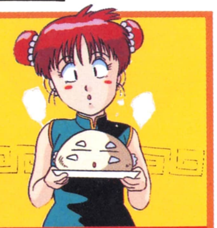
ザク

今号のキャラクタ
SDヒーロー総決戦



ヒーローたちが2頭身キャラになったらとっても可愛いらしくなったよね!!

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



SDヒーロー総決戦

ステージ7完全攻略を

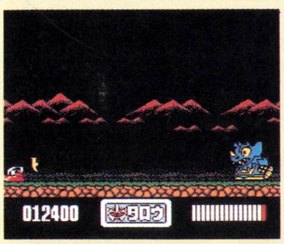
自由に選べる全8ステージの中で、特にしかけが多くて、なかなか突破できないと思われるステージ7・怪獣墓場の後半を完全攻略するぞ!!



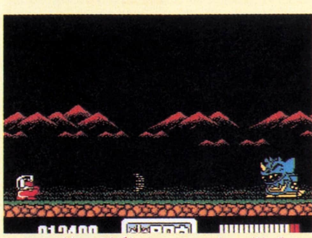
怪獣墓場さえ越せばあとは楽勝だぞ

この面のボスの倒し方!!

いきなりボスが光線を出してくるので、しゃがんでかわし、その後すかさず攻撃しよう。この後ボスは体当たりをしてくるのでジャンプしてかわすんだ。



光線をしゃがんでかわしたら



その後、攻撃しよう。飛び道具がないときはボスの目の前でやるんだ

猛スピードで体当たりしてくるのでジャンプでかわそう



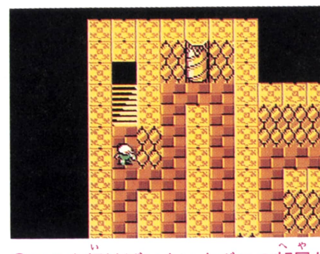
たった3秒Q速解答 イースII



Q ゴールドルの館でボスまで行けません。
大阪府／立石和夫クン

A この館でボスの部屋まで行くには、まず1階の4つある部屋のうち右上の部屋に入ろう。4つある部屋は、全部にかぎがかかっているのでシーフを連れていくといいぞ。その右上の部屋に入ったら左側の壁を見てみよう。そこには少し色が違うブロックがあるはずだ。実はそれがボスの部屋に行くための隠し通路の入口なんだ。そこを入って次の部屋に行くと、2階へ上がる階段がある。そこを上がれば3階にあるボスの部屋までは、簡単に行けるぞ。

右上の部屋には隠し通路の入口がある。矢印の方向がそれだ

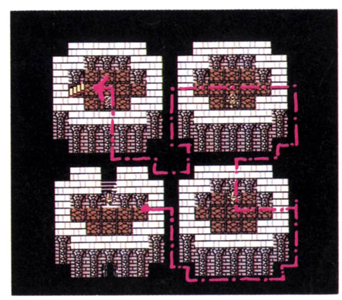


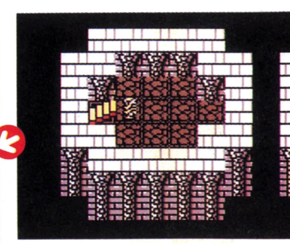


ここを行けばいよいよボスの部屋だ。この場所まではすぐにこれるぞ

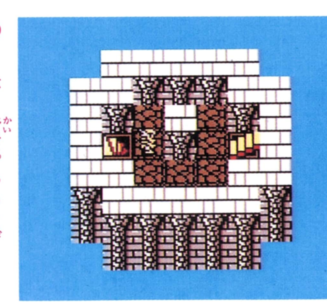
Q ドラゴンの塔で2階に行けないよ…。
東京都／吉田優太クン

A この塔の1階は、実は隠し通路で全体がつながっているんだ。左の写真で道順を確認してね。このとおり進めばすぐ2階への階段まで行けるぞ。





ぐるぐると長い隠し通路を歩いて、やっとここまで来たのだ



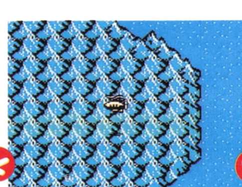
ここが2階だ。やったぜ！

Q ドーガの村にはどうやって行くの？
長野県／本間栄二クン

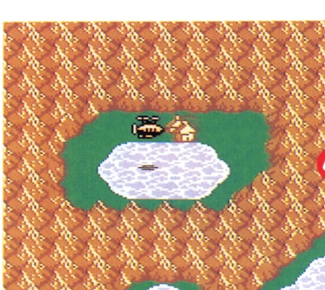
A ドーガの村へは、海底を通らなければ行けないんだ。まずドーガの村のすぐ右側の海にもぐろう。すると岩場の部分で、他のと少し色が違う岩が通路のようになっているはずだ。ここは、写真Aのように実は通ることができるんだ。ここを通って突き当たりで浮上すればドーガの村の真正面に出るぞ。

ドーガの村のすぐ右側。だいたいこの辺からノーチラス号でもぐるのだ





自分の影をこの道に合わせるようにすると、通って行けるんだ（写真A）



やったぜ！ ドーガの村だぞ

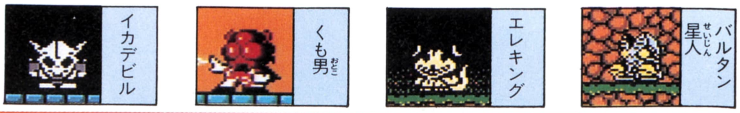
Q・タルフが捕らえられている場所がわかりません。（山梨県／石神駿太郎クン） A・有毒ガス地帯をぬけた、行き止まりの牢屋にいるぞ。

Q・サルモンの神殿に入れない。 A・ここの門番は、モンスターでないと中に入れてくれないんだ。ルーに変身してから行ってみよう。

らんがいQ&A 摩陀羅



Q・エゴンの砦に行けたけど、影王摩陀羅の居場所がわからない。（千葉県／菊池実クン） A・砦をのぼりながら、復活した将軍を倒し「影のつぼ」に封印して行こう。最上階に影王摩陀羅がいるぞ。

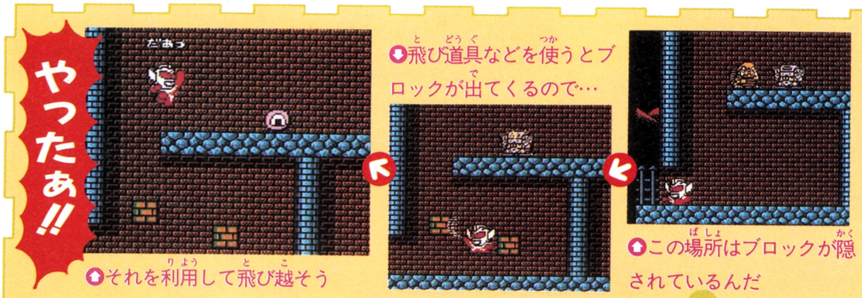

イカデビル　くも男　エレキング　バルタン星人



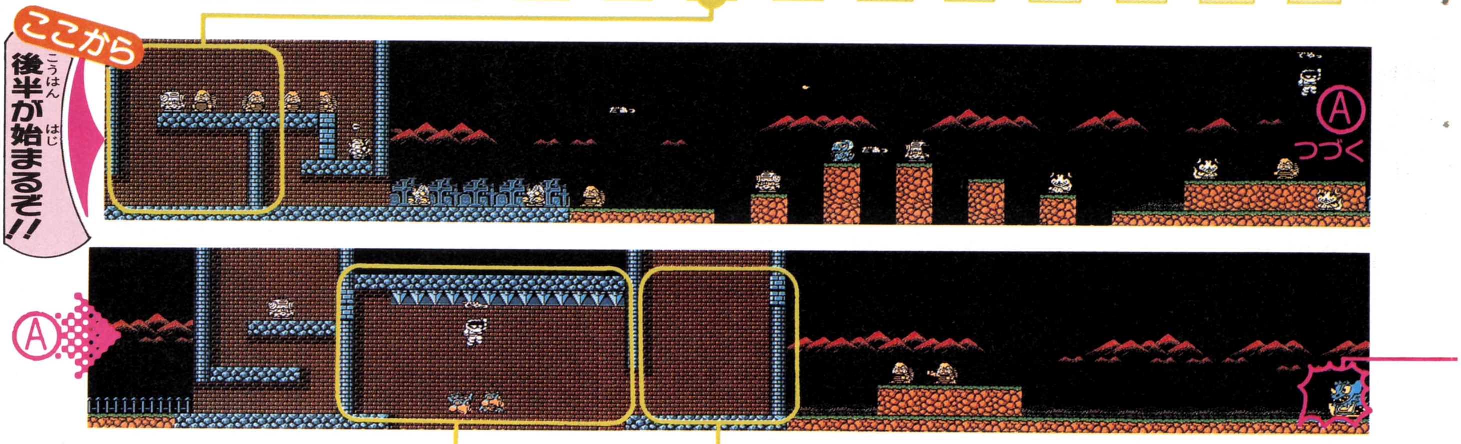
ハイドライド3

隠されているブロック 1

この場所はジャンプしても越せないので悩んでいる人もいると思う。実はこの場所には隠されているブロックがあるんだ。何もない所を撃ってみると写真のようにブロックが出てくるのでそれに乗ってジャンプして飛び越そう。あと、この場所にいるレッドキングはおにぎりを持っているよ。

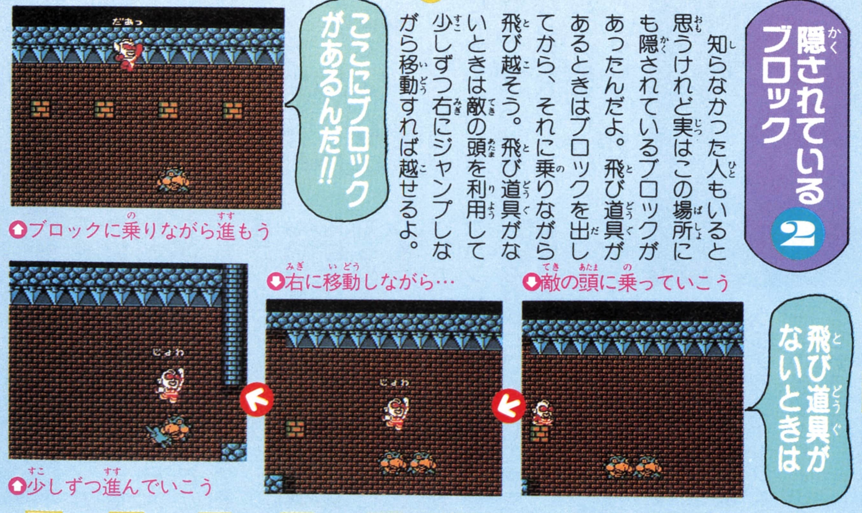


⬆この場所はブロックが隠されているんだ
⬅飛び道具などを使うとブロックが出てくるので…
⬆それを利用して飛び越そう



隠されているブロック 2

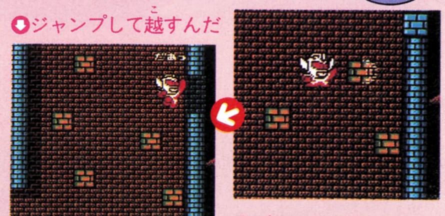
知らなかった人もいると思うけれど実はこの場所にも隠されているブロックがあったんだよ。飛び道具があるときはブロックを出してから、それに乗りながら飛び越そう。飛び道具がないときは敵の頭を利用して少しずつ右にジャンプしながら移動すれば越せるよ。



⬆ブロックに乗りながら進もう
⬆少しずつ進んでいこう
⬅右に移動しながら…
⬅敵の頭に乗っていこう

隠されているブロック 3

この場所にも隠されているブロックがあるんだ。ブロックの配置は写真のような位置にあるんだ。ヒーローレベル1だとジャンプ力が低いのでなかなか乗ることができないのでジャンプするタイミングをうまく合わせよう。

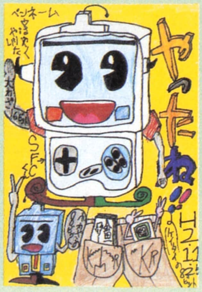

⬇ジャンプして越すんだ
⬆ブロックがあるぞ

Q・禁断の洞窟の場所がどうしても見つからないよー!!（大阪府/小玉猛クン）　A・先に、幻想の街のなんでも屋ニャジラで売っている「せいすい」を買いに行こう。次に森の街へ行き、「せいすい」で封印を解くのだ。これで、禁断の洞窟があらわれるはずだ。

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームのジャンルや新旧にかかわらず、キミのわからないことなら、何でも解答します。左のイラストの要領でハガキを送ってちょうだいね。ファミコンのことならなんでもOKだよ。

それからファミコンゲームを扱った、すてきなイラストも待ってるよ!!



➡埼玉県のはやくやりたいクンの作品です。ペンネームでもわかる通り、スーパーファミコンがやりたくてしかたないんだね



通信機能搭載のレーシングバトル!!

ぼくたち ゲーセン野郎



ナムコ　8月上旬登場予定



ファイナルラップ2

なりたくてもめったになれないのが宇宙飛行士とF1レーサー。そこで今週は誰でも気軽にレーサー気分に浸れる作品を紹介しよう。

最大8人での熱いバトル

アメリカのゲームセンターでは、日本以上にふたり同時プレイのゲームが盛んなんだ。日本だったら仲の良い友だち同士でしか同時プレイをすることはないと思うけど、アメリカのゲーセン野郎たちは空いている席があれば勝手に隣に座り込んできて、他人同士でもすぐに一緒にゲームを楽しむとか。こういうことが日本でも気軽にできるようになると、ゲーセンに行くのがもっと楽しくなるかもね。

　さて、ナムコの最新作『ファイナルラップ2』は、前作同様に最大8人同時プレイが可能だ。新コースも4つに増設されて面白さ4倍！　8人で遊べば、8×4＝32倍だ!!

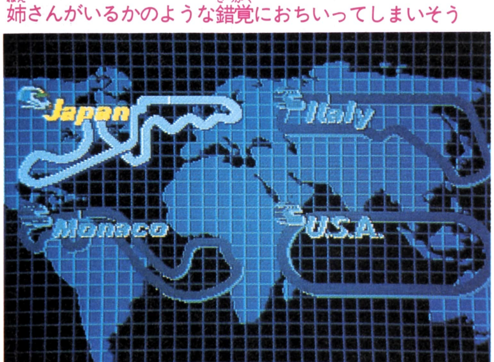
　もちろんひとりで自己の最高ラップタイムに挑戦するのもいいけど、やっぱり通信機能付きゲームの醍醐味は、見知らぬ人とのデッドヒートにつきる。フラリと立ち寄ったゲーセンで、さりげなく華麗なハンドル捌きを披露すれば、みんなが床にひれ伏して君を尊敬することだろう。

　コースを彩るグラフィックも前作からさらにパワーアップ！　まるで本当にレーシング・コースがそこにあるかのようなグラフィックは、一見の価値ありといえるだろう。



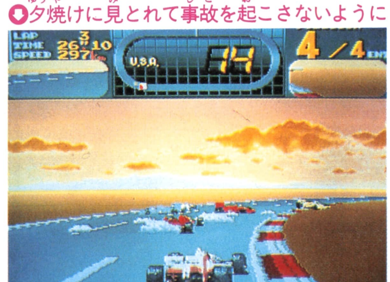
グラフィックもぐんぐん美しく！

○レース開始前のエントリー受付画面もホレこの通り。キメの細かいグラフィックで、あたかもそこに実物のお姉さんがいるかのような錯覚におちいってしまいそう

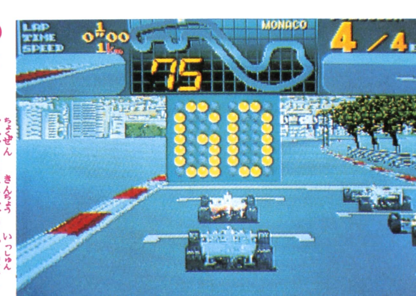


○変化に富んだレースを楽しみたいなら日本の鈴鹿。ひたすら飛ばしてみたいならUSAコースがおすすめだ。多数決なので参加者全員で打ち合わせておくといいかも

○夕焼けに見とれて事故を起こさないように



○スタート直前は緊張の一瞬だ！　心臓がドキドキしてますぞ



4大コースを駆け抜けろ

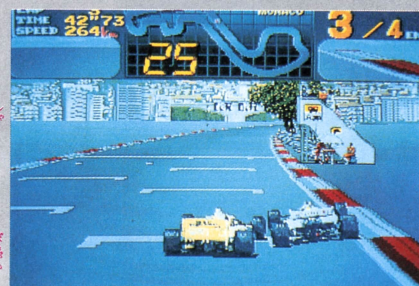
今回採用されたコースは、日本、モナコ、イタリア、アメリカの4カ所。どのコースを走るのかは、参加プレイヤーの多数決で決定することができる。各コースはそれぞれ特徴が違うので、選んだコースによって戦略もずいぶん変わってくるだろう。

しかし、もしも君が一流のF1レーサーを目指すのならば、ぜいたくを言わずにすべてのコースを制覇しなければならないぞ。弘法は筆を選ばず、アラン・プロストはコースを選ばずだ。

モナコ



クレーンやフェンスなども、他のゲームとはひと味違う



ライバル車をプッシュで妨害！



おっと、スピンはかっこ悪い！

日本

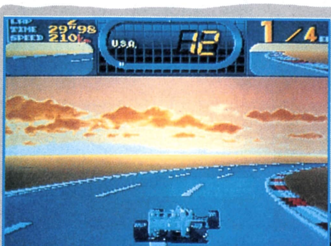


鈴鹿ではコーナリングテクが決め手

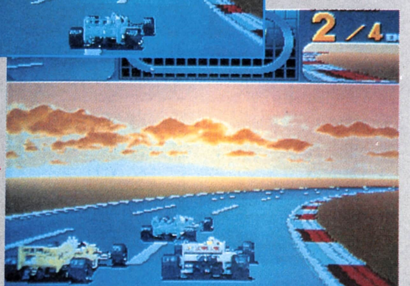


コースが複雑なかわりに周囲の背景はシンプル

アメリカ



ひとりだと孤独で泣きそうになる景色



レースは苛酷だ！ ツーリングなら楽しいのにねぇ

イタリア



イタリアは新緑の綺麗なコースがウリ

勝利は誰が？

優勝者は、ゲームの最後でその栄誉を讃えられる。シャンペン、ハイレグ、優勝カップ。なにもかもがヒーローである俺を熱く見つめている！



ハイレグさんも勝利者を祝ってくれている…



勝利者に捧げられる優勝カップと月桂冠。至福のひとときだ

田尻智のFINAL LAP 2が好き！

ファイナルラップ2

どーも、暑いですね！ 田尻です。『ファイナルラップ』は、素晴らしいレーシングゲームでした。ドリフト、カウンターステアといった高度なテクニックを使える点で、レースファンをうならせ、8人同時プレイが可能という点で、見ず知らずのひとと一緒に遊ぶ、新しいテレビゲームのスタイルを確立しました。

さて、こうして大ヒットした『ファイナルラップ』に対して、この夏登場する『ファイナルラップ2』の出来は、どんなものでしょうか？ 前作のゲームとしての完成度が高いだけに、ファンの期待は、とても大きなものです。しかし、ファンの皆様、御安心ください。僕がプレイしたところでは、『ファイナルラップ2』は、コクピットに座った人を、けっして裏切らない傑作に、仕上がっていました。選択する4つのコースは、どれも美しくもエキサイティングでしたが、特にUSAコースの夕焼けは、絶景です。レースゲームのファンだけでなく、普通の人達にも、プレイして欲しい、オススメの新作ゲームです！



発売されて3カ月。MVSの筐体もあちこちで見かけるようになってきた。新たなハード"ネオジオ"の大特集だ！

ぼくたちゲーセン野郎

NEO·GEO特集

NEO·GEOとMVSとは？

君は「あとひと息でクリアできるのにゲーセンが閉店してしまった…」なんて悔しい思いをしたことがないかな？ そんなときに嬉しいのが、このネオジオ・システムだ。

ゲームセンターにあるMVS（マルチビデオシステム）で遊んだゲームは、途中でゲームのデータをメモリーカードにセーブすることができる。そこで、ネオジオのマシンをレンタルして帰れば、家でゲーセンの続きができるってわけ。レンタル用のネオジオ・マシンは、一部のレンタルショップなどに置いてあるぞ。

ゲーセンのゲームが家で遊べるっていうのは、ゲーセン野郎の超巨大な夢だった。こいつは凄い時代になったもんだなあ！



58000円(税別)

⇧こちらはレンタル用のネオジオ・ハードと、コントローラ。思いのほか小さい





⇦MVSの筐体2種類。ひとつのマシンで最高6種類のゲームの中から、好きなゲームをひとつ選んで遊べる

⇦アップライトのMVSの筐体。4本のゲームの内蔵が可能



2800円(税別)

⇩メモリーカードには約27ゲーム分のデータが保存可

大好評活躍中の6本を紹介だ

レンタルできる店はまだ限られているけど、これから続ぞくと増えていくはず。でもネオジオ用ゲームの派手な画面は、ゲーセンで見るだけでも十分に価値があるぞ。家庭用のゲーム機では絶対にできないような巨大ボスや、超美麗なグラフィックがグングン動きまくる！

とりあえずは近くのゲーセンに出かけて行って、左に紹介した現在活躍中の6作品をプレイしてみて欲しい。大迫力のゲーム映像に、君はネオジオ世界のとりこになり、ネオジオなしには生きられなくなってしまうかも知れない…。

マジシャンロード

28000円(税別)



⇧派手な魔法が炸裂するアクション

ベースボールスターズプロフェッショナル

28000円(税別)



⇧全16球団が展開するパワフル野球

トッププレイヤーズゴルフ

32000円(税別)



⇧芝の緑も鮮やかなリアルなゴルフ

ライディングヒーロー

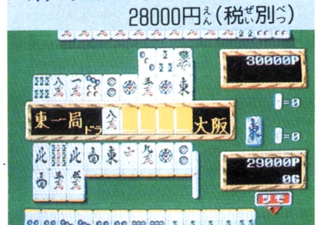
32000円(税別)



⇧3Dで繰り広げられるバイク競走

麻雀狂列伝

28000円(税別)



⇧美女を相手に白熱対局の麻雀物語

ナム―1975

28000円(税別)



⇧銃器撃ちまくりの戦場アクション

最新作の2本を紹介

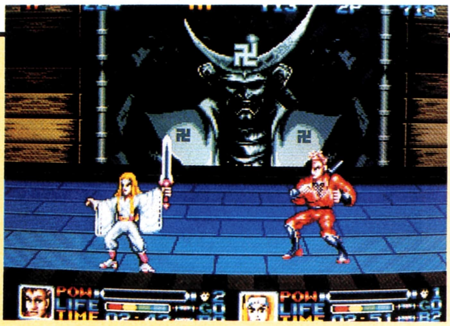
純粋なアクションゲームが少ないネオジオだったけど、ここにきて強力な新作が2本登場だ。武器や魔法でバリバリ敵を倒すのが3度の飯より好きだという人は、絶対に見逃せないぞ。マニアならずとも要チェックの作品だ。

ニンジャコンバット

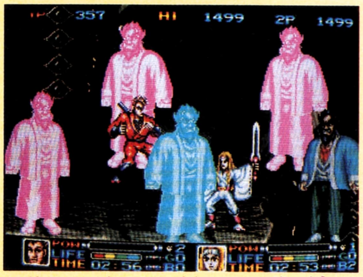
大好評活躍中 28000円(税別)

199X年、ネオ・ニンジャシティが悪の忍者"幻妖斎"に襲われた。

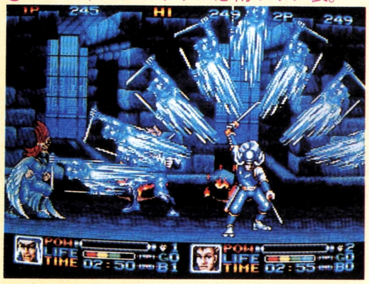
ニンジャコンバットである君は、ジョーとハヤブサを操作して迫りくる影一族を倒すのだ！ 3人の仲間ニンジャも登場するぞ！



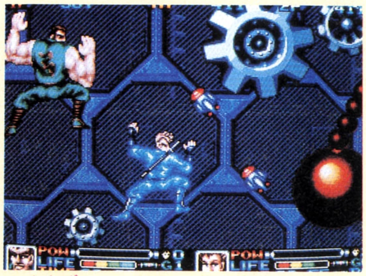
⬅巻物を拾うことでプレイヤーはパワーアップしていくぞ！



⬆敵だって負けずに分身の術で攻め返す



⬇ニンジャコンバットの忍術がサク裂。



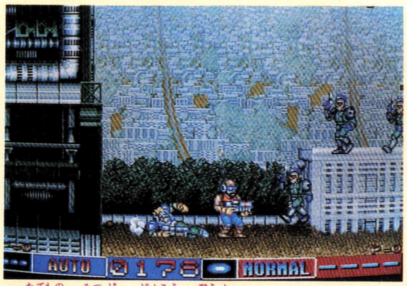
⬆不思議なカラクリが行く手をさえぎる

サイバーリップ

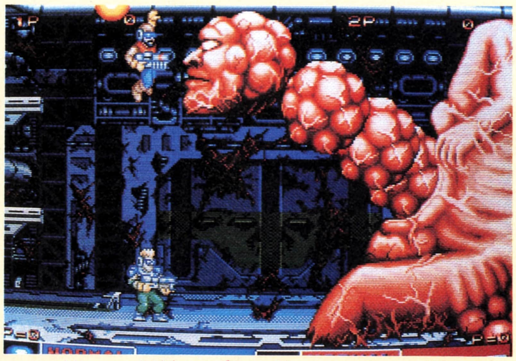
10月発売予定 28000円(税別)

2030年、宇宙軍事要塞C05の戦闘用アンドロイドが、人類に対して宣戦を布告した！ 原因はアンドロイドを統制管理するスーパーコンピュータ"サイバーリップ"の暴走。政府は連邦軍にサイバーリップの破壊を命じた。

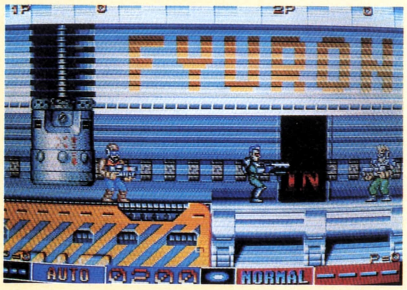
君は破壊工作員のリックとブルックになり、行く手を阻むヒューマノイドやエイリアンを倒せるか？ 暴走するサイバーリップの反逆を食い止めることができるだろうか？ 地球を救うのは君しかない…。



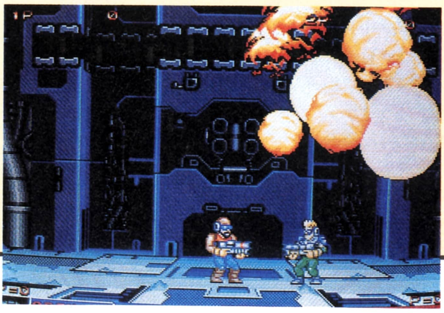
⬆建物の密度が人口の増加をあらわしている



⬆ひと皮むけた粘膜ムキ出しの敵キャラクター。凄すぎる



⬆ここはどこだ。スペースコロニーの内部か？



➡やった、ボスを倒したぞ！ 爆発もかなり派手

SNKからのメッセージ

「ファミマガ」読者のみんなは、もうネオジオやMVSで遊んでくれたかな。発売開始から3カ月、MVSを置いてあるゲームセンター、ネオジオのレンタル店や販売店なども着実に増え続けているから、関東をはじめ、お問い合わせの多かった地域のみんなも手軽に楽しめるようになってくるぞ。

そして、みんなが一番気にしているのは新しいソフトのラインナップだろうね。これからも新しいゲームがたくさん発売されるよ。その中の1本を紹介しよう。9月に発売する予定の『ザ・スーパー・スパイ(55メガ・価格未定)』は、3Dのアクションゲーム！ 3Dだから本当に自分の視点でゲームが展開されるし、ザコを倒すと経験値がUP、主人公がどんどん強くなるという、一味違ったアクションゲームだ。

この他にもシューティング、スポーツ、パズル、異種格闘技からRPGなどなど、この秋から年末にかけて、いろいろなゲームが続々発売されるんだ。

これからのネオジオに充分、期待してね！

週間ファミマガヒットチャート！

Hit Chart!

カレンダーも8月になり、身も心も夏真っ盛りになっている人も多いことだろう。これからあと1カ月もある夏休みを、オモシロ楽しいゲームで過すためにも、このコーナーをぜひ活用して欲しいのだ。

Weekly Data

この週発売の新作

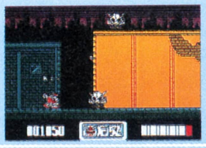
7/13(金) ㊺56 Wit's

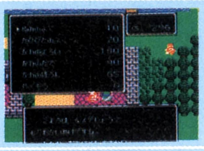
夏休みまで2週間程に近づいた時期であるこの週では、その期間的な中途半端さがメーカーに敬遠されたのか、新作は1本しか発売されなかった。さらにその1本は、売り上げも伸びを見せず、悪い結果が出てしまった。

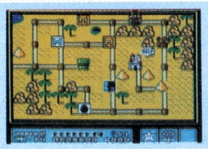
チャートは、上位ゲームを中心として、全体的に売り上げポイントが上昇してくる傾向にあり、次週以降の高ポイント週での激戦を予想させるものがある。

Famicom Best 20 (7/9〜7/15)

順位	タイトル	データ	コメント	前週	ポイント
1	SDヒーロー総決戦	バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円	前週とほぼ同様のポイントを得て安定した人気を示している	1	80
2	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	このところ順位的には上位にランクされているものの得点は低い	3	33
3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	常連とは言え、ベスト3に入ったのはちょうど3カ月ぶりのことだ	8	27
4	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月11日発売／サッカー／5900円	ポイント的にはこのあたりが上限と思われる	6	25
5	ハットリス	BPS／'90年7月6日発売／パズル／5500円	ポイントが前週の半分になってしまった	2	23
6	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円		7	22
7	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円		4	21
8	飛龍の拳III	カルチャーブレーン／'90年7月6日発売／アクション／6300円		5	17
9	チップとデールの大作戦	カプコン／'90年6月8日発売／アクション／5800円		10	14
10	SDバトル大相撲	バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円		13	12
11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		16	10
12	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		23	10
13	忍者龍剣伝II	テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円		33	10
14	クォース	コナミ／'90年4月13日発売／パズル／4900円		14	9
15	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		11	9
16	ファイアーエムブレム	任天堂／'90年4月20日発売／シミュレーション／6000円(込)		17	7
17	わんぱくダック夢冒険	カプコン／'90年1月26日発売／アクション／5800円		21	7
18	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン／'89年4月25日発売／アクションRPG／5900円		30	6
19	バトルフリート	ナムコ／'90年6月22日発売／シミュレーション／5900円		12	6
20	ウィザードリィIII	アスキー／'90年3月9日発売／RPG／6500円		49	6







『SDヒーロー総決戦』が前週に引き続き1位となった。ポイントも前週が80であったので、変わらずの勢いを感じることができる。これと同じ週に発売された『飛龍の拳III』と『ハットリス』が軒並みダウンしたなかでの結果だったので、一層目立つこととなっている。またこの週で面白いのは、『スーパーマリオブラザーズ3』が3カ月ぶりにベスト3に入ったことだ。常に上位に顔を出していたせいで、逆に陰にかくれた存在だったと言えなくもなかったのだから。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1. 飛龍の拳III
2. SDヒーロー総決戦
3. 水滸伝
4. チップとデールの大作戦
5. イースII
6. ファイナルファンタジーIII
7. 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
8. ハットリス
9. 迷宮島
10. バトルフリート
11. SDバトル大相撲
12. ファイナルミッション
13. じゃじゃ丸撃魔伝
14. ベストプレープロ野球II
15. ↑パラメデス
16. 女神転生II
17. ファイアーエムブレム
18. ↑ドラゴンクエストIV
19. 摩陀羅
20. ゲートイン

※売り上げベスト20は、全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その本数をもとに編集部で独自に集計した結果です。また、ウィークリーデータ中の円内の数字は発売週の売り上げ順位を、ディスカウントショップランキング中の★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったことをそれぞれ示しています。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

- 7/20(金) ① キャプテン翼II
- 7/20(金) ㊲ ソルスティス
- 7/20(金) ㊵ ブライファイター
- 7/20(金) ⑳ 獣王記
- 7/20(金) ㉜ ニチブツマージャンIII

新作が5作発売された週だが、チャートに顔を出せたのは『キャプテン翼II』と『獣王記』だけ。その『獣王記』も登場したとは言え20位という順位だったことからもわかるように、ユーザーの頭には、『キャプテン翼II』しかなかったようだ。超目玉のソフトと発売時期がぶつかったソフトは苦戦覚悟ということだ。

DiscountShopRanking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ★キャプテン翼II
2 飛龍の拳III
3 SDヒーロー総決戦
4 チップとデールの大作戦
5 水滸伝
6 イースII
7 ハットリス
8 ↑ファイアーエムブレム
9 バトルフリート
10 じゃじゃ丸撃魔伝
11 ファイナルミッション
12 パラメデス
13 ★ブライファイター
14 ベストプレープロ野球II
15 女神転生II
16 ↓迷宮島
17 ↓ファイナルファンタジーIII
18 ↑SDバトル大相撲
19 ↓熱血高校ドッジボール部〜サッカー編
20 ゲートイン

7/16〜7/22 Famicom Best 20

順位	前週	タイトル	データ	コメント	ポイント
1	新登場	キャプテン翼II	テクモ／'90年7月20日発売／シミュレーション／6900円	満を持しての登場は、『F.F.III』以来の3桁ポイントを獲得して1位	331
2	前週1	SDヒーロー総決戦	バンプレスト／'90年7月7日発売／アクション／6300円	完全にポイントを1位に食われたという感じ。11ポイント減少した	69
3	前週2	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	前週とポイントは全く同じだがランク下降。以後もこういう調子か	33
4	前週3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	強力新作の発売で4位へと後退してしまった	28
5	前週7	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	『ハットリス』よりもこちらの方がいい？	24
6	前週6	ファイナルファンタジーIII	スクウェア／'90年4月27日発売／RPG／8400円		23
7	前週4	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	テクノスジャパン／'90年5月11日発売／サッカー／5900円		16
8	前週10	SDバトル大相撲	バンプレスト／'90年4月20日発売／相撲／6300円		15
9	前週5	ハットリス	BPS／'90年7月6日発売／パズル／5500円		14
10	前週8	飛龍の拳III	カルチャーブレーン／'90年7月6日発売／アクション／6300円		12
11	前週9	チップとデールの大作戦	カプコン／'90年6月8日発売／アクション／5800円		11
12	前週11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円		9
13	前週13	忍者龍剣伝II	テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円		9
14	前週12	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円		8
15	前週15	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円		7
16	前週23	水滸伝	光栄／'90年6月29日発売／シミュレーション／1万1800円		7
17	前週22	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円		7
18	前週24	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円		6
19	前週34	じゃじゃ丸撃魔伝	ジャレコ／'90年5月29日発売／アクションRPG／5900円		6
20	新登場	獣王記	アスミック／'90年7月20日発売／アクション／5900円		6







『キャプテン翼II』と言えば、前人気ランキングで1年以上もの間上位に位置していて、発売前2カ月間は、ほぼ1位で20％前後の支持率を得ていたゲームであるので初登場1位も納得のいくところ。さらに、3桁ポイントをも記録したりして、この売り上げチャートの上位の常連になるのは確実だ。これだけ売れても、品切れ店はほとんど出ていないのが現状なので、もしかすると、次週でも3桁ポイントを得るかもしれない。とにかく注目ソフトなのである。

リーダーズ
Reader's
ゲーム通信簿
ランキング
Ranking '90

今回対象の新作に、発売前からの期待の高かったものがある。売り上げも順調であるので、どういった要素がユーザーに受け入れられているのかが数字になって、はっきり読み取ることができるわけだ。『飛龍の拳III』や『SDヒーロー総決戦』は総合で10位代にランクされているが、特に『SDヒーロー総決戦』は何といってもキャラなのだと思わせる。

発売週に売り上げ1位になり、その後も順調に推移している『SDヒーロー総決戦』は、22点代で総合12位にランクされた。ゲーム内容について、読者からはかなり厳しいコメントが寄せられている中で、何がここまで評価を押し上げたかというと、キャラクタである。項目別に見ると、キャラクタだけが4点を越えていて、『がんばれゴエモン外伝』、『F.F.III』、『ドラゴンクエストIV』に次いで4位となっている。純粋にアクションゲームとして楽しむものというよりは、キャラのみを強調したものとのユーザーの認識が見てとれるし、逆にユーザーとしても、それだからこそ買おうという気持ちにもなると言える。

『飛龍の拳III』は『SDヒーロー総決戦』とは違い、突出した項目はないものの、各項目ともに平均したポイントを得ることができたようだ。強いて言えばオリジナリティが21位と若干低い順位になっているのが目につくところだ。

シリーズ物の宿命として、オリジナリティはシリーズが続けば続くほど低くなりがちである(もちろん、『ドラクエIV』や『F.F.III』等の例外はある)。この『飛龍の拳III』も上手くシリーズの中の独自性を発揮することができなかったのだろう。

以下3作は、『テトリス』があまりに大きな存在だったため二番せんじと受けとめられた『ハットリス』や『パラメデス』は平均点。『Wit's』は後ろから7番目だった。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

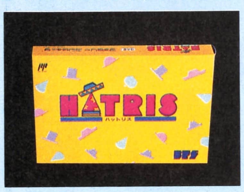
1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	悪魔城伝説	23.50
2	ファイタルファンタジーIII	26.13	7	女神転生II	23.42
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	8	ファミスタ'90	23.19
4	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編	23.66	9	忍者龍剣伝II	23.00
5	ファイアーエムブレム	23.52	10	ウルトラマン倶楽部2	22.74

※順位は'89年12月以降発売のゲーム96本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

7月6日発売 ハットリス

BPS/パズル/5500円

帽子を重ねて一定数を消す。**★操作に慣れるまで難しい**(新潟/鷹見大輔クン)**★セールの時間が短い**(福岡/真崎裕介クン)**★『テトリス』より簡単**(東京/夏堀直也クン)**★もうちょっと考えて作って欲しかった**(石川/出村和也クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.14(69)	3.38(31)	3.49(16)	20.58 (34位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.44(34)	3.70(22)	3.43(30)	

7月6日発売 パラメデス

ホット・ビィ/パズル/5500円

上から降りてくるサイコロの列に、自分のサイコロの目を合わせて撃ち消す。消したサイコロで揃えた役により、降りてくる列が消える。**★サイコロの目の出るパターンが大雑把でわかると簡単すぎてつまらない**(東京/古家修二クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.20(63)	3.21(50)	3.12(54)	19.32 (56位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.25(52)	3.26(61)	3.28(46)	

7月13日発売 Wit's

アテナ/アクション/5800円

「ウイッツマン」の歩いたあとにできる壁に、上手く敵をぶつけるようにして進めるというアクション。全25面は5つのステージに分かれ、対COMを選択すると、どのステージからでも始められるようになっている。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.92(87)	2.87(88)	2.83(87)	17.51 (90位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.03(81)	2.93(90)	2.93(87)	

7月7日発売 SDヒーロー総決戦

バンプレスト/アクション/6300円

懐しのヒーローや怪獣が多数登場。**★つまらない。前にも似たようなゲームがあったような…**(島根/多々納紘士クン)**★やりすぎると「じょわっ」等のかけ声がうっとうしい**(静岡/植田浩光クン)**★簡単**(広島/岡田晋也クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.40(4)	3.55(20)	3.47(18)	22.45 (12位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.63(16)	3.77(18)	3.63(16)	

7月6日発売 飛龍の拳III

カルチャーブレーン/アクション/6300円

シリーズ3作目。**★敵が強いけど、その分面白い**(福岡/岩崎健児クン)**★『IV』への布石に感じられて残念だった**(長野/小林英樹クン)**★操作を覚えるのに2日はかかる**(三重/平岩誠クン)**★迫力があった**(東京/前田広喜クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.89(18)	3.77(10)	3.56(13)	22.30 (13位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.64(15)	3.88(15)	3.56(21)	

みんなからのハガキを募集中!

「週間ファミマガヒットチャート」へ、みなさんのご意見、ご感想、ゲーム通信簿のコメントをハガキに書いて送って下さい。No.17で発表するのは次の12本です。

- ●キャプテン翼II
- ●ソルスティス
- ●ブライファイター
- ●獣王記
- ●ニチブツマージャンIII
- ●ホームランナイター'90
- ●ビックリマンワールド
- ●Dr.MARIO
- ●ゴルゴ13 第二章
- ●燃えプロ'90・感動編
- ●Might and Magic
- ●STED

宛先⬇〒105 東京都港区新橋4-10-7 ファミマガ「ヒットチャート」係

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート!

Reader's Request Best 20
リーダーズ リクエスト ベスト
買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)(P)	9.4
2	グラディウスⅢ(業)	3.6
3	ワルキューレの伝説(業)	3.1
4	ファイナルファイト(業)	2.7
5	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	2.6
6	SUPER桃太郎電鉄(P)	2.4
6	スーパースターソルジャー(P)	2.4
8	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	1.6
8	カトちゃんケンちゃん(P)	1.6
10	魔界塔士Sa・Ga(ゲ)	1.3
10	らんま½(P)(ゲ)	1.3
12	ロードス島戦記(パ)	1.2
13	コラムス(業)(メ)	1.1
13	超絶倫人ベラボーマン(業)(P)	1.1
15	R-TYPEⅡ(業)	1.0
15	大工の源さん(業)	1.0
15	PC原人(P)	1.0
18	ボナンザブラザーズ(業)	0.9
18	桃太郎伝説ターボ(P)	0.9
20	天外魔境(P)	0.8

8月3日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
3	1	SDガンダム外伝	バンダイ	22.7
2	2	ドラゴンボールZ	バンダイ	17.0
4	3	ロックマン3	カプコン	16.0
6	4	ダウンタウン熱血行進曲	テクノスジャパン	10.5
19	5	烈火のごとく天下を盗れ!	バンプレスト	6.4
5	6	パロディウスだ!	コナミ	6.0
18	7	双截龍Ⅲ	テクノスジャパン	4.9
10	8	忍者らホイ!	アスキー	4.5
7	9	イースⅢ	ビクター音楽産業	3.8
28	10	川のぬし釣り	パック・イン・ビデオ	2.7
7	10	リトルマジック	データイースト	2.7
11	12	人生劇場2	タイトー	2.5
24	12	ラストハルマゲドン	バンダイ	2.5
20	14	探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…	データイースト	1.9
24	14	ドラえもん	エポック社	1.9
15	14	ルーンマスター	バンダイ	1.9
22	17	維新の嵐	光栄	1.7
17	17	水島新司の大甲子園	カプコン	1.7
24	19	おぼっちゃまくん	テクモ	1.5
16	19	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	1.5

購入希望ランキングでは、前回の2倍の支持を得て『SDガンダム外伝』が1位についた。『キャプテン翼Ⅱ』と『ドラゴンボールZ』という人気の高いゲームの前では、3位が最高位だったが、今回は、『ドラゴンボールZ』を一気に抜き去った。

前回よりも大きく伸びたものには『烈火のごとく天下を盗れ!』も挙げられる。ポイント的には上位4タイトルには遠く及ばないまでも、今後の動向は注目すべきものがあるだろう。

移植希望は『三国志Ⅱ』なき後は『大魔界村』がダントツ。



2位に5%の差をつけて1位になった『SDガンダム外伝』

『キャプテン翼Ⅱ』が発売されたり、『三国志Ⅱ』の移植が決定したりと、それぞれのランキングで1位になることが多かった2作の抜けた後の動向がどのようになっているのか興味が持たれるところ。購入希望は上位伯仲、移植希望は1強というのがその状況だ。

Gameboy Best 10
ゲームボーイ ベスト

7/16~7/22

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	45
2	スーパーマリオランド	任天堂	39
3	★双截龍	テクノスジャパン	38
4	クォース	コナミ	13
5	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	11
6	SDガンダムSD戦国伝	バンダイ	10
7	クイックス	任天堂	9
8	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	9
9	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	9
10	ブライファイター	タイトー	8

7/9~7/15

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	35
2	スーパーマリオランド	任天堂	23
3	レッドアリーマー・魔界村外伝	カプコン	14
4	クイックス	任天堂	10
5	SDガンダムSD戦国伝	バンダイ	10
6	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	10
7	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	9
8	ブライファイター	タイトー	7
9	ゴルフ	任天堂	6
10	ゾイド伝説	トミー	6

8月3日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	Sa・Ga2	スクウェア	24.3
2	SDガンダム外伝	バンダイ	12.5
3	信長の野望・ゲームボーイ版	光栄	5.0
4	ツインビーだ!!	コナミ	4.4
5	魁!! 男塾	ユタカ	4.2
6	ファミスタ	ナムコ	3.7
7	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	3.5
8	機動警察パトレイバー	ユタカ	3.3
9	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン	3.0
10	T.M.N.T	コナミ	2.4

売り上げ動向は、『テトリス』と『スーパーマリオランド』が強く、『レッドアリーマー』や『SDガンダムSD戦国伝』がそれに続いているという、相変わらずの型を示している。これだけ人気の高いゲームがずらっと並んでいると、そこに割って入るような新作がほとんどなかったのであるが、今回は、購入希望ランキングでも、ほどほどの支持を得ていた『双截龍』が3位に食い込んでいる。しかも2位とは1ポイント差ということで、かなりの健闘を見せている。ゲームボーイの場合、夏休みだからといって、発売されるソフトがぐんと増えるということはないが、注目度の高いゲームがかなり発売されるので、今後の売り上げチャートは面白くなりそう。

『双截龍』は前人気の高さどおり、発売週には上位に登場している。購入希望では『Sa・Ga2』が、前回よりも、さらにポイントを獲得している。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイベスト10の買いたいゲームベスト10は本誌No.15のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジン、(メ)はメガドライブ、(ゲ)はゲームボーイのゲームを示します。またゲームボーイの売り上げ表の★はその週発売されたものです。

取り大作戦

だいさくせん

SFC版の画面をスクープ!!

ガデュリン

リュウとファナの冒険物語

発売日未定
セタ
価格未定
●SFC用カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

なんと！ SFCソフトの1本、『ガデュリン』の画面写真を入手することができたので、紹介しよう!!

主人公のリュウは、機器の故障で、ある惑星に着陸し、その星を調査することになる。彼はそこでファナという妖精に出会うが、2人は全能の神ガバアナーのいけにえとしてバヴァリス軍に捕えられてしまう…というストーリーで展開していく。気になる戦闘シーン、その他のゲームシステムはまだ詳細不明。ビジュアル面については、ごらんの通り、申しぶんない出来だぞ。

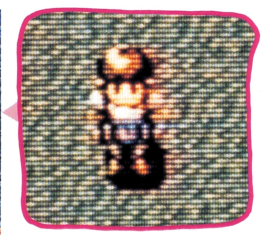
視覚的にも楽しめるゲームソフトにしたい、という言葉通り、十分期待できそうだ。



タイトル画面だ。期待できそう!!



フィールド画面も見やすくなっている



ＳＤな主人公のリュウ。雰囲気が出てるかな？

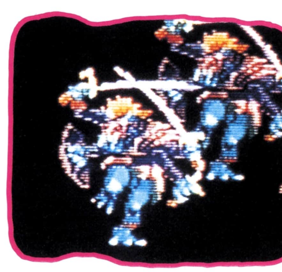


これぞＳＦＣだ。美しい!!

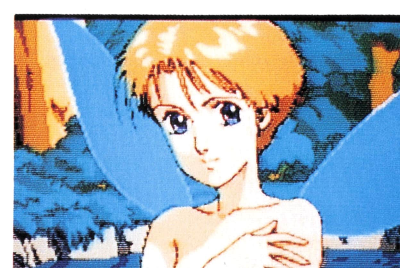
これが迫力の戦闘シーンだ!!



戦闘シーンの全景だ。これがどう展開していくかが気になるところ……



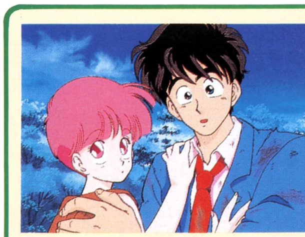
敵キャラの1体。このコリ方はなかなかマネできないものだろう



リュウと行動を共にすることになる妖精ファナ

アニメ版ガデュリン

アニメ版のストーリーはゲームのストーリーでいうと前半部分にあたる。後半部分はオリジナルになるがゲームをプレイする前に1度観てみるのも良いかも。東宝から、オリジナルビデオとして発売されている。



この2人が主人公。ゲームの中では、どんな活躍を見せてくれるのか

超新作ゲーム先

日本全国の思想を統一するのだ！

維新の嵐

9月15日発売予定
光栄
1万1800円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

坂本龍馬や西郷隆盛となって、幕末の雰囲気を体験できちゃうシミュレーションゲームが、この『維新の嵐』だ。

キミは、幕末を生きた12人の人物から1人を選択して、ゲームをスタートする。各キャラクタは尊皇、公議、佐幕の思想のうち1つの思想を抱いていて、その思想を全国17藩に広めていくコトが目的なのだ。それには、いろいろな要人に会って、自分と同じ思想を相手に伝えるために説得しなければならないぞ。しかし、説得に失敗してしまうと自分の思想が変わってしまい、ゲームオーバーになってしまう可能性もあるのだ。キミは明治維新を成就できるかな？

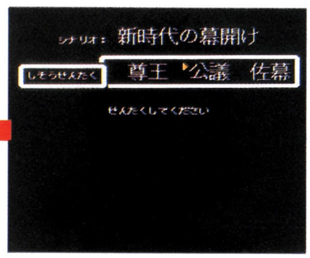


⬆シンプルでかっこいいタイトル画面

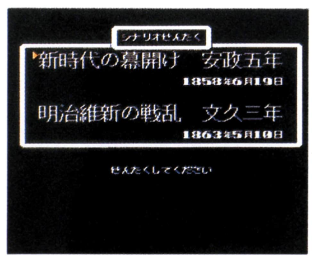
シナリオは2つ



⬆幕末の時代を生きた人物の選択画面に切り換わる。龍馬にしよおっと



⬆尊皇、公議、佐幕の思想から、1つの思想を選択しよう。すると……



⬆幕末も明治維新も魅力的な時代。でも最初は幕末から始めようね

意志をつらぬき通せ

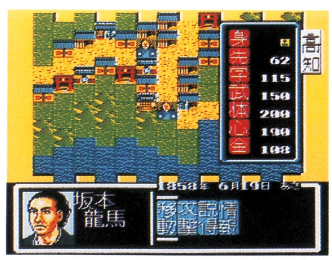
キャラクタは学問所で勉学に励んで学力を上げたり、要人の信頼を得ながら、説得して説き伏せていく。ときには思想の食い違う要人に、攻撃を仕掛けて意志をつらぬき通していくのだ。



⬆学問所で勉学に励め。頭が良くないと

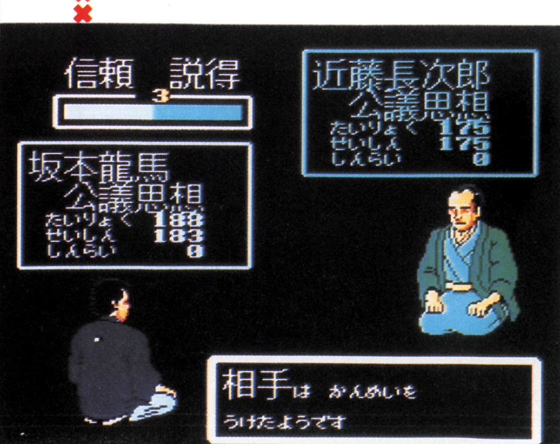


⬆これで思想の勢力範囲がバッチリ！いつかは全国17藩の思想を統一するぞ

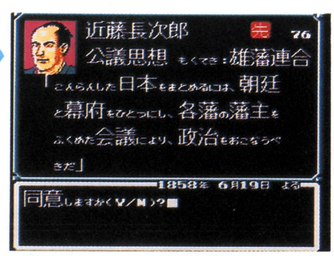


⬆この画面で、移動したり情報を得たりするのだ。何から始めようかなぁ？

ひたすら説得だ!!



⬆説得しまくって、自分の思想を相手に伝えるのだ！



⬆要人の信頼を得るコトは何よりも重要なのだ。ときには意見も聞かなきゃ



⬆どの要人に会ってみようかな？コイツは結構、近くに住んでるなぁ……

男を磨くためのコミカルRPG!?

おたくの星座

12月発売予定
M&M
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

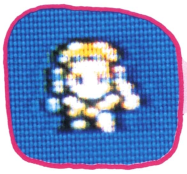
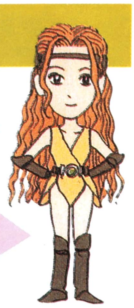
マンガ家としてカツヤク中の本宮ひろ志氏と江口寿史氏の両名がコンビを組んで手掛けている異色RPG『おたくの星座』の最新情報だぞ。

ゲームの舞台となるのは、男顔負けのとっても強い女の子がはびこっている星。そこへ遥か遠い宇宙の彼方から、オーロラ娘と呼ばれるめちゃくちゃなまいきな5人の美少女が宇宙怪獣を連れてやってきたというストーリーでゲームはスタートする。

主人公であるキミは、軟弱と言われている男の中にも、本当の真の男がいるということを証明するためにオーロラ娘にいどんでいくのだ。

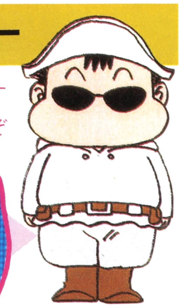
果たしてキミは、この星で一番の男になることができるだろうか?

ジョン²

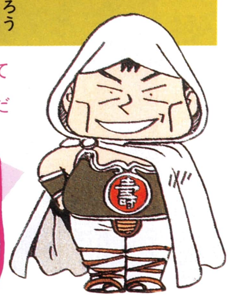
めちゃくちゃカワイイけど、実は男の子

プレイヤー

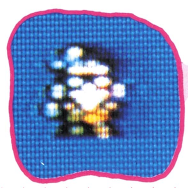
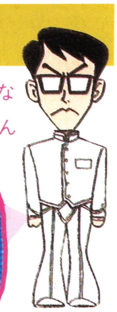
キミの操作するキャラクタだぞ

寿五郎

一行を助けてくれる謎の人物だ

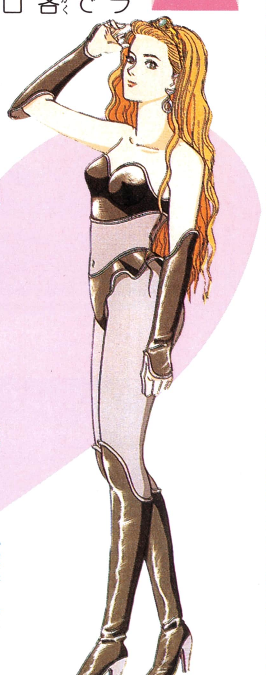
熱血

ジョン²のためなら命も張れる熱血くん

オーロラ娘とは!?

突如として現れたオーロラ5人娘。このゲームは全部で5章から成り立っており、各章の最後にそれぞれのオーロラ娘が主人公を待ち受け、キミが本当の男であるかを試してくるのだ。各章をクリアするには、戦闘などで勝つのではなく、それぞれのオーロラ娘に「あなたこそ本当の男よ、好き♡」と言わせなければならないのだ。これはなかなか難しいぞ。




▶第1章の最後に登場するオーロラ娘のヤン。彼女は男のやさしさを試してくるぞ。その色香に惑わされてはいけない。

▶第2章の最後に登場するオーロラ娘のリン。一見お姉さん風でかわいいんだけど、彼女は男のファッションセンスを試す。

迫り来るパラノイア

オーロラ5人娘がいっしょに連れてきた宇宙怪獣は、パラノイアと呼ばれ、この星のあちこちのフィールド上で出現する。しかし、宇宙怪獣とは言うものの、その容姿は実にコミカルなヤツばかりなのだ。その姿を見ているだけでも、ノホホ～ンとした気分になることができるぞ。



このようにルンルンとフィールドを歩いていると突然……！



このようにパラノイアは登場する。さぁ戦闘開始だ、負けるなよぉ！



なんとなく物々しいヨロイを着ているが本当に強いの？



ムキムキ筋肉のドムール3兄弟。近寄ると危なそう……



厳めしい顔をしているね。メチャメチャ強そうだ



あるヒーローを連想させるようなパラノイアだね

リタルランドを取り戻すのだっ

虹のシルクロード

11月22日発売予定
ビクター音楽産業
7500円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

シルクロードを舞台にしたRPG登場。物語は平和だったリタルランドというシルクロードのかたすみにある国から始まる。平和だったリタルランドがズルーという悪大臣に乗っ取られてしまった。そのリタルランドの王子がキミだとゆうのだ。いきなり衝撃の事実をしらされたキミはリタルランドをズルーの手から取り返すべく、旅立つ。

このRPGの目的は悪大臣ズルーの手からリタルランドの国を取り戻すコト。そのためには王の証である虹の鏡が必要なのだ。その鏡は世界中に7つにわかれて隠されているらしい。全ての鏡が揃ったとき始めてリタルランドに平和が訪れるのだ。あるときは敵と戦い、あるときは人から情報をもらって冒険を進めていこう。



●物語はこの平和だった小さなリタルランドという国から始まる

7つの虹の鏡を集めろ



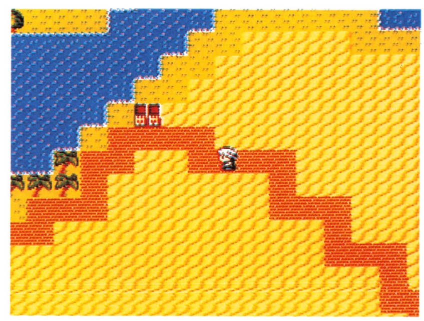
●虹の鏡を7つ全て集めれば平和を取り戻せる



●えっ！ ボクがそのリタルランドの王子だって？ 正に衝撃の事実!!



●この町が冒険のスタート地点。まずは情報を仕入れなければ…

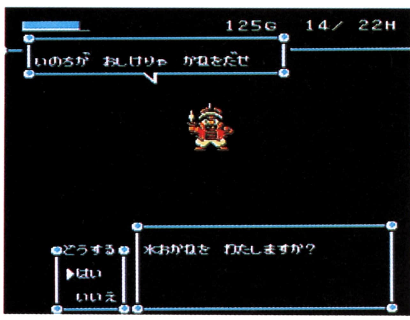


●町から一歩外へ出ると広大なフィールドが広がる。さぁ冒険の始まり



●行商をしながらお金をためていくのもゲームを進行させるのに大切なコト

おお盗賊だあ！



●盗賊なんかにお金は渡さないぞ

人類最後の危機を救うのだっ!!

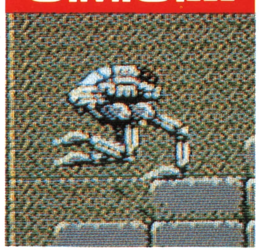
メタルフレーム サイバスター

10月下旬発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

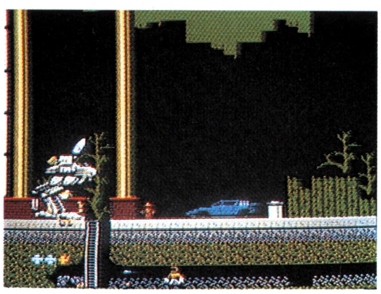
O.M.O.IIIと呼ばれる戦闘メカに乗り込み、謎のエイリアンを叩くのが目的のアクションゲーム。

各ステージに隠されているKeyを探しだせばステージクリア。その他にも隠しアイテムがあり、これらはO.M.O.IIIのパイロット、トニーを降ろさなければ取ることができない。O.M.O.IIIの攻撃方法も通常のショットに加え、何と敵を踏み潰して倒すコトもできるなどなかなかユニーク。

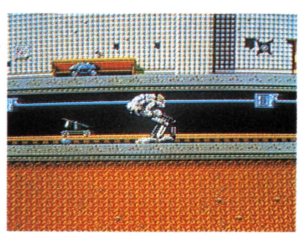
O.M.O.III



●コイツが高い耐久性を誇る3足走行メカO.M.O.IIIだ。使いこなせっ

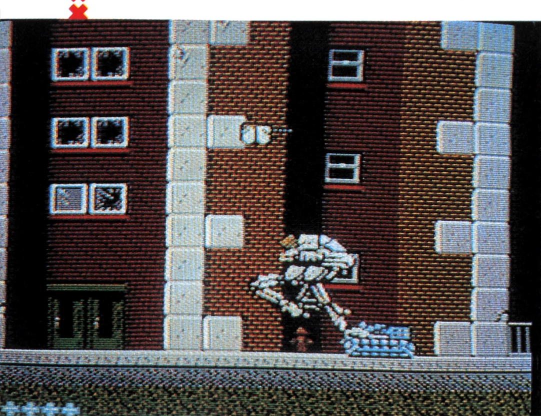


●ときにはO.M.O.IIIから降りることも必要だ



●狭い通路を進むO.M.O.III。ここじゃ動きが制限されてしまう…

踏み潰し!!



●でったぁ～必殺の踏み潰し攻撃。強力だぜっ

超新作究極！の先取りスペシャル

8月28・29日の初心会の展示会に向けて発表されるゲームをここでドドンと紹介していくぞ。とくとご覧あれ。

ファミコン

●徳間書店から2本。『パニックスペース』という書き換え専用のパズルゲームが9月に。そして『オフザーケン（仮称）』というRPGが12月に発売予定。

●九娯貿易から『クロスファイヤー』が10月に発売予定。

●アスキーからゲームボーイで発売された『石道』が10月に書き換え専用ソフトとして発売予定だ。

●光栄から2本。『三國志II』が11月に発売予定。そして『トップマネジメント』という経営シミュレーションが12月に発売予定。

●トミーから『ゾイド黙示録』が11月に発売予定。

●ユタカから『SDガンダム3』が12月に発売予定だ。

●アスミックの『ジャックと豆の木』のタイトル名が『ジャンピン・キッド』に変更になった。

●ビック東海から3本。『シードック（仮称）』『ドローピー（仮称）』『ロービー（仮称）』。詳しいゲーム内容はまだ未定。

●アスク講談社からは『百の世界の物語』というボードゲームが。

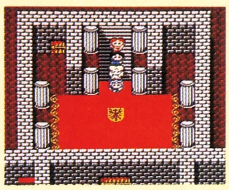
●HAL研究所から『アドベンチャーズ オブ ロロ2』が来年2月頃発売予定。

●ナツメからは2本。『GTコネクション』と『ドラドラドラ』。

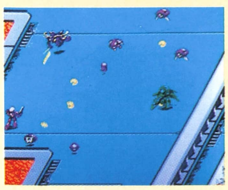
●東映動画からは『紫禁城』が発売予定だ。



⬆アイレム『ゲオポリティク島における国家興亡論』。シミュレーション



⬆ソフトウェア興業『スペースオペラ 大いなる神々』。RPGだぞ



⬆バップ『マックス・ウォリアーズ』。NESからの移植アクション

ゲームボーイ

●東映動画から2本。『スコットランドヤード』が10月に発売予定。そして『FINAL REVERS』が12月に発売予定だ。

●HAL研究所から『突撃!!ポンコツタンク』が12月に発売予定。

●クエストから『レジェンド（仮称）』というRPGが12月に発売予定。

●トミーから『アメリカ横断ウルトラクイズ』が12月に発売予定。

●データイーストからは『バーガータイムスペシャル』が来年の2月頃発売予定だ。

●アスミックから2本。『アスミックくんワールド2』と『メガリット』が発売予定。

●BPSからは『ハットリス』が発売予定。

●アトラスから『とつげき！ばれいしょんず』が発売予定。

●ナグザットから『ポン太とヒナ子の珍道中』が。

●ケムコからは『ミッキーマウス2』が発売予定だ。

●ビック東海からは『ジェム・ジェム（仮称）』が発売予定。

●ナツメから『マジカルザウルス』が発売予定だ。

●新規参入の金子製作所からは『レインボーチップス（仮称）』が発売予定だ。



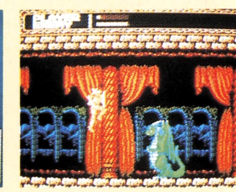
⬆サミー工業『忍者クルセイダーズ』。変身する忍者のアクションゲーム



⬆ヘクト『麻雀倶楽部永田町』。政界を舞台にした異色麻雀ゲーム



⬆ヘクト『京都 財テク殺人事件』。山村美紗原作のアドベンチャーだ



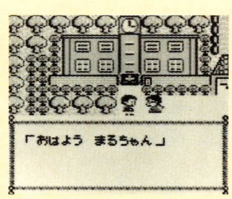
⬆アテナ『ダークサイダー』。中世を舞台にした横スクロールアクション



⬆セタ『Mr 珍の食通天国』。珍さんが主人公のアクションゲームだ



⬆アイレム『スパルタンX』。業務用からの移植アクションゲーム



⬆タカラ『ちびまる子ちゃん』。人気マンガを原作にしたRPG

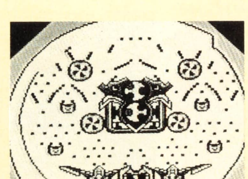
スーパーファミコン

●バンプレストから発売予定のスーパーファミコン用ソフトのタイトルが『ザ・グレイトバトル～新たなる挑戦』に決定した。

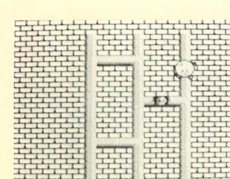
●ジャレコから発売予定の野球ゲームのタイトルが、とりあえず決定。そのタイトル名は『スーパープロフェッショナルベースボール（仮称）』だ。

●エピック・ソニーレコードから発売予定のコミカルアクションゲームのタイトルがとりあえず決定。そのタイトル名は『ジェリービィーン（仮称）』だ。

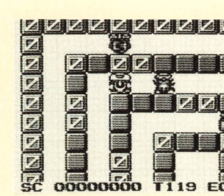
●HAL研究所から『ゴルフ（仮称）』が、来年の春ごろに発売予定だ。



⬆ココナッツジャパンの『鬼ケ島パチンコ店』。痛快パチンコゲームだぞ



⬆ココナッツジャパンの『それゆけ！アミーダくん』。アクションゲーム



⬆セタ『バトル・ブル』。少し頭を使うパズルアクションゲームだ

あみだで決まる

ウチのが1(イチ)ばん

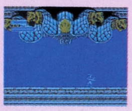
7月31日から8月23日までに出るゲーム

ルール説明
1～50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

32 spc ドラゴンファイター
カセット アクション
8月10日発売予定
トーワチキ 5700円(別)

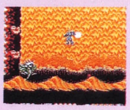
変身アクションゲームだ
魔道師ザバオンを倒しバルジンを取り戻せ(竜)



No.14 P26で特集

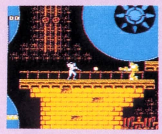
41 spc 2010(ニイマルイチマル)
カセット アクション
8月8日発売予定
カプコン 5800円(別)

サイボーグアクションだ
主人公ケビンの多彩な攻撃で爽快抜群 (ひ)



No.14 P20で特集

47 spc KAGE(カゲ)
8月10日発売予定
ナツメ 5900円(別)
カセット アクション

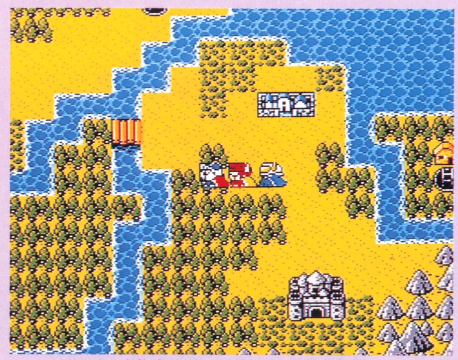


アメリカで忍者が大活躍!!
アメリカ生れのカタギな忍者ゲーム。アクションゲームの命といえる動きには自信あり。(ひ)

No.14 P22で特集

71 spc SDガンダム外伝
8月11日発売予定
バンダイ 6800円(別)
カセット ロールプレイング

ガンダムがコミカル騎士(ナイト)になって登場!!
ブラックドラゴンて、本当に強いんだよね。このドラゴンと戦う為に、ペガサスの降りてくるシーンとか、三種の神器を装着するシーンとか、カッコイイシーンを体験するんだ。でも、途中、女の子には、気をつけて! あれこれ冒険があるけれど、やっぱ本物指向のカードダスバトルがサイコー!!(騎士ガンダムII)



No.15 P6で特集

46 spc STED(ステッド)
7月27日に発売!
~~8月10日発売予定~~
ケイ・アミューズメントリース 5900円(別)
カセット ロールプレイング

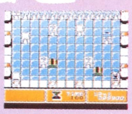


遺跡の謎を追うRPGだ
夏真盛りだけど宿題も一休みしてステッドで頭の回転を良くしてね。少し時間がかかるけど。(国末)

No.12 P28で特集

25 spc ぱられるワールド
カセット アクションパズル
8月10日発売予定
バリエ 5980円(別)

かわいい2人が大奮闘!!
ゆきです、ぱられるワールドよろしく (張男)



No.15 P32で特集

26 spc 忍者らホイ
カセット ロールプレイング
8月8日発売予定
アスキー 7800円(別)

ギャグ満載の忍者RPG
さくまあきらのRPG。夏休みはコレ。(たけ)



今号P12で特集

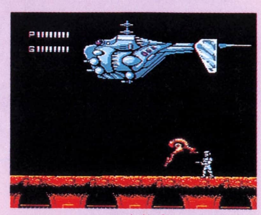
45 spc ゲームパーティ
8月10日発売予定
ココナッツジャパン 6500円(別)
カセット バラエティー



テーブルゲームがたくさん
難しい面倒くさいゲームはもういやだという人におすすめ。みんなでワイワイ楽しもう!(パチ夫)

No.12 P40で特集

62 spc ラフ
8月10日発売予定
サン電子 5500円(別)
カセット アクション



超ハードなアクションゲームの参上!!
6種類の銃を使い分けて敵を倒す、超ハードなSFアクションゲーム登場! 夏の暑さもぶっとばすぜ!(山本)

No.14 P24で特集

24 spc ハッピーバースディ・バックス
カセット アクション
8月10日発売予定
ケムコ 5900円(別)

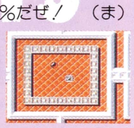
バニーのお誕生日を祝う
見事クリアして、誕生日を祝ってね。(畠中)



No.14 P32で特集

24 spc TITAN(タイタン)
カセット アクションパズル
8月10日発売予定
ソフエル 5900円(別)

360°型ブロック崩しだ
舶来ブロック崩しは過激さ120%だぜ! (ま)



No.14 P34で特集

45 spc 川のぬし釣り
8月10日発売予定
パック・イン・ビデオ 6300円(別)
カセット ロールプレイング



魚釣りがテーマのRPG
妹の病気を治すためには、川のぬしを釣り上げて食べさせてあげなくては。さあ出発だ。(宮沢)

No.15 P28で特集

8 spc Might(マイト) and(アンド) Magic(マジック)
カセット ロールプレイング
7月31日発売予定
学習研究社 8500円(別)

アメリカの3DRPG
う、せま! なにも書けん!!(社命はつらいよ)



No.15 P184で特集

14 spc 孔雀王II
カセット アドベンチャー
8月21日発売予定
ポニーキャニオン 6800円(別)

待望の第2弾登場!!
今度の孔雀王はアドベンチャーRPG。(松)



No.14 P12で特集

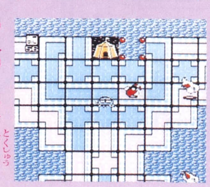
42 spc 日本一の名監督
8月10日発売予定
アスミック 6800円(別)
カセット 野球シミュレーション



チームの明暗はキミ次第
なまけ者には宴会会食休養ボーナス三昧のシーズンも良い。監督が×だと選手が頑張るかも。(金子)

今号P38で特集

49 spc ピーパータイム
8月10日発売予定
サンリツ電気 4900円(別)
カセット パズル



道をつないでゴールへ急げ
僕が歩くとこに道を作っておいてくれないと死んじゃうからね。早くゴールに連れてって。(N)

No.10 P38で特集

超 新作ゲーム大作戦

先取り ゲームボーイ編

最新版の画面写真をドーンと紹介

秘宝伝説 Sa·Ga2

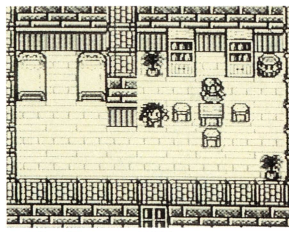
12月発売予定
スクウェア
価格未定
1人用
ロールプレイング
画面は開発中のものです

期待のRPG『Sa・Ga2』の新しい画面写真を入手したので、みんなにお見せしよう。

今まで紹介してきた画面写真は、主人公のキャラがまだ開発中だったため、前作のモノが流用されていたが、今回紹介するのは正真正銘『2』のキャラなのだ。

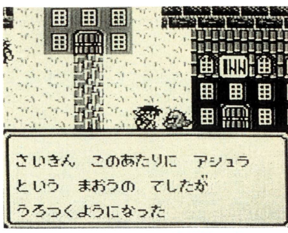
なんといっても注目してほしいのは初お目見えの戦闘シーン。全部で150~200種近くのモンスターが登場するだろうと言われているが、前作にない、より多彩なバトルが繰り広げられることになりそうだ。これからも新しい情報が入りしだいドンドン教えちゃうから待っててね。

家の中



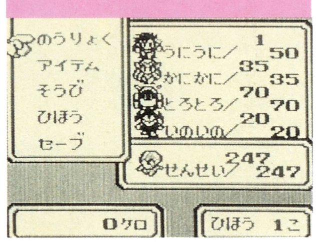
家の中にいる人達から、いろいろな情報を聞くことができるのだ

町の中



ここでいろいろな情報を仕入れたり、買い物などをしたりするのだ

ステータス

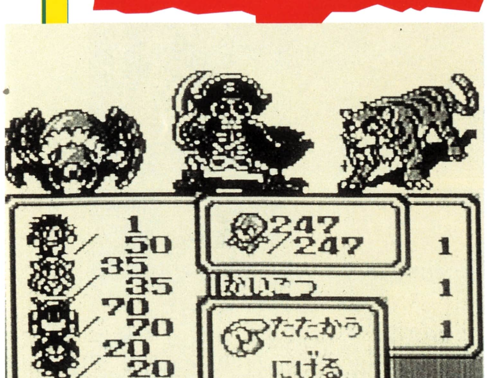


ウィンドウを開いたところだぞ



『Sa・Ga2』のイメージイラストだよ

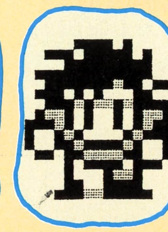
これが『2』の戦闘シーンだ！



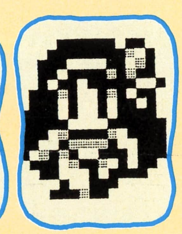
さぁ、これが期待の戦闘シーンだ。どんなアニメーションが施されているか楽しみ楽しみ…

主人公キャラ8人を紹介

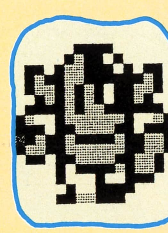
主要となるキャラの面々はほぼ前回と同じ。しかし、新しいキャラとしてロボットが仲間入り。このロボットがどんなカツヤクをしていくかが楽しみなところ。他にも仲間になるキャラが登場するかもね？



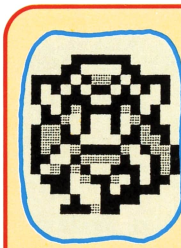
人間の男。りりしくなったかな？



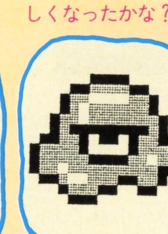
人間の女。ちょっとスマートに…



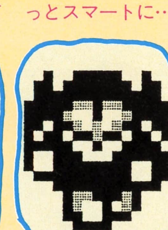
エスパーボーイ。頼りになるヤツだ



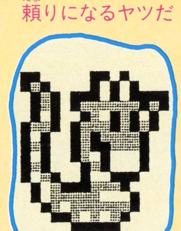
エスパーガール。すばしっこいぞ



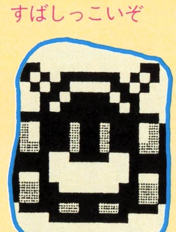
スライム。オメメは一つなのね



つかいま。何かカッコイイぞ



ミニドラゴン。かわいすぎる……



メカ。これからカツヤクするよ!!

名作RPGがゲームボーイに登場

ウィザードリィ外伝I

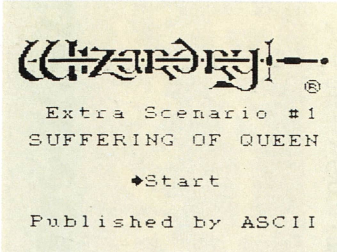
発売日未定
アスキー
価格未定
1人用
ロールプレイング
画面は開発中のものです

あの名作RPG『ウィザードリィ』のシステムが、キミのゲームボーイで遊べてしまうのだ！

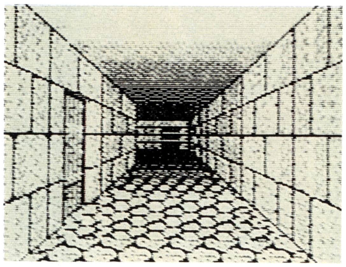
シナリオはパソコン版にはない、ゲームボーイのオリジナル。もちろん、3Dダンジヨンを移動して、敵キャラを倒しながら経験値を貯めていくという点では今までと同じだよ。

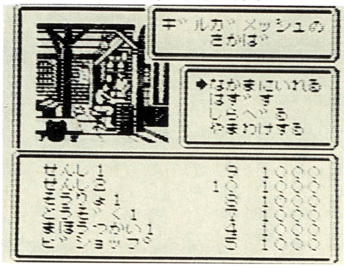
戦闘と呪文は、パソコン版『ウィザードリィV』のモノ。後列のキャラクタが武器で攻撃したり、モンスターを召喚して戦闘に参加させるなんてコトも可能だぞ。

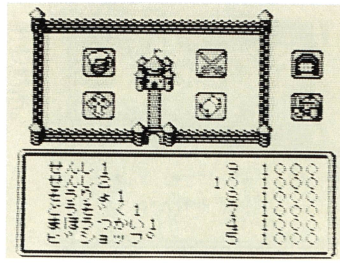
また、オートマッピング機能によって、面倒くさいマッピングから解消されるのだ。



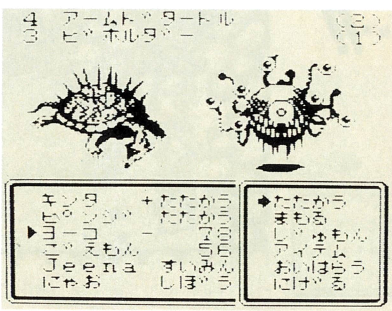
やっぱり『ウィザードリィ』だ。ウン


3Dダンジョンだお。この独特の雰囲気はファンにとってたまらないモノなの

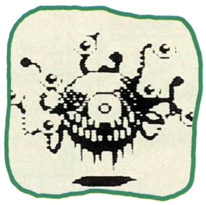

ギルガメッシュの酒場って、こんな感じだったのか……。ああ！杯飲みたい

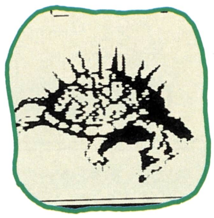

こっ、これは！ リルガミンがグラフィックになったぞっ。感動だぁ……

戦闘開始だ!!



わーん、モンスターに会っちゃったよーん。かなり手強いヤツラだ


全身が目でいっぱいのビホルダーなの。石化には注意だよーん


アームドタートル。トゲトゲの甲羅で固めたカメさんなのだ



呪文でモンスターを召喚できるのだぁ！

マーロンの譜面を探し出すのだ!!

漂流少年 KEITH

11月23日発売予定
エピック・ソニーレコード
3500円(消費税込み)
1人用
アクションRPG
画面は開発中のものです

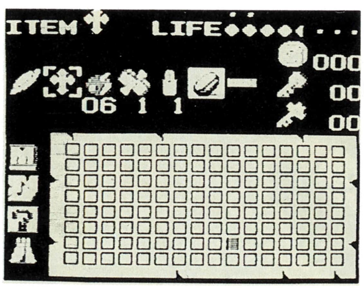
エピック・ソニーレコードからアクションRPG『漂流少年キース』の登場だ。

ハロッズ島の王様は大の音楽好き。黒魔術で大魔王ドラッケを召喚して、世界中の音楽を演奏させていた。ところがある日、ハロッズ島はドラッケに征服されて、人々は捕らわれの身に……。キミは、ハロッズ島に漂流してきた少年キースとなって、ドラッケを倒す冒険に出発するのだ。

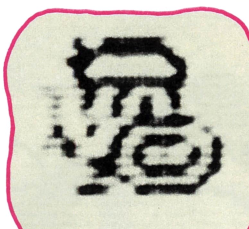
それには、悪魔払いの曲であるマーロンのメロディを探しださなければならないぞ。

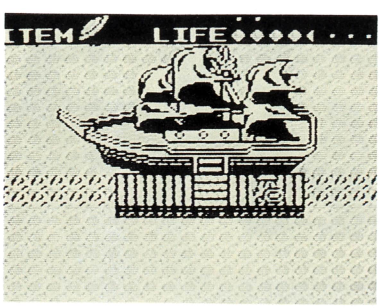
はたしてキミは、大魔王ドラッケを打ち負かせるかな？

メロディを探せ!!

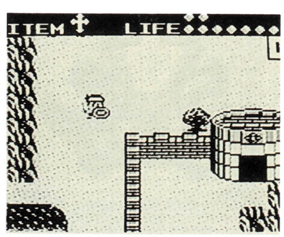


ステータス画面で状況がバッチリわかる


主人公のキース少年。ハワイから漂流してきちゃったの



この巨大な船は一体、何なんだろう。とっても気になるわぁ



大魔王ドラッケを倒すために冒険に出発！ 先は長いぞ

ジャングルのパパを捜し出すのだ

ジャングルウォーズ

'91年2月発売予定
ポニーキャニオン
価格未定
1人用
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ゲームボーイのRPG話題作の1つ、『ジャングルウォーズ』の紹介だ！

主人公たちの住むジャングルに謎の組織「ゴースト団」が現れた。彼らは動物たちを捕まえてはサーカスに売り飛ばしたり、狂暴化させたり…。ジャングルの平和を守る「ジャングルパパ」が乗り出したのだが、なんと彼はゴースト団に捕まってしまったのだ。そこで息子であるキミがゴースト団と戦うことになってしまったのだ!!

ジャンルは普通のRPG。だが、制作スタッフがきむらはじめ(キム皇)氏をはじめ、どいたかゆき氏、えのもとかずお&BGS、さくまあきら氏など超豪華。それぞれ業界で実績&実力がある人たちばかりなので、かなり期待できそうだぞ。

サスケ



彼女をさらわれ復讐に燃えるおサルさん

ミ オ

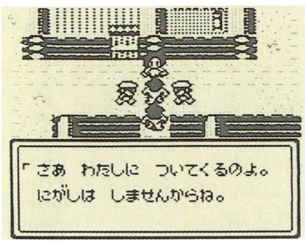


病気の母のため父を探している女の子

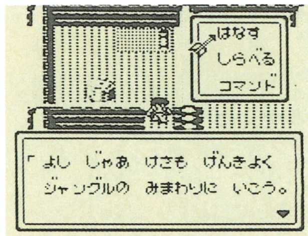
ジャングルボーイ



偉大なるジャングルパパの息子で主人公

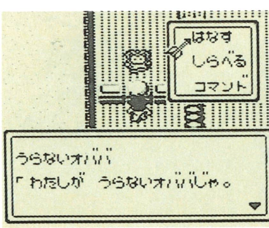


げげっ、こいつらは一体!? でも簡単に倒せるのだ。正義の力っ

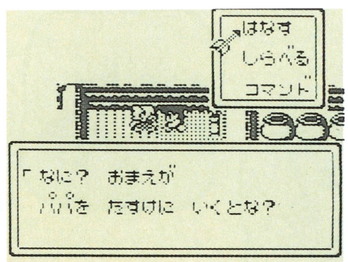


今日も元気にジャングルの見回りへ出ぱーつ!! パパも一緒だよ

占いましょ

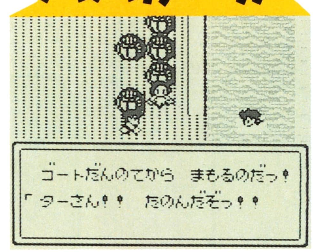


村のすぐ近くには、色んなことを教えてくれる占い師がいる。後ろから話しかけてみると…

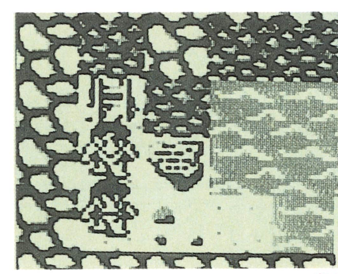


泣いている場合ではない。僕がパパとジャングルの平和を取り戻すのだ!!

パパが…!!



パパがゴート団に捕まったぁ!!



どうしても通らなくてはいけない洞窟が行き止まり。立て札を読むと…

都会へGo!!



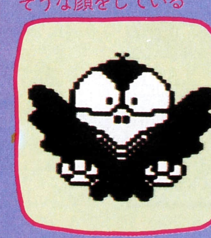
初めて見るジャングルの外の世界だ。ここには何があるのかな!?

コミカルな敵キャラ

敵キャラはジャングルに住む動物達ばかり。戦っても殺さず、こらしめて森へ返すという形になっている。



キーキーねずみ。ただのねずみだがあなどるな



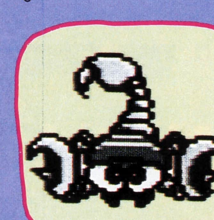
くろカラス。いじわるそうな顔をしている



襲うつもりが逆に襲われバッグにされる!?



なぜパンダがジャングルに。竹ヤリなんて物騒



アニやんさそり。なぜアニやんなのかは不明

ケンカならくにおにおまかせだぜ

熱血硬派くにおくん 番外乱闘編

12月14日発売予定
テクノスジャパン
3500円（消費税込み）
対戦型
アクション
画面は開発中のものです

熱血高校のくにおと言えばファミコン版で人気のケンカアクションゲーム。今回はゲームボーイだけのオリジナルストーリーという番外編。

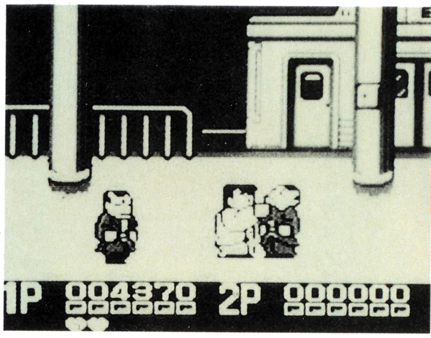
平和だった花園町に、宗方興業という怪しげな会社が建てられた。その会社の社員や社長の1人息子・裕二は好きかってなコトをし、みんなの反感をかっていた。ある日、裕二は熱血高校のマドンナ美穂子ちゃんに一目惚れしてしまい、美穂子ちゃんをさらっていってしまった。それを聞いたくにおは、親友のりきといっしょに宗方興業に乗り込んでいった。

さて、どんな困難が待ち受けているのだろうか?



くにおとりきのコンビが復活したぜ!!

ガンガン行くぜ



ケンカアクションの決定版なのだ!

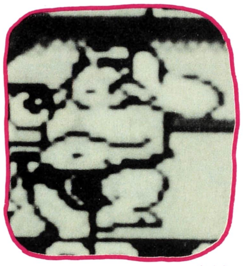


くにおの親友。花園高校

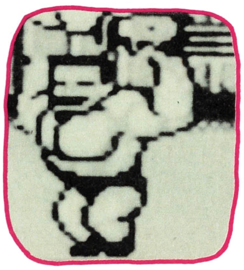


熱血高校の頼れる番長だ

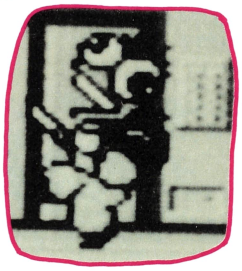
俺たちが相手だ



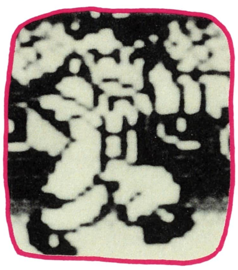
ステージ9のボス、相撲部大将の大石為右衛門



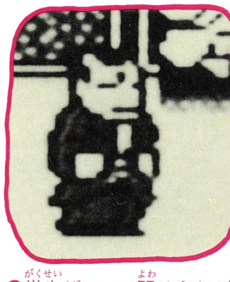
ステージ8のボス、ボディビルダーの剛田太だ



地下鉄ホームで現れるチンピラ。ナイフに注意しろ



暴走族のザコ。動きさえ見切ってしまえば怖くない



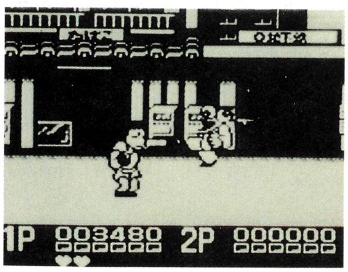
学生ザコ。ひ弱そうだが束でかかられるとツライ…

宗方興業に殴り込みっ

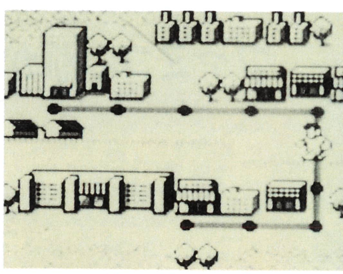
ゲームは全部で10ステージ。熱血高校前からスタートして宗方興業まで、地下鉄のホーム、電車の中、繁華街など様々なステージが用意されている。ステージの最後に、ボクシングチャンピオンや相撲部大将などのボスキャラが登場する面もあるぞ。

従来の2人同時プレイに加え、通信ケーブルを差すと随時途中参加が可能という新しい機能も入っている。

マップ画面だよ

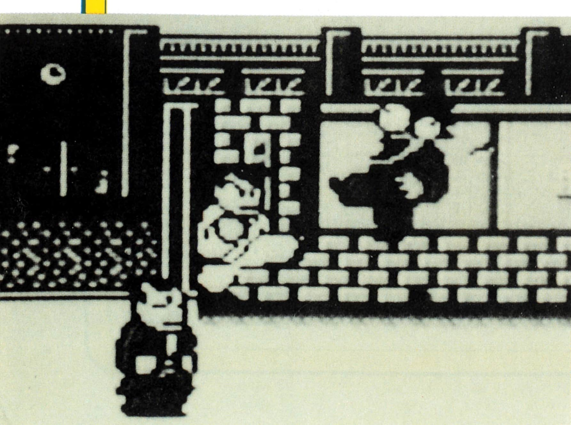


気合いを入れて新たなる戦いに挑め!!

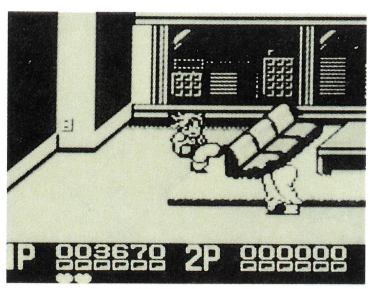


マップの上を移動する。次はどこだ!?

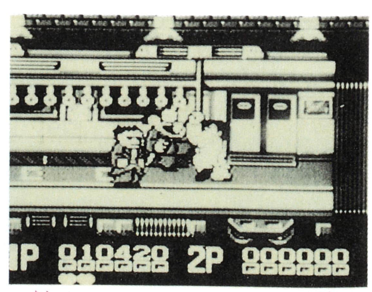
あたると痛エぞ!



りきと協力しながら宗方興業を倒せ!!



ボスとの対決。慎重に攻撃していこうぜ



群がるザコキャラたちをガンガン倒せ!!

信長となり全国統一を目指すのだ

信長の野望・ゲームボーイ版

10月10日発売予定
光栄
5800円（消費税込み）
対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

光栄からシミュレーションゲーム『信長の野望・ゲームボーイ版』の画面写真を入手したので、ここでドドーンと紹介するぞ！

キミは戦国大名となって、有能な武将を配下に従えたり、他国に戦争を仕掛けたりしながら、関東から近畿までの全16カ国の統一を目指すのだ。

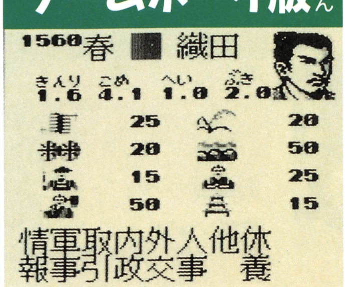
戦国大名は、織田信長を始めとする16人から1人を選択してゲームをスタートする。敵国との戦闘では、伏兵や寝返りなどの戦術がバッチリ楽しめるようになっているぞ。

通信ケーブルをつなぐコトによって対戦プレイが可能。友だちと天下統一を目指して、競いあうのもいいね。



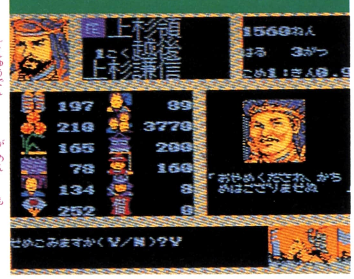
シンプルなタイトル画面。さぁ戦じゃ

ゲームボーイ版



ケーブルをつないで友だちと対戦!!

ファミコン版

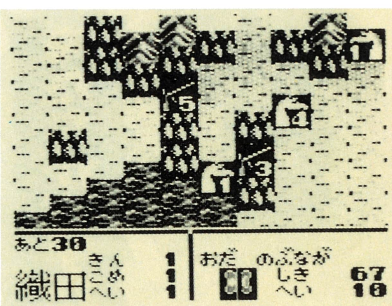


これは『群雄伝』の画面。燃えたぜ

わしが信長じゃ

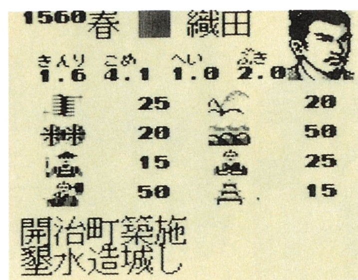


全国を統一するには、頭をフルに使って戦いに挑め

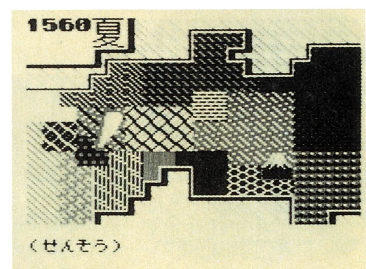


全国を統一するのだ！

戦じゃ戦じゃ！ 過酷な争いに勝ち進んでいくのだ



国を豊かにするのも武将のつとめだぞ

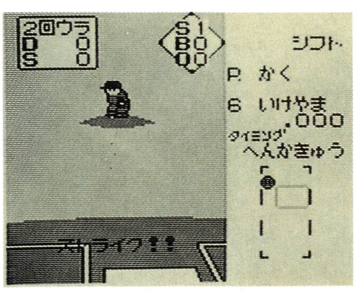


ヘックス画面。どの国へ攻めようかな!?

ファミコン版からの移植ゲームだ

エモやんの20倍プロ野球

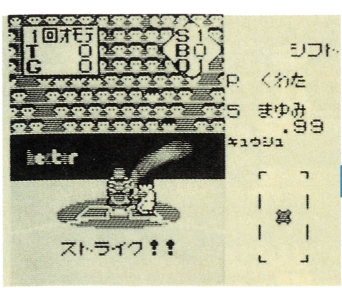
11月中旬発売予定
ヘクト
3800円（消費税込み）
対戦型
野球シミュレーション
画面は開発中のものです



どのコースに投げるかを決めよう……

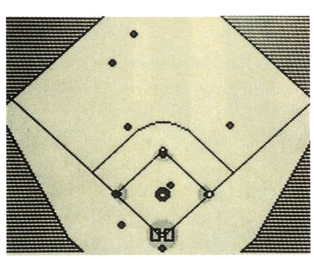


タイトル画面。今度はなんと20倍!?



ミットにすい込まれるボール。やった

ストライク！



球場の全体図。かなりの広さがある。ホームランは難しそうだ

野球評論家の江本孟紀氏が監修する野球シミュレーションゲーム『エモやんの20倍プロ野球』がヘクトから登場。

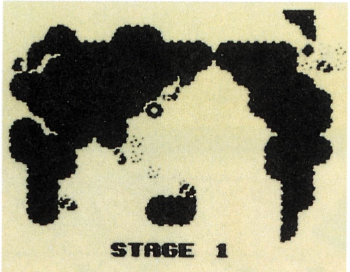
まず、パリーグの球団から1チームを選択する。キミは監督となって、'90年のペナントレースでチームを優勝に導くコトが目的だ。

攻撃のときには、あらかじめ投げてくるコースを読み、打率によって大きさが変わる四角いワクで設定する。守備のときには、相手打者にあわせて守備位置のシフトを選択するんだ。キミはペナントレースで優勝できるかな？

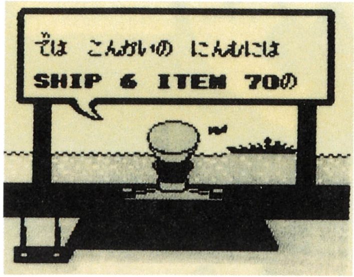
さらにパワーアップして登場だ!!

NAVY BLUE'90

12月発売予定
ユース
3500円(消費税込み)
対戦型
シミュレーション
画面は開発中のものです

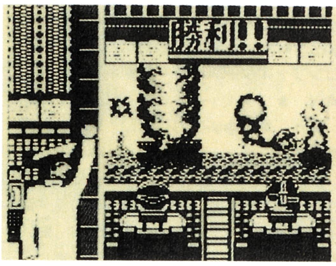


ステージ1のMAP。かなり広いぞ!!

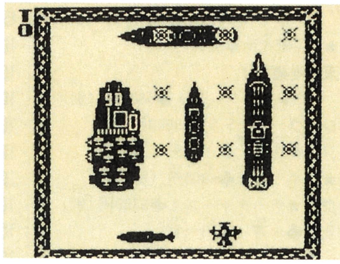


いざ出撃!! 勝利をこの手におさめろ

勝利だっ!!



このウレシそうな顔を見て。やったね



これが我が艦隊だ。特徴をよくつかめ

それぞれが所有している艦隊を8×8マスの海上に配置して、敵艦隊を撃沈するコトが目的のこのゲーム。前作である『NAVYBLUE～海戦ゲーム』がバージョンアップして登場だ。

正体不明の軍隊の攻撃を受け、キミのいる国は滅亡の危機にひんしていた。キミは艦隊の司令官となって、謎の敵艦隊を倒すためにさっそうと海へ旅立っていった。

ユニットの数も前回に比べると大幅に増え、よりリアルな海戦ゲームが楽しめそうな感じだぞ。

格闘界を乱す者をやっつけろ!!

飛龍の拳外伝

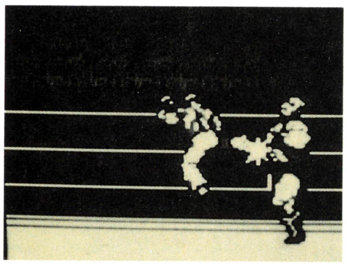
10月発売予定
カルチャーブレーン
価格未定
対戦型
アクション
画面は開発中のものです

ファミコン版では、すでに『III』まで発売されている人気アクションゲームがゲームボーイで遊べるようになるぞ。

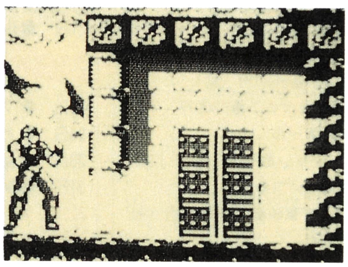
ゲームのストーリーは、ファミコン版の『II』と『III』の間に起こった出来事でまとめられる。

ある日、龍の牙にとって変わる格闘技軍団「ダークドラゴン」が、格闘界を我が物にしようと各試合場で様々な邪魔な活動を行っていた。ダークドラゴンの真の目的は〝飛龍のメダル〟と呼ばれているアイテムだった。

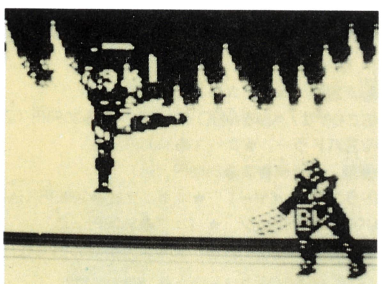
キミはわれらが主人公・龍飛を操作して、格闘界と飛龍のメダルを守るために勇敢に戦うのだ。



リング上で強敵との壮絶な戦いだ……



ダークドラゴンを倒す旅に出るのだ!

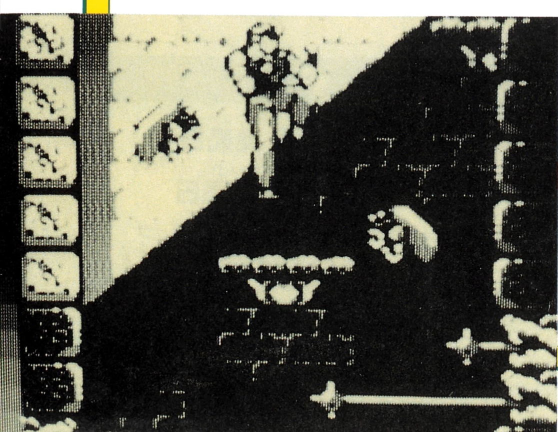


武器を使わせちゃあ、誰にも負けねーぜ!

龍戦士に変身っ!

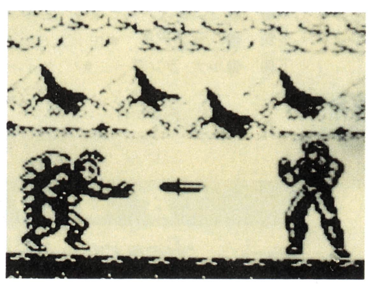


よーし、龍戦士に変身だ。これでコワイモノなしだぜ

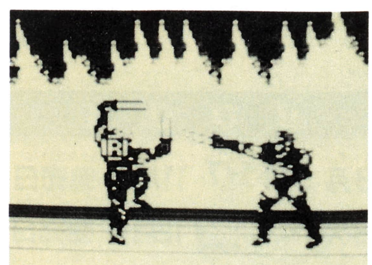


龍飛よ戦え!!

ダークドラゴンと対決できる日は来るのか



おりゃー、死にてェヤツは前に出ろっ!



相手の動きを見きわめて攻撃するのだゾ

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

10月

FAMICOM

5日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.20 発売日

上旬 ●ガンナック ★トンキンハウス♣6000円(別)
12日 ●ダウンタウン熱血行進曲 ★テクノスジャパン♣6200円(別)
中旬 ●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣8400円(別)
26日 ●ミニパット ★ビクター音楽産業♣未定
下旬 ●ドラゴンボールZ ★バンダイ♣7800円(別)
下旬 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円(別)
下旬 ●クロスファイヤー ★九娯貿易♣6200円(別)
下旬 ●メタルフレーム・サイバスター ★ジャレコ♣未定
未定 ●ぼくドラキュラ君 ★コナミ♣未定
未定 ●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム♣4800円(別)
未定 ●まじゃべんちゃー ★徳間書店♣5800円(別)
未定 ●シャッフルパックカフェ ★ポニーキャニオン販売♣6200円(別)
未定 ●アストロ・ファング ★A-WAVE♣6700円(別)
未定 ●財テクOL死のマネーゲーム ★ヘクト♣未定
未定 ●ザ・ゴルフ ★ヘクト♣7800円(別)
未定 ♥いど道 ★アスキー♣500円(込)
未定 ♥パズルボーイ ★アトラス♣500円(込)

GAME BOY

10日 ●信長の野望・ゲームボーイ版 ★光栄♣5800円(込)
中旬 ●ツインビーだ!! ★コナミ♣未定
26日 ●ミニパット ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
下旬 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣3800円(込)
下旬 ●GO/GO/TANK ★コピアシステム♣3400円(込)
未定 ●アストロラビー ★アイ・ジー・エス♣3300円(込)
未定 ●ベリウス ★サミー工業♣3300円(込)
未定 ●プリプリ ★サン電子♣3200円(込)
未定 ●ふしぎなブロビー ★ジャレコ♣未定
未定 ●飛龍の拳外伝 ★カルチャーブレーン♣未定
未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円(込)
未定 ●パックマン(仮称) ★ナムコ♣未定
未定 ●LOST CITY ★ゲーム通信社♣未定

BOOK

8日(月) メガドライブFAN 11月号 発売日
30日(火) PCEngine FAN 12月号 発売日

9月

FAMICOM

7日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.18 発売日

7日 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣6900円(別)
8日 ●烈火のごとく天下を盗れ! ★バンプレスト♣6800円(別)
8日 ●ワールドボクシング ★T.S.S.♣5900円(別)
上旬 ■バックギャモン ★任天堂♣2600円(込)
14日 ●ドラえもん ★エポック社♣6800円(別)
14日 ●リトルマジック ★データイースト♣6300円(別)
15日 ●維新の嵐 ★光栄♣1万1800円(別)

21日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.19 発売日

21日 ●インセクターX ★タイトー♣未定
21日 ●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
28日 ●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…… ★データイースト♣4900円(別)
下旬 ●ロックマン3 ★カプコン♣6500円(別)
下旬 ●NORTH&SOUTH ★ケムコ♣6200円(別)
下旬 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円(別)
下旬 ●マジック・ジョン ★ジャレコ♣未定
下旬 ●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画♣6200円(別)
未定 ●田村光昭の麻雀ゼミナール ★ポニーキャニオン♣5800円(別)
未定 ♥パニックスペース ★徳間書店♣500円(込)

GAME BOY

14日 ●ファミスタ ★ナムコ♣3300円(込)
14日 ●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業♣3400円(込)
上旬 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣3400円(込)
21日 ●ダックテールス ★カプコン♣3300円(込)
21日 ●サイドポケット ★データイースト♣3300円(込)
28日 ●おいらじゃじゃ丸!世界大冒険 ★ジャレコ♣3400円(込)
28日 ●F-1ボーイ ★アスク講談社♣3300円(込)
下旬 ●うぉーズ ★トーワチキ♣3090円(込)
下旬 ●プロレス ★ヒューマン♣3500円(込)
下旬 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣3300円(込)
下旬 ●ルナ・ランダー ★パック・イン・ビデオ♣3200円(込)

BOOK

8日(土) メガドライブFAN 10月号 発売日
29日(土) PCEngine FAN 11月号 発売日

8月

FAMICOM

8日 ●2010 ★カプコン♣5800円(別)
8日 ●忍者らホイ! ★アスキー♣7800円(別)
10日 ●KAGE ★ナツメ♣5900円(別)
10日 ●ドラゴンファイター ★トーワチキ♣5700円(別)
10日 ●TITAN ★ソフエル♣5900円(別)
10日 ●ラフ ★サン電子♣5500円(別)
10日 ●川のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ♣6300円(別)
10日 ●ハッピーバースディ・バックス ★ケムコ♣5900円(別)
10日 ●ビーパータイム ★サンリツ電気♣4900円(別)
10日 ●日本一の名監督 ★アスミック♣6800円(別)
10日 ●ぱられるワールド ★バリエ♣5980円(別)
10日 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
11日 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣6800円(別)
11日 ●ブロディアランド ★トンキンハウス♣5600円(別)
21日 ●孔雀王II ★ポニーキャニオン♣6800円(別)

24日(金) ファミコン通信 Magazine 1990 No.17 発売日

24日 ●摩天童子 ★クエスト♣6500円(別)
24日 ●上海II ★サン電子♣5500円(別)
30日 ●雀豪 ★ビクター音楽産業♣6700円(別)
31日 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円(別)
31日 ♥ディグダグII ★ナムコ♣500円(込)
未定 ♥ソロモンの鍵 ★テクモ♣500円(込)

GAME BOY

3日 ●T.M.N.T. ★コナミ♣3500円(込)
4日 ●魁!!男塾 ★ユタカ♣3500円(込)
8日 ●おさわがせ/ぺんぎんBOY ★ナツメ♣3090円(込)
10日 ●VSバトラー ★ユース♣3400円(込)
11日 ●香港 ★徳間書店♣2980円(込)
12日 ●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社♣3090円(込)
24日 ●パワーミッション ★バップ♣3500円(込)
25日 ●機動警察パトレイバー ★ユタカ♣3500円(込)

29日(水) GAMEBOY Magazine Vol.4 発売日

31日 ●ボンバーボーイ ★ハドソン♣3500円(込)
31日 ●バトルピンポン ★クエスト♣3300円(込)

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 9月号 発売日
30日(木) PCEngine FAN 10月号 発売日
上旬 燃えプロ'90～感動編・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣未定
下旬 ファミコン必勝道場・SDガンダム外伝 ★講談社♣未定

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●マックス・ウォリアーズ ★バップ

●アルデン・ラルデン ★タイトー ●イースIII ★ビクター音楽産業

●いただきストリート ★アスキー ●エアーウルフ2 ★九娯貿易

●AD&Dヒーロー オブ ランス ★ポニーキャニオン

●AD&Dヒルズファー ★ポニーキャニオン

●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン

●大いなる完 ★ヘクト ●狼たちの野望 ★ジャレコ

●おぼっちゃまくん ★テクモ ●株式道場パートII ★ヘクト

●グレムリン2 ★サン電子 ●幻獣創世紀 ★日本物産

●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム

●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース

●コンバットゾーン ★BPS ●GTコネクション ★ナツメ

●シードック（仮称） ★ビック東海 ●紫禁城 ★東映動画

●シェラザード2 ★カルチャーブレーン ●ジャングル大帝 ★タイトー

●ジャッキーチェン（仮称） ★ハドソン ●神界 ★東映動画

●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン ●人生劇場2 ★タイトー

●重力装甲メタルストーム ★アイレム ●ローピー（仮称） ★ビック東海

●ジョナサン・バートン事件簿 ★ジャレコ

●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●ロケットレンジャー ★ケムコ

●すごろクエスト ★テクノスジャパン ●天地を喰らうII ★カプコン

●スペースオペラ 大いなる神々 ★ソフトウェア興業

●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク

●ダークサイダー ★アテナ ●ダンジョン放浪記 ★アスキー

■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●ドラドラドラ ★ナツメ

●T.M.N.T.2（仮称） ★コナミ ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン

●ドラゴンウォーズ ★ケムコ ●トリトーン ★ザインソフト

●ドローピー（仮称） ★ビック東海 ●バーズテイル ★ポニーキャニオン

●バトルボール ★アスミック ●パラソルヘンベえ（仮称） ★エポック社

●百の世界の物語（仮称） ★アスク講談社

●BLOCK OUT ★テクノスジャパン

●ベースボールファイター ★バップ ●ジャストブリード ★エニックス

■ホワイトカード ★スコーピオンソフト

●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト

●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●役満天国 ★任天堂

●夢ぺんぎん物語 ★コナミ ●ラグランジュポイント ★コナミ

●ルーンマスター ★ユタカ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト

GAME BOY

●ダンジョンランド ★エニックス ●天神怪戦2 ★メルダック

●アスミッくんワールド2 ★アスミック ●アフターバースト ★NCS

●F-1スピリット（仮称） ★コナミ ●F-1レース ★任天堂

●ウィザードリィ外伝I ★アスキー ●怪傑ヤンチャ丸（仮称） ★アイレム

●ギャザーズ ★ビック東海 ●グレムリン2 ★サン電子

●ジェム・ジェム（仮称） ★ビック東海 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ

●TWIN'S ★アテナ ●ドルアーガの塔 ★エンジェル

●とつげき！ばれいしょんず ★アトラス ●トリックル ★メテム

●NAVY BLUE'90 ★ユース ●ハットリス ★BPS

●バトル・ブル ★セタ ●バブルボブル ★タイトー

●バルーンキッズ ★任天堂 ●ハテナ?の大冒険 ★カプコン

●ファースティスト・ラップ ★バップ ●ヘッド・オン ★テクモ

●ポン太とヒナ子の珍道中 ★ナグザット ●鉄道王II ★デービーソフト

●ポケットスタジアム ★アトラス ●マジカルザウルス ★ナツメ

●Mr珍の食通天国 ★セタ ●ミッキーマウス2 ★ケムコ

●メガリット ★アスミック ●レインボーチップス（仮称） ★金子制作所

●ロードスター ★トンキンハウス ●フリートコマンダー ★アスキー

●チェイスH・Q ★タイトー ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン

●マックス・ザ・アストロアタッカー ★キングレコード

SUPER FAMICOM

●アクトレイザー ★エニックス

●R-TYPEII（仮称） ★アイレム ●ガデュリン ★セタ

●グラディウスIII ★コナミ ●ザ・グレイトバトル ★バンプレスト

●ジェリービィーン（仮称） ★エピック・ソニーレコード

●シムシティー ★任天堂 ●新・ゼルダの伝説 ★任天堂

●スーパープロフェッショナルベースボール（仮称） ★ジャレコ

●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業 ●超魔界村 ★カプコン

●ドラッケン ★ケムコ ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト

●飛龍の拳4 ★カルチャーブレーン ●ファイナルファイト ★カプコン

●ポッパーズ（仮称） ★サン電子 ●ポピュラス ★イマジニア

●ボンバザル ★ケムコ ●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス

●ゴルフ（仮称） ★HAL研究所 ●BIG RUN ★ジャレコ

●ダライアススペシャル（仮称） ★タイトー ●ウルトラマン ★バンダイ

12月以降

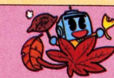
FAMICOM

12月上旬	●必殺仕事人	★バンプレスト♣未定
12月上旬	●RUSH UP	★ビスコ♣6300円（別）
12月上旬	●井出洋介名人の実戦麻雀II	★カプコン♣未定
12月上旬	●西遊記ワールドII（仮称）	★ジャレコ♣未定
12月上旬	●麻雀倶楽部 永田町	★ヘクト♣9700円（別）
12月中旬	●ゴーストバスターズ2	★HAL研究所♣未定
12月中旬	●大魔王ZARK伝説	★J&U♣6900円（別）
12月下旬	●赤川次郎の幽霊列車	★キングレコード♣未定
12月未定	●SDガンダム3	★ユタカ♣6800円（別）
12月未定	●オフザーケン（仮称）	★徳間書店♣6400円（別）
12月未定	●スーパーチャイニーズ3	★カルチャーブレーン♣未定
12月未定	●ぎゅわんぶらあ自己中心派2	★アスミック♣6500円（別）
12月未定	●パジャマヒーロー	★カプコン♣未定
12月未定	●メタルマックス	★データイースト♣未定
12月未定	●バトルスタジアム	★アイ・ジー・エス♣未定
12月未定	●パーマン	★アイレム♣未定
12月未定	●トップマネジメント	★光栄♣9800円（別）
12月未定	●パルスウィンド（仮称）	★ホット・ビィ♣未定
12月未定	●テクモボール	★テクモ♣未定
12月未定	●テクモワールドカップ '90	★テクモ♣未定
12月未定	●大迷路	★エポック社♣未定
12月未定	●グランドマスター	★バリエ♣5980円（別）
12月未定	●爆笑！愛の劇場	★ココナッツジャパン♣7300円（別）
12月未定	●天狗（仮称）	★メルダック♣未定
12月未定	●十兵衛クエスト（仮称）	★ナムコ♣未定
12月未定	●ファミスタ'91（仮称）	★ナムコ♣未定
12月未定	●究極ハリキリステジアムIII	★タイトー♣未定
12月未定	●ベストプレープロ野球'90	★アスキー♣6800円（別）
12月未定	●TIMES OF LORE	★東宝♣5300円（別）
12月未定	●地獄・極楽丸	★パック・イン・ビデオ♣未定
1991年		
1月未定	●ワギャンランドII（仮称）	★ナムコ♣未定
1月未定	●大怪獣デブラス	★データイースト♣未定
2月下旬	●双截龍III	★テクノスジャパン♣6200円（別）
2月未定	●アドベンチャーズ オブ ロロ2	★HAL研究所♣未定
2月未定	●ふしぎの海のナディア	★東宝♣6500円（別）
3月未定	●ダークサイダー	★データイースト♣未定

GAME BOY

12月上旬	●アレサ	★やのまん♣3500円（込）
12月上旬	●銀河	★ホット・ビィ♣未定
12月上旬	●怒りの要塞（仮称）	★ジャレコ♣未定
12月上旬	●ころダイス	★キングレコード♣未定
12月14日	●熱血硬派くにおくん	★テクノスジャパン♣3500円（込）
12月中旬	●突撃!!ポンコツタンク	★HAL研究所♣未定
12月未定	●Sa・Ga2	★スクウェア♣未定
12月未定	●アメリカ横断ウルトラクイズ	★トミー♣3980円（込）
12月未定	●FINAL REVERS	★東映動画♣3400円（込）
12月未定	●スパルタンX（仮称）	★アイレム♣未定
12月未定	●ネコジャラ物語	★ケムコ♣3090円（込）
12月未定	●モンスターメーカー	★ソフエル♣3500円（込）
12月未定	●レジェンド（仮称）	★クエスト♣3500円（込）
12月未定	●パラソルヘンべえ	★エポック社♣3300円（込）
12月未定	●ライサンダー	★日本物産♣3500円（込）
12月未定	●詰碁パラダイス	★ポニーキャニオン♣未定
12月未定	●バブルゴースト	★ポニーキャニオン販売♣未定
12月未定	●バトルシティ（仮称）	★ナムコ♣未定
1991年		
1月未定	●鬼ケ島パチンコ店	★ココナッツジャパン♣未定
2月未定	●ジャングルウォーズ	★ポニーキャニオン♣未定
2月未定	●バーガータイムスペシャル	★データイースト♣未定

11月



FAMICOM

中旬	●ふしぎなブロビー	★ジャレコ♣未定
22日	●虹のシルクロード	★ビクター音楽産業♣7500円（別）
下旬	●ラストハルマゲドン	★バンダイ♣9800円（別）
未定	●パロディウスだ！	★コナミ♣未定
未定	●三國志II	★光栄♣1万4800円（別）
未定	●ゾイド黙示録	★トミー♣6700円（別）
未定	●千代の富士の大銀杏	★フェイス♣未定
未定	●ムサシの冒険	★シグマ商事♣未定
未定	●忍者クルセイダース	★サミー工業♣5500円（別）
未定	●ジャンピン・キッド	★アスミック♣未定
未定	●ファミリーマージャンIII（仮称）	★ナムコ♣未定
未定	●サンリオカーニバル	★キャラクターソフト♣3980円（別）

GAME BOY

上旬	●キャデラックII	★ヘクト♣3300円（込）
中旬	●鬼忍降魔録～ONI	★バンプレスト♣未定
中旬	●エモやんの20倍プロ野球	★ヘクト♣3800円（込）
中旬	●レーダーミッション	★任天堂♣2600円（込）
23日	●漂流少年KEITH	★エピック・ソニーレコード♣未定
30日	●ちびまる子ちゃん	★タカラ♣3400円（込）
下旬	●マジックエクリプス	★コピアシステム♣3500円（込）
未定	●スコットランドヤード	★東映動画♣3500円（込）
未定	●トランプボーイ	★パック・イン・ビデオ♣3500円（込）
未定	●ペインターモモピー	★シグマ商事♣3300円（込）
未定	●それいけ！アミーダ君	★ココナッツジャパン♣未定
未定	●ゴジラくん	★東宝♣3500円（込）

SUPER FAMICOM

21日	●スーパーマリオブラザーズ4	★任天堂♣未定
21日	●F-ZERO	★任天堂♣未定
21日	●フライトクラブ	★任天堂♣未定

究極の先取り初心会スペシャル

〔ファミコン情報〕

●ナムコからは4本。11月に『ファミリーマージャンIII（仮称）』。12月に『ファミスタ'91（仮称）』。来年の1月に『ワギャンランドII（仮称）』。

●エニックスから『ジャストブリード』というRPGが登場。

●タイトーから『究極ハリキリスタジアムIII』が12月に。

〔ゲームボーイ情報〕

●ナムコから2本。『パックマン（仮称）』が10月に。『バトルシティ（仮称）』というアクションが12月に発売予定。

●ハドソンから『スーパー桃太郎電鉄』が発売予定。

●エニックスからボードゲーム『ダンジョンランド』が。

●タイトーからは『チェイスH.Q.』が。

●任天堂から『レーダーミッション』というシュミレーションが11月中旬に発売予定だ。

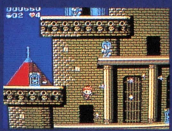
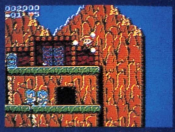
〔スーパーファミコン情報〕

●タイトーから『ダライアススペシャル』（仮称）』が。

●バンダイから『ウルトラマン』というアクションが。

●ジャレコでは業務用の『BIG RUN』を移植中。

●エニックスから『アクトレイザー』というアクションが。

まだ、魔界と人間界との通路が閉ざさ
魔法使いマーリンのもとで魔術の修行
ていると  助けを求めるお姫様の
に話すと、彼はトンマの生立ちを 



であり、そのお姫様と結
ままでに修行した魔法
ンマの最後の試練とな
リンに別れを告げ、ト
界の城砦へ  旅立っ

ファミリーコンピュータ Magazine
1990 NO.16 8月24日号
平成2年8月24日発行 第6巻第16号(通巻109号)
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価390円
(本体379円)



雑誌 27714—8/24 ©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan